DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi masalah 4

1.2.2. Rumusan masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud penelitian 5

1.3.2. Tujuan penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan praktis 6

1.4.2. Kegunaan akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Jadwal Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Sistem 11

2.1.1. Pengertian sistem 11

2.1.2. Klasifikasi sistem 11

2.2. Pengertian Informasi 13

2.3. Pengertian Sistem Informasi 14
2.3.1. Dilihat dari komponen fisiknya 15
2.3.2. Dilihat dari fungsi pengolahannya 16
2.3.3. Dilihat dari fungsi keluaran 18
2.3.4. Kegiatan sistem informasi 19
2.4. Arsitektur Jaringan 20
2.4.1. Pengertian jaringan komputer 20
2.4.2. Manfaat jaringan komputer 21
2.4.3. Topologi jaringan 22
2.4.4. *Client server* 25
2.5. Perangkat Lunak Pendukung 25
2.5.1. Sekilas tentang bahasa *java* 26
2.5.2. Sekilas tentang *netbeans ide* 26
2.5.3. Sekilas tentang *XAMPP* 27
2.5.4. Kemampuan *SQL server* 27
2.5.5. *JasperReports* 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1. Sejarah singkat perusahaan 30
3.1.2. Visi dan misi perusahaan 31
3.1.3. Struktur organisasi perusahaan 31
3.1.4. Deskripsi tugas 32
3.2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain penelitian 33
3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data 34
3.2.2.1. Sumber data primer 34
3.2.2.2. Sumber data sekunder 36
3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem 36
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem 36
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem 37
3.2.3.3. Alat bantu analisis dan perancangan 39

3.2.4. Pengujian *software* 42
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 43
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 43
3.3.2. *Use case diagram* yang sedang berjalan.....44
3.3.3. *Skenario* yang sedang berjalan 44
3.3.4. *Activity diagram* 48
3.3.4.1. *Activity diagram* pemesanan yang sedang.....49
3.3.4.2. *Activity diagram* pembayaran yang berjalan 50
3.3.4.3. *Activity diagram* pembelian yang berjalan 50
3.3.4.4. *Activity diagram* penerimaan yang berjalan 51
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 52

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 54
4.1.1. Tujuan perancangan sistem. 54
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 54
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 55
4.1.3.1. Skenario *Use case* yang diusulkan.....55
4.1.3.2. *Activity Diagram* 60
4.1.3.2.1. *Activity diagram* pemesanan barang yang diusulkan…… 60
4.1.3.2.2. *Activity diagram* pembayaran barang yang diusulkan…… 61
4.1.3.2.3. *Activity diagram* pembelian barang yang diusulkan…… 62
4.1.3.2.4. *Activity diagram* penerimaan barang yang diusulkan……. 63
4.1.3.3. *Sequence diagram* 63
4.1.3.3.1. *Sequence diagram* pemesanan barang yang diusulkan…… 64
4.1.3.3.2. *Sequence diagram* pembayaran barang yang diusulkan…… 65

4.1.3.3.3. *Sequence diagram* pembelian barang yang diusulkan…… 66
4.1.3.3.4. *Sequence diagram* penerimaan barang yang diusulkan……. 67
4.1.3.4. *Class diagram* yang diusulkan 68
4.1.3.5. *Component diagram* yang diusulkan 68
4.1.3.6. *Deployment diagram* yang diusulkan.....69
4.1.3.7. Kodifikasi 70
4.2. Perancangan Antar muka 73
4.2.1. Struktur menu 73
4.2.2. Perancangan *input* 74
4.2.3. Perancangan *output* 81
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 84
4.4. Pengujian Sistem 85
4.4.1. Rencana pengujian.....85
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 89
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....103
4.5. Implementasi.....104
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....104
4.5.2. Implementasi perangkat keras 105
4.5.3. Implementasi basis data 105
4.5.4. Implementasi antar muka.....118
4.5.5. Implementasi instalasi program.....120
4.5.6. Penggunaan program 125

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 133
5.2. Saran.....134

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN