BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Dalam mengoptimalkan kinerja komputer maka sebaiknya diterapkan sebuah sistem informasi. Sehingga perusahaan mampu menyelesaikan berbagai masalah dan memberikan kemudahan dalam bertransaksi. Salah satu fungsi sistem informasi adalah mengintegrasikan setiap bagian yang terlibat di dalam perusahaan. Dengan adanya sistem informasi, informasi yang diperoleh menjadi utuh dan sangat lengkap.

Adapun perusahaan yang memerlukan sebuah sistem yang terintegrasi di bidang fashion yaitu Distro Slumer Streetwear. Distro Slumer Streetwear adalah perusahaan yang menjual pakaian dan aksesoris terutama bagi pria seperti baju, celana, jaket, sepatu, topi dan lain – lain dengan konsep "streetwear" atau fashion pria yang dapat dipakai sehari – hari.

Peneliti mencoba mengamati Sistem Penjualan pada Distro Slummer Streetwear dimana nantinya akan dapat menghasilkan suatu sistem informasi yang dirancang dan dibuat seefisien mungkin sehingga dapat mempermudah pengguna dalam mengoperasikannya karena pada proses sebelumnya, proses pencatatan pada Distro Slummer Streetwear masih menggunakan sistem pencatatan ke dalam dokumen secara tertulis yaitu dengan menuliskan barang – barang yang terjual, kemudian melakukan pembukuan dan perhitungan penjualan setiap hari termasuk dengan menyusun laporan penjualan dan pembelian barang sehingga mengakibatkan beberapa kendala, diantaranya ialah pihak Distro Slummer

Streetwear tidak dapat memantau jumlah persediaan barang secara cepat, pihak Distro Slummer Streetwear harus membuat sebuah nota pada saat adanya transaksi penjualan, penanganan pencatatan laporan penjualan setiap minggu atau setiap bulan dengan transaksi yang sangat banyak, akibatnya seringkali terdapat kesalahan pada penulisan kode barang, jumlah barang atau nominal harga barang.

Oleh sebab itu, maka dibutuhkan perbaikan sistem informasi yang sudah ada dan diharapkan agar dapat melakukan sistem penjualan tanpa adanya kendala atau kesalahan seperti sebuah aplikasi yang memiliki fungsi untuk memudahkan pencarian dan penghitungan jumlah stok barang, proses transaksi penjualan dan pembelian, pembuatan laporan pembelian serta laporan penjualan yang dapat dilihat secara berkala sesuai dengan jangka waktu yang diinginkan.

Dengan adanya masalah tersebut, maka peneliti membuat judul Sistem Informasi Penjualan pada Distro Slumer Streetwear yang diharapkan dapat mempermudah pihak yang terkait dalam menjalankan aktivitas penjualan sehari – hari.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas terlihat bahwa Distro Slumer Streetwear masih menggunakan sistem tertulis sehingga membuat sistem yang berjalan belum efektif.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Penulis melakukan pengumpulan data masalah dan mengidentifikasi yang terjadi pada Distro Slumer Streetwear serta melakukan perumusan masalah dari hasil pengumpulan data permasalahan.

Sebelumnya proses pencatatan Distro Slumer Streetwear di lakukan secara manual, yaitu sebagai berikut :

1. Pengolahan data stock dan penjualan barang pada distro tersebut mengalami banyak kesalahan penulisan dikarenakan metode perhitungannya menggunakan kalkulator dan ditulis tangan dalam penanganan transaksi penjualan dan penanganan pencatatatan transaksi pembelian.
2. Rumitnya dalam pencarian data stock barang, karena terlalu banyaknya arsip stock barang sehingga membuat data atau informasi stock terbaru yang dicari kadang mengalami kesalahan karena tidak dapat melakukan pencarian secara otomatis.
3. Laporan penjualan dan pembelian yang dibuat tidak teroganisir dengan baik.

1.2.2. Rumusan Masalah

Dilihat dari masalah – masalah diatas, maka dapat dirumuskan beberapa masalah diantaranya :

1. Bagaimana menggambarkan sistem penjualan barang yang sedang berlangsung pada Distro Slummer Streetwear meliputi penjualan barang, pembelian barang, pencatatan stok barang dan pembuatan laporan penjualan dan pembelian barang.

