SISTEMINFORMASIRENTAL MOBIL DI CV.BELLA *RENT CAR* BANDUNG

Nama : Andika Hasibuan
NIM : 10512808
Dosen Pembimbing : Deasy Permatasi. S,Si., M.T
NIP : 4127.70.26.005
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer (UNIKOM) Bandung
Email : dika_13th@yahoo.co.id

ABSTRACT

Data processing systems sales and purchases are very important aspects for Airback Store. AirBack Store is a company engaged in the business of buying and selling clothes. At AirBack Store, recording sales, purchasing and reporting still using handwriting. recording includes inventory and out of the goods, while for checking out of the goods, the company still match the memorandum or invoice. transactions are recorded in handwritten thus inhibiting the transaction process both goods sales process, purchasing, and inventory. Data storage of goods are still the form of archives that allow damaged or lost documents would hamper the process of transactions. The difficulty in searching data that is due to come up missing or scattered that would impede the process of the transaction.

In conducting this research, the author uses descriptive method, which collects information about the symptoms that existed at the time of the study. System development method used is prototype.Dengan using tools Flowmap, Diagram Context, Data Flow Diagrams (DFD), data dictionary, normalization, table relationships and Entity Relationship Diagram (ERD).

Keywords : System , sale , purchase

I.PENDAHULUAN

AirBack Store adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bisnis jual beli pakaian. Pada AirBack Store, pencatatan penjualan, pembelian dan laporan masih menggunakan tulis tangan. pencatatan meliputi stok barang dan keluar masuk barang, sedangkan untuk pengecekan keluar masuk barang, perusahaan masih mencocokkan nota atau faktur.

IDENTIFIKASI MASALAH

1. pencatatan transaksi dilakukan secara tulis tangan sehingga menghambat proses transaksi baik proses penjualan barang dan pembelian barang
2. Penyimpanan data barang masih berupa arsip yang memungkinkan terjadinya dokumen hilang atau rusak yang akan menghambat proses transaksi yang terjadi.

3. Adanya kesulitan dalam hal pencarian data barang yang ada dikarenakan datang hilang atau tercecer yang akan menghambat proses transaksi.
4. Belum adanya sistem informasi yang dapat mencatat penjualan, pembelian dan data barang secara terkomputerisasi menyebabkan lambatnya laporan penjualan dan pembelian.

RUMUSAN MASALAH

1. Bagaimana sistem informasi penjualan, pembelian dan inventaris barang yang sedang berjalan di Airback Store.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pengelolaan data penjualan dan pembelian pada Airback Store.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian pada Airback Store.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian pada Airback Store.

MAKSUD PENELITIAN

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi penjualandan pembelian pada AirBack Store. Dengan menghasilkan sebuah rancangan sistem informasi yang nantinya difungsikan sebagai media penyampaian informasi penjualan dan pembelian yang efektif dan efisien.

TUJUAN PENELITIAN

1. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan pada Airback Store.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan, dan pembelian pada Airback Store.
3. Untuk mengetahui pengujian perangkat lunak sistem informasi pada Airback Store.
4. Untuk mengetahui sistem informasi penjualan, dan pembelian barang pada Airback Store.

KEGUNAAN PENELITIAN

A. Kegunaan Praktis

1. Bagi Perusahaan
   Bagi pihak AirBack Store dengan adanya penelitian ini, dapat mengembangkan sistem informasi barang yang masih manual menjadi sistem informasi persediaan barang berbasis komputer, sehingga dapat memberikan kemudahan dalam mengolah data
2. Bagi Penulis
   hasil penelitian diharapkan dapat lebih memantapkan penguasaan fungsi keilmuan yang dipelajari selama mengikuti program perkuliahan

B. Kegunaan Akademis

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penulisan baru yang dapat mendukung dalam pengolahan data pada sistem informasi inventori barang pada AirBack Store.
2. Bagi penulis, dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh.
3. Bagi penulis lain, dapat dijadikan sebagai referensi terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penulisan yang sama agar menjadi lebih baik.
4. Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi civitas akademika.

