DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABLE x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumus Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumus Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Keguanan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batas Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7.Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem..... 11

2.1.1 Karakteristik Sistem 11

2.1.2 Klasifikasi Sistem 14

2.2. Konsep Dasar Informasi..... 14

2.2.1. Siklus Informasi..... 15

2.2.2. Kualitas Informasi..... 16

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17

2.4. Definisi Penjualan 19

2.5. Definisi Pembelian..... 19

2.6. Definisi Web..... 20

2.7. E-commerce 21

2.8. Perangkat Lunak pendukung 22

2.8.1. Hyper Text Markup Language (HTML) 22

2.8.2. Pengertian PHP (PHP :Hypertext Prepocessor) 22

2.8.3. Pengantar MySQL 23

2.8.4. Pengantar XAMPP..... 24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 29

3.1.1. Sejarah Singkat Pamanukan Motor..... 29

3.1.2. Visi dan Misi Pamanukan Motor 30

3.1.2.1. Visi Pamanukan Motor..... 30

3.1.2.2. Misi Pamanukan Motor..... 30

3.1.3. Struktur Organisasi..... 31

3.1.4. Deskripsi Tugas 31

3.2 Metode Penelitian 33

3.2.1. Desain Penelitian 34

3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 35

3.2.2.1. Sumber Data Primer 35

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 36

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 37

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 37

3.2.3.2. Metoe Pengembangan Sistem 37

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 39

3.2.4. Pengujian Software 45

3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 46

3.3.1. Analisis Dokumen 46

3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 51

3.3.2.1. Flowmap Yang Sedang Berjalan 53

3.3.2.2. Diagram Konteks 56

3.3.2.3. Data Flow Diagram (DFD) 57

3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan 58

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 59

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 59

4.1.2. Gambaran Sistem Yang Diusulkan 60

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 60

4.1.3.1 Flowmap yang di usulkan 61

4.1.3.2. Diagram Konteks 63

4.1.3.3. Data Flow Diagram 64

4.1.3.3.1. DFD Level 0.0 64

4.1.3.3.2. DFD Level 1.0 64

4.1.2.2.3. DFD Level 2.0 65

4.1.3.3. Kamus Data 66

4.1.4. Perancangan Basis Data 69

4.1.4.1. Normalisasi 69

4.1.4.2. Relasi Tabel 73

4.1.4.3. Entity Relationship Diagram (ERD) 74

4.1.4.4. Struktur File 75

4.1.4.5. Kodefikasi 82

4.2. Perancangan Antara Muka 83

4.2.1. Setruktur Menu 83

4.2.2. Perancangan Input 86

4.2.3. Perancangan Output 89

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 91

4.4. Implementasi 91

4.4.1. Batasan Implementasi 92

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 92

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 93

4.4.4. Implementasi Basis Data 94

4.4.5. Implementasi Antara Muka 101

4.4.6. Implementasi Instalasi Program 107

4.4.7. Penggunaan Program 112

4.5. Pengujian 120

4.5.1. Rencana Pengujian 120

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 122

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian..... 128

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan..... 129

5.2. Saran 130

DAFTAR PUSTAKA..... 131

LAMPIRAN