2. Bagaimana membuat sistem informasi penjualan barang pada Distro Slummer Streetwear agar dapat memudahkan pengolahan data penjualan barang meliputi pencarian data barang dan penghitungan data barang, transaksi penjualan dan pembelian serta laporan akhir penjualan dan pembelian barang.
3. Bagaimana melakukan pengujian terhadap sistem informasi penjualan barang yang diusulkan pada Distro Slummer Streetwear.
4. Bagaimana melakukan implementasi terhadap sistem informasi penjualan barang pada Distro Slummer Streetwear menjadi sebuah aplikasi yang dapat digunakan.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian adalah sebagai berikut

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud diadakan penelitian ini adalah membuat sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi sehingga mampu mempercepat proses perhitungan persediaan barang dan juga memudahkan dalam menyusun pembukuan sehingga lebih efektif dan efisien

1.3.2. Tujuan Penelitian

1. Untuk menggambarkan sistem informasi penjualan yang sedang berjalan pada Distro Slummer Streetwear meliputi pencarian data barang dan penghitungan data barang, transaksi penjualan dan pembelian serta laporan akhir penjualan dan pembelian barang.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan pada Distro Slummer Streetwear meliputi pencarian data barang dan penghitungan data

barang, transaksi penjualan dan pembelian serta laporan akhir penjualan dan pembelian barang..

3. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi di Distro Slummer Streetwear.
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi penjualan pada Distro Slummer Streetwear.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dibagi menjadi dua yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis, penjelasannya adalah sebagai berikut :

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi *owner* Distro Slummer Streetwear, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi sebuah sistem informasi untuk mempermudah *owner* untuk melihat laporan penjualan yang ada di distronya.
2. Bagi manajer Distro Slummer Streetwear, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi sebuah sistem informasi untuk mempermudah dalam pembuatan laporan dan pengelolaan barang.
3. Bagi bagian penjualan Distro Slummer Streetwear, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi sebuah sistem informasi dalam melakukan transaksi penjualan
4. Hasil penelitian diharapkan dapat membantu Distro Slummer Streetwear dalam meningkatkan penjualan barang dan memuaskan pelayanan terhadap para pelanggan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Ilmu pengetahuan diharapkan dapat menjadi alat perbandingan antara ilmu secara teori maupun lapangan dan praktek. Sehingga dengan munculnya perbandingan tersebut dapat memajukan ilmu manajemen informatika.
2. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam bentuk pemikiran baru kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam pembahasan yang sama sekaligus sebagai referensi dalam penulisan.
3. Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian diharapkan dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi para mahasiswa yang akan melakukan Tugas Akhir di kemudian hari.

1.5. Batasan Masalah

Penulis mencoba membatasi masalah yang akan dibahas yaitu membahas tentang :

1. Sistem informasi ini terfokus pada sistem penjualan barang, pencatatan transaksi pembelian, pengelolaan stok barang dan pembuatan laporan penjualan dan pembelian barang pada Distro Slummer Streetwear.
2. Pada pengelolaan penjualan, hanya menangani penjualan secara langsung dan tunai.
3. Pada pencatatan transaksi pembelian tidak membahas mengenai pembuatan daftar pemesanan barang kepada *vendor*.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam menyelesaikan tugas akhir ini penulis melakukan penelitian pada Distro Slumer Streetwear yang beralamat di Jl. Gagak no. 2, Bandung.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	Aktivitas	Periode														
		September			Oktober				November				Desember			
		II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Analisis dan Pengumpulan Data															
	a. Observasi															
	b. Wawancara															
	c. Dokumentasi															
2	Perancangan Cepat															
3	Membangun Prototype															
	a. Desain aplikasi															
	b. Pengkodean															
	c. Pengujian aplikasi															
3	Implementasi															

1.7. Sistematika Penulisan

Guna memahami lebih jelas laporan Tugas Akhir ini, dilakukan dengan cara mengelompokkan materi menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan buku yang berupa pengertian dan definisi.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berupa profil perusahaan dimana penulis melakukan penelitian. Bab ini menerangkan tentang sejarah, visi dan misi serta struktur organisasi. Bab ini juga menerangkn metode penelitian yang digunakan, serta menerangkan tentang sistem yang sedang berjalan di Distro Slumer Streetwear.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil serta pembahasan akan aplikasi yang telah dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab – bab sebelumnya.