BATASAN MASALAH

1. Sistem yang dibuat adalah sistem informasi persediaan barang dagangan yang terdiri dari penerimaan dan pengeluaran barang melalui penjualan dan pembelian.
2. Metode pembayaran bisa dilakukan secara transfer antar bank.
3. Sistem ini tidak membahas retur penjualan dan retur pembelian.
4. Penjualan masih dibatasi pada lingkup Indonesia untuk penjualan secara online.
5. Persediaan barang hanya membahas persediaan barang yang siap untuk di jual.
6. Sistem informasi ini membatasi proses pemesanan barang ke pembayaran 1x3 jam.
7. Laporan yang dihasilkan hanya laporan penjualan dan laporan pembelian.

II. KAJIAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Menurut Ladjamudin. Al-Bahra Bin(Analisis & Desain Sistem Informasi, 2005 hal 6) Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu.

Karakteristik Sistem

Menurut Jogiyanto Jogiyanto (Pengenalan Komputer, 2000, hal.685) Suatu sistem mempunyai karakteristik yang mana semua karakteristik tersebut tidak dapat dipisahkan antara karakteristik yang satu dengan yang lainnya

Pengertian Informasi

Menurut Edhy sutanta (Sistem Informasi Manajemen,2003, hal 4) Informasi adalah hasil analisis dan sintesis terhadap data. Dengan kata lain, informasi dapat dikatakan sebagai data yang telah diorganisasikan ke dalam bentuk yang sesuai dengan kebutuhan seseorang.

Pengertian Sistem Informasi

Sistem Informasi menerima masukan data, instruksi dan mengolah data tersebut sesuai dengan perintah untuk mengeluarkan hasilnya. Ini merupakan sebagian dari peristiwa yang terjadi pada sistem informasi. Sistem informasi itu sendiri mempunyai sub-sub yaitu sistem dan informasi.

Pengertian Penjualan

Penjualan adalah kegiatan yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan kepada usaha pemuasan kebutuhan serta keinginan pembeli/konsumen, guna untuk mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba atau keuntungan.

Pengertian Pembelian

Pembelian adalah serangkaian tindakan untuk mendapatkan barang dan jasa melalui pertukaran, dengan maksud untuk digunakan sendiri atau dijual kembali. Dengan adanya pembelian, perusahaan dapat secara mudah menyediakan sumber daya yang diperlukan organisasi secara efisien.

Perangkat Lunak Pendukung

Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk membangun perancangan sistem informasi ini yaitu :

a. **PHPMyAdmin**

PhpMyAdmin merupakan aplikasi web yang bersifat open souce (sumber terbuka) sejak pertama kali dibuat dan dikembangkan. Dengan dukungan dari banyak developer dan translator, aplikasi web phpMyAdmin mengalami perkembangan yang cukup pesat dengan ketersediaan banyak pilihan bahasa.

b. **Apache2triad**
Apache2triad adalah sebuah aplikasi server lokal yang pembuatannya dilakukan di command prompt di komputer.

c. Adobe Dreamweaver CS6
Adobe Dreamweaver CS6 merupakan salah satu aplikasi populer yang digunakan untuk mendesain sekaligus melakukan pemrograman web. Dreamweaver memberikan fasilitas untuk mengedit HTML secara visual.

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Objek Penelitian

AirBack Store adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bisnis clothing beralamat di Jl. Ir Soekarno No. 95 Jatinangor, 45363.

