DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan i

Pernyataan Keaslian ii

Abstrak iii

Abstract iv

Kata Pengantar v

Daftar Isi viii

Daftar Gambar xiv

Daftar Tabel xvii

Daftar Simbol vix

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5
1.6.1. Lokasi Penelitian 5
1.6.2. Waktu Penelitian 6
1.7. Sistematika Penelitian 6

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Pengerti Sistem 8
2.1.1. Karakterisktik Sistem 8
2.1.2. Klasifikasi Sistem 10
2.2. Pengertian Informasi 12
2.2.1. Konsep Dasar Informasi 12
2.3. Pengertian Sistem Informasi 14
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 14
2.4. Deskripsi Teoritis 15
2.4.1. Pengertian Reservasi 15
2.4.1. Pengertian Paket Wisata 15
2.5. Pengertian Database 15
2.6. Arsitektur Jaringan 16
2.6.1. Definisi Jaringan Komputer 16
2.6.2. Topologi Jaringan 18
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 20
2.7.1. HTML 20
2.7.2. PHP 20
2.7.3. Macromedia Dreamweaver 8 21

2.7.4. XAMPP 21
2.7.5. MySQL 22

BAB III. METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 23
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 23
3.1.2. Visi dan Misi 24
3.1.3. Struktur Organisasi 25
3.1.4. Deskripsi Tugas 25
3.2. Metode Penelitian 26
3.2.1. Desain Penelitian 26
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 27
3.2.2.1. Sumber Data Primer 27
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 27
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 28
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 28
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 29
3.2.4. Pengujian Software 31
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 32
3.3.1. Analisis Dokumen 32
3.3.2. Analisis Prosedur yang berjalan 34
3.3.2.1. Flowmap 34

3.3.2.2. Diagram Konteks 35

3.3.2.3. Data Flow Diagram 36

3.3.3. Evaluasi Sistem yang berjalan 37

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem..... 38

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 38

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 38

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 38

4.1.3.1. Diagram Konteks..... 39

4.1.3.2. Data Flow Diagram 39

4.1.3.2.1. DFD Level 1 40

4.1.3.2.2. DFD Level 2 Proses 1 40

4.1.3.2.3. DFD Level 2 Proses 2 41

4.1.3.2.4. DFD Level 2 Proses 3 41

4.1.3.3. Kamus Data..... 42

4.1.4. Perancangan Basis Data 44

4.1.4.1. Normalisasi 44

4.1.4.2. Relasi Tabel 47

4.1.4.3. Entity Relational Diagram 48

4.1.4.4. Struktur File 48

4.1.4.5. Kodefikasi..... 54

4.2. Perancangan Antarmuka..... 55

4.2.1. Struktur Menu 55
4.2.2. Perancangan Input 55
4.2.3. Perancangan Output 58
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 58
4.4. Pengujian 59
4.4.1. Rencana Pengujian 59
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 60
4.4.2.1. Pengujian Menu *Register* 60
4.4.2.2. Pengujian Menu *Login User* 63
4.4.2.3. Pengujian Menu Beranda 65
4.4.2.4. Pengujian Menu *Logout Use*r 66
4.4.2.5. Pengujian Menu *Login Administrator* 66
4.4.2.6. Pengujian Menu *Dashboard* 67
4.4.2.7. Pengujian Menu Validasi 68
4.4.2.8. Pengujian Menu *Logout* 68
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 69
4.5. Implementasi 69
4.5.1. Batasan implemetasi 69
4.5.2. Implementasi perangkat lunak 69
4.5.3. Implementasi perangkat keras 70
4.5.4. Implementasi Basis Data 70
4.5.5 Implementasi Antar Muka 79
4.5.6. Implementasi Instalasi Program 80

4.5.7. Penggunaan Program 81

BAB V. SARAN DAN KESIMPULAN

5.1. Kesimpulan 90

5.2. Saran 90

DAFTAR PUSTAKA 91