BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, peran teknologi informasi memiliki peran penting untuk menunjang setiap pekerjaan manusia, dengan tuntutan pekerja yang harus serba cepat peran teknologi dibutuhkan untuk menunjang hal tersebut baik dalam pengolahan data yang lebih akurat, tempat penyimpanan data-data yang terbilang lebih aman. Pemanfaatan teknologi informasi juga dapat dilihat dengan mudahnya mengakses suatu informasi dimanapun dan kapanpun dengan mudah hampir di semua perangkat elektronik. khususnya *Personal Computer (PC)* semua sumber informasi kini bisa di akses melalui *Personal Computer (PC).*

Dengan adanya aplikasi sebagai salah satu perkembangan sistem informasi, menjadikan aplikasi salah satu media untuk mengakses berbagai informasi, hal tersebut dimanfaatkan oleh perusahaan dalam mengembangkan usahanya karena dengan pemanfaatan aplikasi perusahaan bisa melakukan bisnisnya lebih mudah. Sehingga informasi mengenai bisnis perusahaan dapat di akses dengan mudah oleh costumer.

PT.Bhinneka Karya Cipta adalah sebuah perusahaan yang berdomisili di kota Jakarta, jasa yang ditawarkan adalah konstruksi bangunan atau pembuatan bangunan, dengan sasaran pasarnya adalah costumer yang ingin membuat suatu proyek, cakupan wilayah pemasarannya masih di Indonesia bagian barat.

Kendala yang dihadapi oleh PT.Bhinneka Karya Cipta adalah belum ada nya sistem yang dapat mengelola data pendataan proyek dengan baik seperti pendaftaran proyek, penjadwalan jangka waktu proyek, penjadwalan pekerjaan, dan pembelian bahan baku yang masih menggunakan *Microsoft Excel* untuk pendataannya, hal ini dirasakan kurang praktis karena data yang telah dibuat mudah sekali hilang tidak ada keamanan pada data tersebut , dan sering terjadinya redudansi data.

Oleh karena itu penulis akan membuat sistem pendataan yang bisa memberi kemudahan pada saat melakukan pendataan dan memberi keamanan bagi data yang sudah dicatat agar tidak mudah hilang dan agar mudah mencari data tersebut.

Maka berdasarkan uraian masalah diatas, penulis akan membuat sistem yang di harapkan bisa menyelesaikan masalah yang sedang dialami oleh PT.Bhinneka Karya Cipta, yaiu suatu dengan membangun suatu sistem informasi berbasis *desktop*. Sehingga penulis memutuskan untuk menetapkan judul penelitian sebagai tugas akhir peneliti sebagai berikut: **“SISTEM INFORMASI PENDATAAN PROYEK KONSTRUKSI”.**

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukan di atas, maka dalam penelitian ini penulis mengindentifikasi dan perumusan masalah, penulis menemukan beberapa kendala yang sedang dihadapi oleh PT.Bhinneka Karya Cipta, yaitu:

1.2.1. Identifikasi masalah

1. Pendataan yang terbatas pada waktu karena bagian proyek harus mengetik data kembali untuk costumer yang sama, dan informasi yang disampaikan kurang detail mengenai proyek karena berbeda dengan pendataan sebelumnya ;
2. Belum adanya sistem pendaftaran , penjadwalan , pembelian yang dapat mempermudah dalam proses pendataan proyek ;
3. Belum adanya sistem yang dapat mengelola data-data mengenai proyek baru dan proyek lama, sistem pengelolaan data yang sedang berjalan masih menggunakan *Microsoft Excel*.

1.2.2. Rumusan Masalah

Penulis disini merumuskan masalah yang sedang di alami oleh PT.Bhinneka Karya Cipta menjadi empat poin, yaitu :

1. Bagaimana sistem pendataan yang sedang berjalan di PT.Bhinneka Karya Cipta;

2. Bagaimana perancangan sistem yang diusulkan guna menunjang proses pendaftaran dan pendataan pada PT.Bhinneka Karya Cipta berbasis *desktop*;
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pendataan yang diusulkan pada PT.Bhinneka Karya Cipta berbasis *desktop*;
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pendataan yang diusulkan pada PT.Bhinneka Karya Cipta berbasis *desktop* .