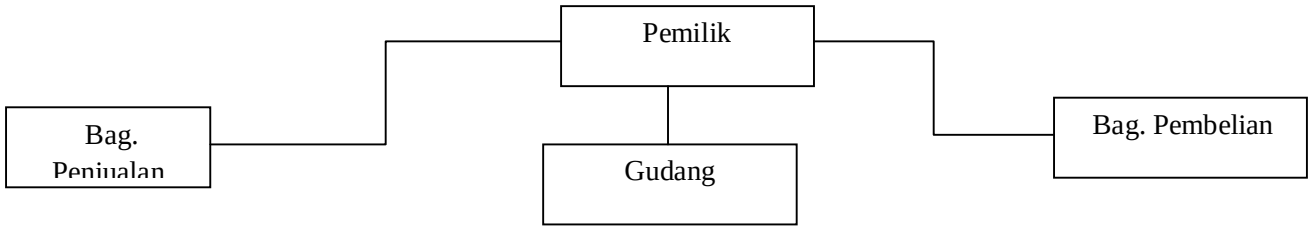
Sejarah Singkat Perusahaan

AirBack Store yang beralamat Jl. Ir Soekarno No. 95 Jatinangor, berdiri sejak tahun 2009 hingga sekarang terus mengalami perkembangan yang cukup pesat.

Visi dan Misi Perusahaan

a. Visi Perusahaan
Meningkatkan produktivitas dalam pengembangan usaha clothing agar bisa bersaing dengan produk lainnya.

b. Misi Perusahaan
Menjadi salah satu clothing yang maju, dan di kenal luas baik di Indonesia maupun mancanegara.



Gambar 3.1 Struktur Organisasi Airback Store

(Sumber : Airback Store)

Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah Metode Deskriptif, yaitu menggambarkan semua data yang kemudian dianalisa dan dibandingkan berdasarkan kenyataan yang sedang berlangsung dan selanjutnya mencoba untuk memberikan pemecahan masalahnya.

Desain Penelitian

Desain penelitian memberikan prosedur untuk mendapatkan informasi yang diperlukan untuk menyusun atau menyelesaikan masalah dalam penelitian.

Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Adapun langkah-langkah yang digunakan penulis untuk mencapai tujuan penelitian ini dengan cara sebagai berikut:

a. Sumber Data Primer

Observasi

Pengumpulan data melalui pengamatan & pencatatan terhadap obyek penelitian pada Airbackk Store.

Wawancara

Peneliti melakukan tanya jawab dengan admin yang bekerja Airback Store.

b. Sumber Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang digunakan untuk mendukung data primer, merupakan jenis data yang sudah diolah terlebih dahulu oleh pihak pertama atau peneliti. Teknik/metode pengumpulan data sekunder meliputi sistem dan teknik perancangan basis data dari sumber-sumber yang berhubungan dengan sistem yang akan dikembangkan, seperti pengumpulan bukti pembayaran sewa mobil dan pengumpulan data pelanggan.

Metode Pendekatan dan Pengembagan Sistem

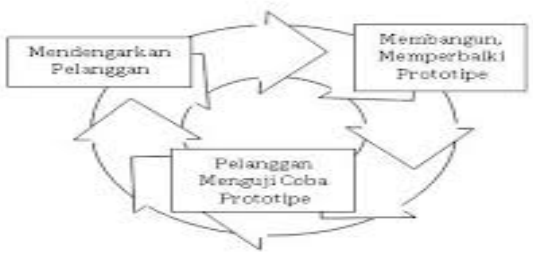
Metode pendekatan dan pengembangan sistem ini menggambarkan tahapan-tahapan dalam proses penelitian guna dapat memecahkan permasalahan penelitian dari awal perencanaan hingga tercapainya tujuan penelitian dan pengembangan sistem.

Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem merupakan pendekatan dengan cara bagaimana menggunakan alat - alat dan peraturan - peraturan yang melengkapi satu atau lebih tahapan - tahapan pengembangan sistem informasi. Pendekatan sistem yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini adalah pendekatan terstruktur.

Metode Pengembagan Sistem

Dalam metode pengembangan sistem ini penulis menggunakan metode pengembangan *prototype*, penulis menggunakan metode *prototype* ini dikarenakan adanya kesesuaian dengan tahapan-tahapan dalam membangun sistem ini. Serta metode *prototype* juga mempunyai kelebihan dalam pembangunannya agar programmer dapat menguji sistem dan mencari kekurangan sistem sebelum sistem tersebut selesai secara keseluruhan.



