DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PERNYATAAN ii

ABSTRAK iii

KATA PENGANTAR iv

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR x

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Maksud dan Tujuan 2

1.3 Batasan Masalah 2

1.4 Metode Penelitian 2

1.5 Sistematika Penulisan 3

BAB II TEORI PENUNJANG 4

2.1 Android 4

2.1.1 Sejarah *Android* 4

2.1.2 Versi *Android* 5

2.1.3 Arsitektur *Android* 8

2.1.3.1 *Linux Kernel* 9

2.1.3.2 *Libraries* 9

2.1.3.3 *Android Runtime* 10

2.1.3.4 *Application Framework* 10

2.1.3.5 *Application Layer* 11

2.2 Extensible Markup Language (XML) 11

2.3 *Game* 12
2.3.1 Sejarah *Game* 12
2.4 Adobe Flash 13
2.5 Diagram *UML* 15
2.5.1 Use Case Diagram 15
2.5.2 Sequence Diagram 16
2.6 FlashDevelop 16
2.7 SQLite 16
BAB III PERANCANGAN SISTEM 18
3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional 18
3.1.1 Diagram Use Case 18
3.1.1.1 Skenario *Use Case* 19
3.1.2 Dagram Sequence 26
3.2 Analisis Kebutuhan *Non Fungsional* 29
3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 29
3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 29
3.2.3 Analisis Pengguna 29
3.3 Rancangan Antarmuka 30
3.3.1 *Desain* Menu Utama 30
3.3.2 *Desain* Tamilan *High Score* 31
3.3.3 *Desain* Tamilan Mengisi Nama Pemain 31
3.3.4 *Desain* Tamilan Kerja Aplikasi 32
3.3.5 *Desain* Tamilan Akhir Aplikasi 33
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS 34
4.1 Implementasi Aplikasi 34
4.1.1 Pengujian Menggunakan Emulator 33

4.1.1.1 Tampilan Menu Utama 34
4.1.1.2 Tampilan Menu *Mode*/*Category*..... 35
4.1.1.3 Tampilan Menu *High Score*..... 35
4.1.1.4 Tampilan Mengisi Nama Pemain 36
4.1.1.5 Tampilan Memulai Permainan 36
4.1.1.6 Tampilan Menghentikan Permainan..... 37
4.1.1.7 Tampilan Akhir Aplikasi 37
4.1.2 Pengujian Menggunakan *Smartphone*..... 38
4.1.2.1 Tampilan Menu Utama 38
4.1.2.*2* Tampilan Menu *Mode*/*Category*..... 39
4.1.2.3 Tampilan Menu *High Score*..... 39
4.1.2.4 Tampilan Mengisi Nama Pemain 40
4.1.2.5 Tampilan Memulai Permainan..... 40
4.1.2.6 Tampilan Menghentikan Permainan..... 41
4.1.2.7 Tampilan Akhir Aplikasi 41
4.2 Pengujian 42
4.2.1 Rancangan Pengujian *Alpha* 42
4.2.1.1 Hasil Pengujian *Alpha* 42
4.2.2 Rancangan Pengujian *Beta* 43
4.2.2.2 Hasil Pengujian *Beta*..... 47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 50
5.1 Kesimpulan.....50
5.2 Saran 50
DAFTAR PUSTAKA.....51
LAMPIRAN