DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK …… i

ABSTRACT…… ii

KATA PENGANTAR ……... iii

DAFTAR ISI…….. v

DAFTAR GAMBAR…….. xi

DAFTAR TABEL…….. xiv

DAFTAR SIMBOL…… xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah**……..... 1**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah**……...… 2**

1.2.1 Identifikasi Masalah**……... 3**

1.2.2 Rumusan Masalah**…….. 3**

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian**…….. 4**

1.3.1 Maksud Penelitian…….. 4

1.3.2 Tujuan Penelitian……... 4

1.4 Kegunaan Penelitian…….. 5

1.4.1 Kegunaan Praktis……... 5

1.4.2 Kegunaan Akademis……..... 5

1.5 Batasan Masalah……..…. 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian……..….. 7

1.7 Sistematika Penulisan……..…. 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem……..….. 8

2.1.1 Pengertian Sistem……..…... 8

2.1.2 Elemen Sistem……..…….9

2.1.3 Karakteristik Sistem……..... 9

2.1.4 Klasifikasi Sistem…….…..... 12

2.2 E-Commerce……..... 13

2.2.1 Pengertian E-Commerce…… 14

2.2.2 Elemen-Elemen E-Commerce…….….. 14

2.2.3 Karakteristik E-Commerce…….…… **17**

2.2.4 Klasifikasi E-Commerce…… **18**

2.2.5 Mekanisme E-Commerce…….... **18**

2.3 Internet……. **19**

2.3.1 Pengertian Internet…….. **20**

2.3.2 Layanan Aplikasi Internet…….... **20**

2.4 HTML……..... **22**

2.5 PHP: Hypertext Preprocessor…….…. **24**

2.5.1 Sekilas PHP……..... **24**

2.5.2 Kelebihan PHP……..... **25**

2.6 Apache Web Server……..... **26**

2.7 Basis Data……..... **27**

2.7.1 Pengertian Basis Data……..... **28**

2.7.2 SQL……..... **29**

2.7.3 MYSQL……..... **30**

2.7.4 ERD……..... **31**

2.7.5 Flowmap……..... **31**

2.7.6 DFD……..... **32**

2.7.7 Kamus Data……..... **33**

2.8 SSL (Secure Socket Layer) ……..…..... **33**

2.9 Media Komunikasi……..……..... **34**

2.9.1 Email……..... **34**

2.9.2 Facebook……..... **35**

2.9.3 Twitter ……..... **35**

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian……..... **36**

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan..……..... **36**

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan……..... **37**

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan……..... **37**

3.1.4 Deskripsi Tugas……..... **38**

3.2 Metode Penelitian……..... **39**

3.2.1 Desain Penelitian……..... **40**

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data…….. **40**

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem…… **41**

3.2.4 Pengujian Software……..... **53**

3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan……... **54**

3.3.1 Analisis Dokumen……..... **54**

3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan…… **55**

3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan…….. **60**

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem……..... **62**

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem……..... **62**

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan……. **63**

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan…….. **65**

4.1.4 Perancangan Basis Data……..... **73**

4.2 Perancangan Antar Muka……..... **80**

4.2.1 Struktur Menu……..... **80**

4.2.2 Perancangan Input……..... **82**

4.2.3 Perancangan Output……..... **89**

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan……..…..... **90**

4.4 Implementasi……..... **90**

4.4.1 Batasan Implementasi……..... **91**

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak……..... **91**

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras……..... **92**

4.4.4 Implementasi Basis Data ……..... **92**

4.4.5 Implementasi Antar Muka……..... **100**

4.4.6 Implementasi Instalasi Program……..... **100**

4.4.7 Penggunaan Program……..... **101**

4.5 Pengujian……..... **117**

4.5.1 Rencana Pengujian……..... **117**

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian…….....**119**

4.5.3 Kesimpulan Dan Hasil…….....**125**

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan……..... **126**

5.2 Saran……..... **127**

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Halaman

GAMBAR 3.1 Model *Waterfall*…**…….……..…… 46**

GAMBAR 3.2 Flowmap Sistem Penjualan Yang Sedang Berjalan**…...…… 58**

GAMBAR 3.3 *Diagram Konteks* Sistem Yang Sedang Berjalan **…..…… 59**

GAMBAR 3.4 DFD Sistem Penjualan Yang Sedang Berjalan……**…… 60**

GAMBAR 4.1 Diagram Konteks Yang Diusulkan **…….…… 66**

GAMBAR 4.2 DFD Level 0 Yang Diusulkan **…...……..…… 67**