Gambar 3.2 Mekanisme Pengembangan Sistem dengan *Prototype*

(Sumber : :Pressman, Roger S., 2002, *Rekayasa Perangkat Lunak*: Pendekatan Praktisi Jilid Dua, Penerbit: Andi Offset, Yogyakar

Tahapan-tahapan dalam Prototyping adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan kebutuhan
   Pelanggan dan pengembang bersama- sama mendefinisakan format seluruh perangkat lunak, mengidentifikasikan semua kebutuhan, dan garis besar system yang akan dibuat.
2. Membangun *prototyping*
   Pembuatan perancangan sementara yang borfokus pada penyajian kepada pelanggan (contohnya dengan membuat *input* dan format *output*)
3. Evaluasi *prototyping*
   Evaluasi ini dilakukan oleh pelanggan apakah *prototyping* yang sudah dibangun sudah sesuai dengan keinginan pelanggan. Jika sudah sesuai maka akan masuk pada langkah 4, namun apabila belum sesuai dengan keinginan pelanggan maka *prototyping* direvisi dengan mengulangi tahap 1,2 dan 3.
4. Mengkodekan sistem
   Dalam tahap ini prototyping yang sudah di sepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai dengan kebutuhan si pelanggan.
5. Menguji sistem
   Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, perlu dilakukan sebuah test sebelum dipergunakan.Pengujian ini dilakukan denganmetode *black box*.
6. Evaluasi sistem
   Pelanggan mengevaluasi apakah sistem yang sudah jadi sesuai dengan keinginan yang diharapkan. Apabila pemesan merasa puas maka langkah 7 dilakukan, akan tetapi jika tidak proses kembali pada tahap 4 dan 5.
7. Menggunakan sistem
   Perangkat lunak yang telah diuji dan diterima pelanggan siap untuk digunakan.

Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Adapun alat bantu yang digunakan oleh penulis ialah sebagai berikut :

1. **Flow Map**

Flowmap adalah campuran peta dan flow chart, yang menunjukan pergerakan benda dari satu lokasi ke lokasi lain, seperti jumlah orang dalam migrasi, jumlah barang yang diperdagangkan, atau jumlah paket dalam jaringan.

2. **Diagram Konteks**
   Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem.
3. **Data Flow Diagram**
   Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu gambaran secara logika. DFD biasanya digunakan untuk membuat sebuah model sistem informasi dalam bentuk jaringan proses yang saling berhubungan satu sama lainnya oleh aliran data.
4. **Kamus Data**
   Adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan informasi dari suatu system informasi yang mendefinisikan data yang mengalir pada system secara lengkap.

IV. HASIL PENELITIAN

Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah tahapan setelah analisis dari siklus pengembangan sistem yang didefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi yang menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk, yang dapat berupa penggambaran, perancangan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi juga menyangkut konfigurasi dari komponen-komponen perangkat keras dan perangkat lunak.

Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari desain sistem secara umum adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada user tentang sistem yang baru.

Implementasi

Implementasi adalah proses pembuatan atau pemasangan sistem secara utuh dan baik dari perangkat keras *(hardware*)maupun perangkat lunak (*software*) atau tahapan penerapan adalah suatu bentuk kegiatan yang merupakan rangkaian lanjutan dari kegiatan perancangan perangkat lunak.