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Sebagai tahapan penelitian yang dilakukan oleh penulis makan dengan ini penulis juga menerangkan mengenai maksud dan tujuan dari penelitian :

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini penulis berharap bisa memecahkan masalah yang sedang dialami oleh perusahaan, penulis menganalisis mengenai permasalahan yang ada dan mengusulkan solusi untuk memecahkan permasalahn yang ada lalu membangun sebuah sistem pendaftaran dan pendataan proyek dengan membangun sistem yang dirancang dengan membuat sistem informasi yang berbasis *desktop* untuk bisa mempermudah pendaftaran, pendataan dan pengelolaan laporan.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan pada PT.Bhinneka Karya Cipta;
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi pendataan penghuni pada PT.Bhinneka Karya Cipta berbasis *desktop*;
3. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi pendataan penghuni pada PT.Bhinneka Karya Cipta berbasis *desktop*;
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi pendataan penghuni pada PT.Bhinneka Karya Cipta berbasis *desktop*;

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam kegunaan penulis mengkategorikan menjadi dua yaitu kegunaan dari sisi praktisi, dan kegunaan bagi akademis berikut pemaparan tentang kegunaan tersebut:

1.4.1. Kegunaan Praktisi

Bagi praktisi dengan adanya penelitian ini penulis berharap dengan penerapan sistem informasi yang berbasi *desktop* ini bisa bermafaat dalam segi pendaftaran, pendataan dan pengelolaan laporan yang sebelumnnya menjadi kendala.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Penelitian ini dapat digunakan bagi peneliti selanjutnya dengan menggunakan metode penelitian yang berbeda dan perusahaan yang

berbeda dengan bidang usaha yang sama, serta menghasilkan *software* dengan fitur yang lebih aktual dan dapat diakses secara *mobile*.

1.5. Batasan Masalah

Penulis disini membatasi masalah menjadi beberapa poin, yaitu:

1. Pengembangan sistem yang akan dibuat hanya meliputi pendaftaran, pendataan, dan pembuatan laporan proyek;
2. Tidak adanya proses pembayaran dalam aplikasi;
3. Pembayaran akan dilakukan secara *offline*;

1.6.Lokasi Dan Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan di PT.Bhinneka Karya Cipta yang merupakan penyedia jasa penginapan yang beralamat di JL.Setiabudi.No.170 , Jakarta. kegiatan yang dilakukan ditulis pada table 1.1

Tabel 1.1 Kegiatan Penelitian Tugas Akhir

No	Aktivitas	Periode														
		September 2015			Oktober 2015				November 2015				Desember 2015			
		III	IV	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Analisis dan Pengumpulan Data															
	a. Observasi	√														
	b. Wawancara	√														
	c. Dokumentasi		√													
2	Pengembangan Prototype															
	a. Analisis kebutuhan spesifikasi aplikasi		√	√												
	b. Desain dan perancangan aplikasi				√	√	√	√	√	√	√	√				
	c. Pengujian aplikasi												√	√	√	
3.	implementasi															

1.7.SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I PENDAHULUAN.

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, indentifikasi masalah dan rumusan, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan baik dari praktisi maupun akademis, batasan masalah.

BAB II LANDASAN TEORI.

Bab ini berisi mengenai kutipan dan berbagai teori-teori penunjang penelitian untuk memperkuat tema yang diambil oleh penulis sebagai acuan dalam penyusunan tugas akhir yaitu **"SISTEM INFORMASI PENDATAAN PROYEK KONSTRUKSI".**

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.

Bab ini berisi tentang sejarah singkat perusahaan beserta atribut didalam nya, dan di bab ini penulis mulai membahas tentang metode yang digunakan untuk meneliti, dan penulis juga akan menjabarkan tentang sistem yang sedang berjalan di perusahaan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.

Bab ini membahas tentang pengembangan dan perancangan sistem yang akan di buat oleh penulis berdasarkan kebutuhan *user* dan hasil dari analisis sistem yang sedang berjalan di perusahaan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dari hasil laporan yang telah dibuat oleh penulis dan juga saran sebagai evaluasi sistem yang sudah di rancang oleh penulis.