DAFTAR PUSTAKA

[1] Supardi Yuniar. 2011. *Semua Bisa Menjadi Programmer Android*. Elex Media Komputindo. Jakarta

[2] Nazaruddin Safaat H. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.* Informatika bandung. Bandung.

[3] Castro Elizabeth, Kevin Howard. *XML : Second Edition*. San Francisco Peachpit Press. San Fransisco, 2007

[4] Maxwell Chandler, H., Chandler, R. 2011, *Fundamentals of Game Development*. LLC: Jones & Barlett Learning.

[5] Sibero, I. 2009, *Langkah Mudah Membuat Game 3D.* Yogyakarta: Mediakom.

[6] Pudjowidodo, Prabowo. 2011, *Menggunakan UML*. Bandung: Informatika Bandung.