Implementasi Perangkat Lunak

1. Database Server
   Database server yang digunakan adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.
2. Dreamweaver CS6
   Sebagai media untuk penulisan script PHP.
3. PHPMyAdmin
   PhpMyAdmin merupakan aplikasi web yang bersifat open souce (sumber terbuka) sejak pertama kali dibuat dan dikembangkan. Dengan dukungan dari banyak developer dan translator, aplikasi web phpMyAdmin mengalami perkembangan yang cukup pesat dengan ketersediaan banyak pilihan bahasa.
4. Google Chrome dan Mozilla Firefox
   Sebagai media untuk menampilkan aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Berbasis Web

Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

1. Menggunakan minimal processor dengan kecepatan 2.0 GHz.
2. RAM minimal 1 Gb

3. Tersedia Hard Disk, untuk media penyimpanan,minimal 80MB untuk server.
4. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

Implementasi Basis Data

Berikut adalah implementasi dari database yang dibuat untuk sistem informasi ini :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 2.7.0-pl2
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jul 03, 2015 at 04:55 PM
-- Server version: 5.0.18
-- PHP Version: 5.1.2
--
-- Database: `db_airback`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_admin`
--
CREATE TABLE `tb_admin` (
  `kdadm` varchar(5) NOT NULL,
  `nmadm` varchar(55) NOT NULL,
  `user` varchar(25) NOT NULL,
  `pass` varchar(20) NOT NULL,
  `tlp` varchar(12) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kdadm`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `tb_admin`
--
INSERT INTO `tb_admin` VALUES ('KA001', 'adminsss', 'admin', 'admin', '086787678765', 'Sukabumi jawa barat');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_brg`
--
```

```
CREATE TABLE `tb_brg` (
  `kdbrg` varchar(5) NOT NULL,
  `idkat` varchar(6) NOT NULL,
  `nmbrg` varchar(35) NOT NULL,
  `ketbrg` varchar(500) NOT NULL,
  `harga` varchar(50) NOT NULL,
  `gambar` text NOT NULL,
  `stok` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kdbrg`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `tb_brg`
--
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO001', '3', 'Batman', 'Batman Forever', '120000', '66469_325849490863931_426139856_n.jpg', 0);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO002', '3', 'Jerk', 'Jerk Grey 100& Cotton', '125000', '20694_322504954531718_1681270687_n.jpg', 24);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO008', '4', 'Grey Vintage', 'tersedia dengan ukuran S,M,L', '110000', '44409_363091403806406_1468960349_n.jpg', 78);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO006', '9', 'Brown Casual', 'Kulit Asli', '45000', '23734_333395526775994_1687988210_n.jpg', 77);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO004', '3', 'Plands Raglan', '100% Cotton', '130000', '269878_299872640128283_1926957658_n.jpg', 45);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO003', '3', 'BagBuzz Black', '100^ Cotton Billup', '98000', '69838_363090977139782_1171395767_n.jpg', 23);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO007', '2', 'Superior Glove', 'black awesome', '150000', '8539_372668659515347_1280849374_n.jpg', 89);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO005', '6', 'Lawless Bag', 'freestyle high quality', '125000', '63921_372674162848130_128806559_n.jpg', 45);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO009', '4', 'Kemeja Formal', 'Tersedia dengan ukuran m,L,XL', '87000', '64112_363092080473005_2105441018_n.jpg', 123);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO010', '5', 'Megan Fox', 'tersedia dengan warna biru,hijau dan merah', '76000', '68153_748716598532315_8497041268835367831_n.jpg', 34);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO011', '7', 'FAD Jacket Black', 'tersedia dengan ukuran M dan L', '150000', '155467_320029104779303_678588572_n.jpg', 234);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO012', '1', 'black vintage', 'new design', '45000', '11100156_835903239813650_4679438795326339469_n.jpg', 88);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO013', '7', 'Baseball black', 'tersedia dengan ukuran M dan L dengan warna hitam dan merah', '145000', '379235_346576112124602_1025542227_n.jpg', 45);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO014', '5', 'hidden project pet', 'tersedia dengan warna blue dan red', '56000', '10958340_811210292282945_1293013553456020729_n.jpg', 90);
```

