BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perancangan dan pengujian *game* cari kata berbasis android ini dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah berhasil dibuat aplikasi *game* "Perancangan Aplikasi *Game* Cari Kata Berbasis Android"
2. Dengan adanya aplikasi *game* cari kata ini dapat menjadi alternatif lain selain buku ataupun media informasi lainnya untuk memberikan pembelajaran atau pengetahuan mengenai jurusan teknik komputer.
3. Dari hasil data kuesioner yang telah dihitung berdasarkan skala likert diketahui bahwa 62,7% responden setuju bahwa *game* cari kata ini menarik. Sedangkan untuk pertanyaan mengenai tampilan dari *game* ini, 54,3% responden menyatakan tampilan *game* ini cukup menarik. Dari segi permainan sebanyak 54% responden menyatakan *game* ini cukup mudah digunakan. Menurut reponden sebanyak 55,3% *game* ini cukup menambah pengetahuan responden mengenai jurusan teknik.

5.2 Saran

Dalam aplikasi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berfungsi dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut:

1. Pada pengembangan *game* cari kata selanjutnya dapat dirancang aplikasi berbasis iOS, ataupun windows, sehingga mengaksesnya tidak hanya untuk *smartphone* android saja tapi bisa diakses oleh *smartphone* iphone, atau windows *phone.*
2. Mengembangkan aplikasi *game* cari kata ini dengan menambah *category* dan menambahkan animasi sehingga akan lebih menarik.