DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Dan Perumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Perumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 8

Bab 2 LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 10

2.1.1. Elemen Sistem 10

2.1.2. Karakteristik Sistem 11
2.1.3. Klasifikasi Sistem 13
2.2. Pengertian Informasi 14
2.2.1. Ciri – Ciri Informasi 15
2.3. Pengertian Sistem Informasi 15
2.4. Pengertian Pendataan 16
2.5. Pengertian Konstruksi 16
2.6. Pengertian Java 17
2.7. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 17
2.8. MySQL 19
2.9. XAMPP 19
BAB 3 OBJECT DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek penelitian 21
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 21
3.1.2 Visi Dan Misi perusahaan 22
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 22
3.1.4 Deskripsi Tugas 23
3.2. Metode penelitian 24
3.2.1 Desain Penelitian 24
3.2.2 Jenis Metode Pengumpulan Data 24
3.2.2.1 Sumber Data Primer 24
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 25
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 25
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 25
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 26

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perencanaan 28
3.2.3. Penggujian Soware 29
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 30
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 31
3.3.2. Use case diagram 31
3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 32
3.3.2.2 Definisi use case dan deskripsinya 32
3.3.3. Skenario use case 33
3.3.4. Activity diagram 35
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 38

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 40
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 40
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 41
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 41
4.1.3.1 Use case diagram 42
a. definisi aktor dan deskripsinya
b. definisi use case dan deskripsinya
4.1.3.2 Skenario use case 44
4.1.3.3 Activity diagram 50
4.1.3.4 Sequence diagram 56
4.1.4 Perancangan data 61
4.1.4.1 Class diagram 61
4.1.4.2 Objek diagram 62
4.1.4.3 Deployment diagram 63
4.2. Perancangan Antar Muka 63
4.2.1 Struktur Menu 64
4.2.2 Perancangan Input 65

4.2.3 Perancangan Output 73
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 75
4.4. Pengujian 75
4.4.1 Rencana Pengujian 75
4.4.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 77
4.4.3 Kesimpulan Dan Hasil Pengujian 80
4.5. Implementasi 80
4.51 Implementasi Perangkat Lunak 80
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 81
4.5.3 Implementasi Basis Data 81
4.5.4 Implementasi Antar Muka 95
4.5.5 Implementasi instalasi program 96
4.5.6 Penggunaan Program 100
4.5.6.1. Penggunaan Program Bagian Proyek 100
4.5.6.2. Penggunaan Program Administrasi 108

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 112

5.2 Saran.....113

Daftar pustaka

Lampiran