```
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO015', '8', 'vintage belt', 'tersedia dengan warna coklat dan hitam', '56000', '10624675_711654755571833_4852905338924567747_n.jpg', 87);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO016', '1', 'hoodie', 'tersedia dengan warna coklat, mera, hitam', '34000', '10931023_792747390795902_2060711393185702618_n.jpg', 90);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO017', '9', 'Black Canyon', 'design terbaru kua;itas terbaik', '56000', '526490_349323941849819_670615965_n.jpg', 56);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO018', '6', 'tas pinggang', 'tersedia dengan warna merah, grey dan hitam', '67000', '544493_359643327484547_1906670782_n.jpg', 88);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO019', '3', 'Angry Bastard', 'tersedia dengan ukuran M, L dan XL', '120000', '487028_297360770379470_297389191_n.jpg', 76);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO020', '7', 'Brain Attack', 'tersedia dengan ukuran M dan L', '140000', '1618124_794325017304806_3923746844652574266_o.jpg', 55);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO021', '3', 'Gridline Black', 'S,M,L dan XL', '98000', '11050737_831152033622104_2144889719570023591_o.jpg', 65);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO022', '6', 'bagbuzz vogadot', 'dengan kualitas bahan terbaik', '90000', '10945552_815078085229499_7273179360457901981_n.jpg', 86);
INSERT INTO `tb_brg` VALUES ('PO023', '2', 'Cityscreams', 'tersedia warna hitam dan biru jeans', '120000', '541115_297744737007740_87709409_n.jpg', 49);
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_det_kurir`
--
CREATE TABLE `tb_det_kurir` (
  `idtar` int(225) NOT NULL auto_increment,
  `idkur` varchar(5) NOT NULL,
  `asal` varchar(55) NOT NULL,
  `tujuan` varchar(55) NOT NULL,
  `tarif` int(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`idtar`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
--
-- Dumping data for table `tb_det_kurir`
--
INSERT INTO `tb_det_kurir` VALUES (1, '1', 'Bandung', 'Sukabumi', 16500);
INSERT INTO `tb_det_kurir` VALUES (2, '2', 'Bandung', 'Sukabumi', 17000);
INSERT INTO `tb_det_kurir` VALUES (3, '1', 'Bandung', 'Jakarta Barat', 20000);
```

```
INSERT INTO `tb_det_kurir` VALUES (4, '2', 'Bandung ', 'Jakart Barat', 21000);
INSERT INTO `tb_det_kurir` VALUES (5, '1', 'Bandung', 'Jakarta Timur', 21000);
INSERT INTO `tb_det_kurir` VALUES (6, '1', 'Bandung', 'Jakarta Timur', 22000);
INSERT INTO `tb_det_kurir` VALUES (7, '1', 'Bandung', 'Cianjur', 15000);
INSERT INTO `tb_det_kurir` VALUES (8, '2', 'Bandung', 'Cianjur', 16000);
INSERT INTO `tb_det_kurir` VALUES (9, '1', 'Bandung', 'Bogor', 16000);
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_kategori`
--
CREATE TABLE `tb_kategori` (
  `id_kategori` int(2) NOT NULL auto_increment,
  `nama` varchar(25) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `dihapus` char(5) NOT NULL default 'T',
  PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=26 ;
--
-- Dumping data for table `tb_kategori`
--
INSERT INTO `tb_kategori` VALUES (1, 'Aksesoris', 'Aksesoris adalah ....', 'T');
INSERT INTO `tb_kategori` VALUES (2, 'Celana', 'Celana adalah ...', 'T');
INSERT INTO `tb_kategori` VALUES (6, 'Tas', 'Tas Adalah ...', 'T');
INSERT INTO `tb_kategori` VALUES (3, 'T-Shirt', 'T-Shirt adalah ....', 'T');
INSERT INTO `tb_kategori` VALUES (4, 'Kemeja', 'Kemeja adalah ...', 'T');
INSERT INTO `tb_kategori` VALUES (5, 'Topi', 'Topi adalah ...', 'T');
INSERT INTO `tb_kategori` VALUES (7, 'Jaket', 'Jaket adalah ...', 'T');
INSERT INTO `tb_kategori` VALUES (8, 'Sabuk', 'Sabuk adalah ...', 'T');
INSERT INTO `tb_kategori` VALUES (9, 'Dompet', 'Dompet Adalah ...', 'T');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_konfirm`
--
CREATE TABLE `tb_konfirm` (
  `nopem` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nopes` varchar(5) NOT NULL,
```