GAMBAR 4.3 DFD Level 1 Proses 1.0 Pendaftaran **……. 67**

GAMBAR 4.4 DFD Level 2 Proses 2.0 Login **……..……... 68**

GAMBAR 4.5 DFD Level 3 Proses 3.0 Isi buku tamu atau komentar **……..… 68**

GAMBAR 4.6 DFD Level 4 Proses pengolahan data Barang **……...…… 69**

GAMBAR 4.7 DFD Level 5 Pengelolaan data Konfirmasi Pembayaran**...…... 69**

GAMBAR 4.8 DFD Level 6 Pengelolaan data konfirmasi **……. 70**

GAMBAR 4.9 Relasi Antar Tabel **…….…….. 75**

GAMBAR 4.10 Entitas Relationship Diagram **…….,,,,……... 76**

GAMBAR 4.11 *Struktur Menu User* **……...……..... 81**

GAMBAR 4.12 *Struktur Menu Member* **……..... 81**

GAMBAR 4.13 *Struktur Menu Admin* **……..... 81**

GAMBAR 4.14 *Desain Tampilan Daftar Member*…..……..... **82**

GAMBAR 4.15 *Desain Tampilan Login Member* **……...……..... 83**

GAMBAR 4.16 *Desain Tampilan Produk* **……...…….….. 83**

GAMBAR 4.17 *Desain Tampilan Shopping Cart* **…...……..... 84**

GAMBAR 4.18 *Desain Tampilan Rincian Pesanan* **……...……..... 85**

GAMBAR 4.19 *Desain Tampilan Konfirmasi Pembayaran* **……...……..... 86**

GAMBAR 4.20 *Desain Tampilan Tambah Produk* **…….... 87**

GAMBAR 4.21 *Desain Tampilan Daftar Pesanan* **…….... 88**

GAMBAR 4.22 *Desain Info Pemesanan/Invoice* **……..….. 89**

GAMBAR 4.23 *Arsitektur Jaringan Yang Diusulkan* **……..……..….. 90**

GAMBAR 4.24 *Tampilan Utama Website Runaway Merchandise* **…….….. 102**

GAMBAR 4.25 *Tampilan Login Runaway Merchandise* **……...……..….. 103**

GAMBAR 4.26 *Tampilan Form Pendaftaran Runaway Merchandise* **..……..... 104**

GAMBAR 4.27 *Tampilan Form Produk Runaway Merchandise* **……..…….. 105**

GAMBAR 4.28 *Tampilan Shopping Cart Runaway Merchandise* **……..….. 106**

GAMBAR 4.29 *Tampilan Rincian Pemesanan Runaway Merchandise* **…….. 107**

GAMBAR 4.30 *Tampilan Rincian Pemesanan Runaway Merchandise* **…….. 108**

GAMBAR 4.31 *Tampilan Utama Admin Runaway Merchandise* **……..…….. 109**

GAMBAR 4.32 *Tampilan Login Admin Runaway Merchandise* **……..…….. 110**

GAMBAR 4.33 *Tampilan Daftar Pemesanan* **…….……...…….. 111**

GAMBAR 4.34 *Tampilan Tambah data Produk* **…….……...…….. 112**

GAMBAR 4.35 *Tampilan Data Member* **……...…...….. 113**

GAMBAR 4.36 *Tampilan Edit Data Produk* **……..……...…..….. 114**

GAMBAR 4.37 *Tampilan Guest Book* **……...……..... 115**

GAMBAR 4.38 *Tampilan Faktur Pemesanan/Invoice* **……..…….. 116**

DAFTAR TABEL

Halaman

TABLE 3.1 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan **…… 61**

TABLE 4.1 Arsitektur Perangkat Lunak **……..……. 63**

TABLE 4.2 *Struktur File Admin* **……...…….. 77**

TABLE 4.3 *Struktur Data Member***……. 77**

TABLE 4.4 *Struktur tabelbukutamu* **……. 78**

TABLE 4.5 *Struktur tabel Pemesanan* **…….……. 78**

TABLE 4.6 *Struktur Detail Produk* **……..…… . 79**

TABLE 4.7 *Struktur tabelkepembayaran***……..……. 79**

TABLE 4.8 *Rencana Pengujian Untuk Tampilan User* **…… 117**

TABLE 4.9 *Rencana Pengujian Untuk Tampilan Admin* **…….…… 119**

TABLE 5.0 *Pengujian Registrasi Member* **……...…… 119**

TABLE 5.1 *Proses Login User* **…….…….. 120**

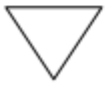
TABLE 5.2 *Proses Pemesanan Barang* **…….…. 121**

TABLE 5.3 *Pengujian Input Konfirmasi Pembayaran* **…….…… 122**

TABLE 5.4 *Proses Login Admin* **……..……. 123**

DAFTAR SIMBOL

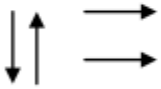
1. Simbol FlowMap

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Proses	Merupakan proses komputer yang terjadi didalam aliran dokumen
	Aliran	Menunjukkan data – data yang mengalir pada sistem
	Proses Manual	Merupakan proses yang terjadi didalam *Flow Map*
	Dokumen	Dokumen yang ada dalam *Flow Map*
	*Offline Storage*	Menunjukkan tempat penyimpanan data berupa arsip

2. Simbol *Entity Relationship Diagram*

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	*Entity*	Menunjukkan himpunan entitas
	Garis	Menunjukkan penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya
	Belah ketupat / Relationship	Menunjukkan himpunan relasi

3. Simbol *Data Flow Diagram*

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Proses	Menunjukkan kegiatan / kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer
	Terminator	Menunnjukkan bagian dari luar
	Arus / Aliran data	Menunjukkan arus dari proses
	Data *store*	Menunjukkan simpanan dari data yang dapat berupa suatu *file* / database di sistem komputer

4. Komponen-Komponen DFD

