ABSTRAK

Runaway Merchandise merupakan salah satu Toko yang bergerak di bidang penjualan pernak-pernik yang bertemakan tentang Music, Football, & Music. Penjualan barang merupakan sebagian aktivitas yang terjadi dalam suatu perusahaan seperti halnya di Runaway Merchandise.

Salah satu kunci utama perusahaan berkembang dengan baik adalah mampu mengelolah informasi secara baik, system persediaan barang yang berlangsung pada Runaway Merchandise saat ini yaitu setiap penjualan barang, laporan penjualan, pencatatan barang yang diterima hanya dicatat dalam buku, hal ini berakibat terhadap ketidak efisienan waktu yang relatif tidak sedikit dan juga pemborosan dengan semakin bertambahnya pelanggan, salah satu solusinya dengan menggunakan aplikasi yang dapat mengolah system informasi persediaan dan pemesanan barang dengan demikian akan mengurangi permasalahan tersebut.

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, Aplikasi E-commerce diambil dengan maksud untuk membantu memecahkan masalah yang dihadapi yaitu dengan merancang suatu sistem informasi berbasis web. Dalam hal ini peneliti menggunakan metode Model Waterfall dengan langkah-langkah System Enginering, Analist, Design, Coding, testing dan maintenance. dalam pengembangan sistem serta menggunakan pendekatan terstruktur yang menggunakan beberapa alat bantu dan teknik pengerjaan seperti flowmap, diagram konteks, dan Data Flow Diagram (DFD). Sehingga dari hasil perancangan sistem ini maka pengolahan data transaksi bisa lebih cepat dan mengurangi kesalahan dalam proses pencatatan data, dan mengurangi keterlambatan dalam pembuatan dan penyampaian laporan.

Kata Kunci : E-commerce, Runaway Merchandise, Model Waterfall

ABSTRACT

Runaway Merchandise is one of the store are engaged in the sale of merchandise theme of Music, Football, and Music. Sales of goods are some activities that occur within a company as well as in Runaway Merchandise.

One of the main keys to a good growing company is able to manage the information properly, the system supplies that took place at this time Runaway Merchandise that every sale of goods, sales reports, recording the items received are only recorded in the book, it contributes to inefficiency time relatively little and too wasteful with the increasing number of customers, one solution is to use an application that can process information system inventory and ordering goods will thus reduce the problem.

From the research that has been done, Applications E-commerce is taken with a view to help solve the problems is to design a web-based information system. In this case the researchers used a method Waterfall Model with measures System Enginering, Analyst, Design, Coding, testing and maintenance. in the development of the system and uses a structured approach that uses several tools and construction techniques such as flow map, context diagrams, and Data Flow Diagrams (DFD). So that the results of the design of this system, the data processing transactions can be more quickly and reduce errors in the data recording process, and reduce delays in the creation and delivery of reports.

Keywords: E-commerce, Runaway Merchandise, Waterfall Model

KATA PENGANTAR

"Dengan nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang". Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan yang Maha Esa, yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "**Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Web Pada Runaway Merchandise**".

Penyusunan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar strata satu (S1) pada program studi Sistem Informasi fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Univesitas Komputer Indonesia.

Dengan selesainya skripsi ini, penulis banyak mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Ir. H. Eddy Soeryanto Soegoto, selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia Bandung.
2. Bapak Prof. Dr.H. Denny Kurniadie,Ir.,M.Se., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.
3. Ibu Citra Noviyasari, S.Si, MT., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Julian Chandra W, S.Kom, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan petunjuk dan pengarahan kepada penulis.
5. Ibu Novrini, S.Si., M.T., selaku dosen wali IS-11.

6. Seluruh Staf Pengajar dan Staf Administrasi, khususnya Dosen Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.
7. Orang Tua dan keluarga yang tidak bosannya memberikan kasih sayang dan motivasi kepada penulis.
8. Semua rekan-rekan mahasiswa kelas IS-11 2010-2014, yang telah banyak memberikan semangat dan dukungan dalam menyelesaikan laporan ini, khususnya Ramdhan Prayukti dan Dery Permana dua sahabat yang selalu setia memberikan dukungan kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi materi maupun susunan tata bahasanya, hal ini karena keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun dari semua pihak sangatlah penulis harapkan.

Akhir kata semoga Allah SWT yang maha pengasih dan penyanyang membalas segala kebaikan dari semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Skripsi ini. *AminYa Rabbalalamin.*

Bandung, 5 Januari 2015

Sugih Firmansyah

NIM. 10510450