```
  `tot` int(10) NOT NULL,
  `norek` varchar(50) NOT NULL,
  `cara` varchar(50) NOT NULL,
  `catat` text NOT NULL,
  `almtkir` text NOT NULL,
  `bukti` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`nopem`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=19 ;
--
-- Dumping data for table `tb_konfirm`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_kurir`
--
CREATE TABLE `tb_kurir` (
  `idkur` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `nmkur` varchar(55) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`idkur`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
--
-- Dumping data for table `tb_kurir`
--
INSERT INTO `tb_kurir` VALUES (1, 'JNE');
INSERT INTO `tb_kurir` VALUES (2, 'TIKI');
INSERT INTO `tb_kurir` VALUES (3, 'Post Indonesia');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_member`
--
CREATE TABLE `tb_member` (
  `kdmember` varchar(5) NOT NULL,
  `paswd` varchar(8) NOT NULL,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `alamat` varchar(250) NOT NULL,
  `telp` varchar(12) NOT NULL,
```

```
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kdmember`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `tb_member`
--
INSERT INTO `tb_member` VALUES ('KM001', 'andika', 'Andika', ' Sukabumi', '087820559342', 'andika@yahoo.com');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_ongkir`
--
CREATE TABLE `tb_ongkir` (
  `idong` int(225) NOT NULL auto_increment,
  `nopes` varchar(225) NOT NULL,
  `idtar` varchar(225) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`idong`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
--
-- Dumping data for table `tb_ongkir`
--
INSERT INTO `tb_ongkir` VALUES (2, '109', '2');
INSERT INTO `tb_ongkir` VALUES (3, '110', '8');
INSERT INTO `tb_ongkir` VALUES (4, '114', '2');
INSERT INTO `tb_ongkir` VALUES (5, '112', '4');
INSERT INTO `tb_ongkir` VALUES (6, '113', '2');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_pem`
--
CREATE TABLE `tb_pem` (
  `kdpem` varchar(5) NOT NULL,
  `nmdis` varchar(55) NOT NULL,
  `ketpem` text NOT NULL,
  `biaya` varchar(10) NOT NULL,
  `bln` varchar(50) NOT NULL,
  `thn` varchar(50) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY  (`kdpem`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `tb_pem`
--
INSERT INTO `tb_pem` VALUES ('KB001', 'Bug Bazz', ' 2. BugBazz Couple\r\n5. Batman Forever T-Shirt\r\n4. Pet Hidden Project', '3000000',
'Januari', '2015');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_pesan`
--
CREATE TABLE `tb_pesan` (
  `nopes` int(5) NOT NULL auto_increment,
  `kdmember` varchar(5) NOT NULL,
  `dicheckout` char(5) NOT NULL default 'T',
  `diarsip` char(5) NOT NULL default 'T',
  `waktu` datetime NOT NULL default '0000-00-00 00:00:00',
  PRIMARY KEY  (`nopes`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=115 ;
--
-- Dumping data for table `tb_pesan`
--

INSERT INTO `tb_pesan` VALUES (111, 'KM001', 'Y', 'T', '2015-07-02 07:08:21');
INSERT INTO `tb_pesan` VALUES (110, 'KM001', 'Y', 'T', '2015-07-02 06:52:28');
INSERT INTO `tb_pesan` VALUES (109, 'KM001', 'Y', 'Y', '2015-07-02 06:38:01');
INSERT INTO `tb_pesan` VALUES (108, 'KM001', 'Y', 'T', '2015-07-02 06:05:29');
INSERT INTO `tb_pesan` VALUES (112, 'KM001', 'Y', 'T', '2015-07-02 07:12:30');
INSERT INTO `tb_pesan` VALUES (113, 'KM001', 'Y', 'T', '2015-07-02 07:12:48');
INSERT INTO `tb_pesan` VALUES (114, 'KM001', 'T', 'T', '2015-07-03 13:26:26');
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `tb_pesan_detail`
--
CREATE TABLE `tb_pesan_detail` (
```

```
  `nopes` char(8) NOT NULL,
  `kdbrg` varchar(5) NOT NULL,
  `qty` int(5) NOT NULL,
  `harga` decimal(30,0) NOT NULL,
  `size` varchar(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`nopes`,`kdbrg`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `tb_pesan_detail`
--
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('113', 'PO022', 1, '90000', 'S');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('112', 'PO023', 1, '120000', 'S');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('111', 'PO023', 1, '120000', 'M');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('110', 'PO018', 1, '67000', 'L');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('110', 'PO022', 1, '90000', 'S');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('110', 'PO023', 1, '120000', 'S');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('109', 'PO023', 1, '120000', 'L');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('108', 'PO021', 1, '98000', 'S');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('108', 'PO019', 1, '120000', 'S');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('108', 'PO023', 8, '120000', 'S');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('114', 'PO022', 1, '90000', 'XL');
INSERT INTO `tb_pesan_detail` VALUES ('114', 'PO023', 1, '120000', 'M');
```

Pengujian Sistem

Pengujian sistem dalam penelitian ini dilaksanakan oleh pihak *User*, sedangkan untuk metode pengujian menggunakan pengujian *black box*.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

1. Dengan pembuatan sistem rental mobil yang terintegrasi dengan database sehingga mempermudah proses pencatatan data transaksi rental.
2. Dengan pembuatan sistem rental mobil ini yang dapat terintegrasi dengan database sehingga mempermudah pemrosesan dan pencarian data.
3. Dengan pembuatan sistem rental mobil ini dapat langsung membuat laporan, karena data sudah terintegrasi di data base.
4. Dengan pembuatan sistem rental mobil ini yang dapat mencetak bukti pembayaran secara langsung.

Saran

1. Diharapkan untuk pengembangan lebih lanjut, transaksi peminjaman mobil dapat meminjam lebih dari satu mobil dalam satu kali transaksi.

VI. Daftar Pustaka

Sumber Buku

[1] Ladjamudin. Al-Bahra Bin, “Analisis & Desain Sistem Informasi”,Yogyakarta : Graha Ilmu, 2005.
[2] HM. Jogiyanto,” Analisa dan Desain Sistem Informasi” 3rd ed, Yogyakarta : Andi, 2000.
[3] Sutanta. Edhy, “Sistem Informasi Manajemen”, Yogyakarta : Graha Ilmu. 2003.
[4] Susanto. Azhar, ”Sistem Informasi Manajemen konsep dan pengembangannya”, . Bandung : Lingga Jaya. 2000.
[5] Swastha. Basu, “Manajemen Penjualan”, 3rd ed, Yogyakarta : BPFE, 2010
[6] Irawan. Budhi, “Jaringan Komputer”, Yogyakarta, : Graha Ilmu, 2005
[7] S.R. Soemarso, “ Akuntansi Suatu Pengantar”, Jakarta : Rineka Cipta, 2007.
[8] Kadir. Abdul, “Pengenalan Sistem Informasi”, Yogyakarta : Andi, 2009.
[9] Roger. S. Pressman. Roger. S, Ph. D,” Rekayasa Perangkat Lunak”, Yogyakarta : Andi,2002.

Sumber Internet

[1] N. Sora,(20 mei 2015),”pengertian penjualan dan pemasaran” *[online]*, 2014, *Availalable*: http://www.pengertianku.net/2014/08/pengertian-penjualan-dan-pemasaran-artikel-lengkap.html