PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI TUGAS AKHIR DAN SKRIPSI (SIMITA) DI UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA (UNIKOM)

ARTIKEL

Diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada
Program Studi Sistem Informasi Beasiswa Unggulan Jenjang S1 (Strata Satu)
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh:
FERRY STEPHANUS SUWITA
14012016

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2016

ABSTRACT

Indonesian Computer University (UNIKOM) is one of university that provide the final project and thesis as a graduation requirement to obtain the Diploma or Bachelor degree. Final Project and Thesis Information System (SIMITA) makes it easy for the thesis administrator to manage the data and provide the information about final project and thesis to students. Development of Final Project and Thesis Information Sistem (SIMITA) at Indonesian Computer University (UNIKOM) conducted to complement the features that did not exist in the current system. The system developed with the concept of content management system (CMS) that makes thesis administrator can be manage the system easily.

In this study, the research method usedidescriptive research method. The data collection method used observaition and interview techniques. The method of system development using the prototype method. Design system tools using the Unified Modeling Language (UML) such as use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, object diagram, component diagram and deployment diagram. The development of Final Project and Thesis Information System (SIMITA) using Laravel 5.2 PHP Framework and MySQL as its database.

With the implementation of the development of Final Project and Thesis Information System is expected to provide convenience for the thesis administrator in managing data and provide information about final project and thesis.

Keyword: SIMITA, Final Project and Thesis, Dynamic

I. Pendahuluan

Latar Belakang

Tugas akhir dan Skripsi merupakan istilah bagi perguruan tinggi untuk suatu karya ilmiah berupa paparan dari hasil penelitian Sarjana Strata Satu (S1) yang membahas suatu masalah yang ditemukan dalam suatu bidang tertentu dengan menggunakan kaidah-kaidah yang belaku. Tugas akhir dan Skripsi merupakan salah satu persyaratan kelulusan dari suatu perguruan tinggi. Istilah tugas akhir biasanya digunakan sebagai salah satu syarat untuk mahasiswa untuk mendapatkan gelar Diploma sedangkan skripsi merupakan salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana di setiap perguruan tinggi. Tahapan tugas akhir dan skripsi berbeda disetiap jenjang pendidikan dan perguruan tinggi, namun pada umumnya proses penyusunan tugas akhir dan skripsi ini melalui beberapa tahapan seperti pendaftaran peserta skripsi sebagai mahasiswa yang mengambil mata kuliah tugas akhir atau skripsi, pengajuan proposal skripsi beserta judul, penelitian, seminar proposal skripsi, dan sidang skirpsi.

Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) sebagai perguruan tinggi swasta menyelenggarakan tugas akhir dan skripsi pada setiap semester. Mahasiswa yang mengambil mata kuliah ini menerima beban Satuan Kredit Semester (SKS) sebanyak enam (6) SKS. Tahapan yang harus ditempuh oleh mahasiswa berbeda disetiap program studi yang ada di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM), tergantung dari kebijakan yang ditentukan oleh Program Studi tersebut. Namun pada umumnya tahapan yang harus mahasiswa tempuh sama seperti tahapan tugas akhir dan skripsi pada umumnya. Walaupun terdapat perbedaan kebijakan setiap program studi untuk tahapan tugas akhir dan skripsi namun data hasil akhir dari tahapan-tahapan tersebut harus dilaporkan ke Bagian Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK) sesuai dengan prosedur dan ketentuan yang sudah ada. Bagian

Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK) akan meminta data calon wisudawan ataupun wisudawati sebagai informasi yang akan digunakan untuk mencetak ijazah dan transkrip nilai.

Program studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Komputer dan Informatika adalah salah satu program studi yang memiliki tahapan tugas akhir dan skripsi yang berbeda. Mahasiswa yang ingin mengambil mata kuliah tugas akhir atau skripsi pada program studi ini harus melalui beberapa tahapan, diantaranya pendaftaran biodata diri, pendaftaran Tes Kemampuan Logika (TKL), pendaftaran proposal, pelaksanaan bimbingan, pelaksanaan seminar dan pelaksanaan sidang skripsi atau tugas akhir dihadapan para pembimbing. Dari tahapan yang sudah dilaksanakan tersebut perlu terdapat rekaman data dari setiap kegiatan agar dapat dilakukan pembuatan laporan yang akan diserahkan ke Bagian Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK) sesuai dengan prosedur, ketentuan dan waktu yang tepat.

Perbedaan kebijakan antara program studi di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) mengenai tahapan tugas akhir dan skripsi menjadi suatu kendala ketika universitas menginginkan pengembangan satu sistem informasi yang sama tetapi harus dapat menyesuaikan dengan perbedaan data maupun perbedaan tahapan skripsi. Sistem yang sama akan memudahkan dalam mengolah data dan mendapatkan informasi yang dibutuhkan untuk menunjang proses tugas akhir dan skripsi.

Pengelolaan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) pada Program Studi Sistem Informasi belum optimal karena belum lengkapnya fasilitas yang terdapat pada sistem tersebut. Informasi mengenai tahapan skripsi masih belum lengkap karena panitia skripsi kesulitan dalam melakukan perubahan isi pada sistem informasi tersebut. Rekaman data bagi para peserta skripsi yang belum memenuhi persyaratan untuk melanjutkan ke tahapan berikut juga masih belum dikelola secara optimal karena tidak adanya fasilitas bagi panitia tugas

akhir dan skripsi untuk mencatat data mahasiswa berupa identitas peserta skripsi yang harus mengulang pada tahapan tertentu ke dalam sistem.

Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) juga dilakukan untuk menjadikan sistem informasi yang mudah menyesuaikan dengan perbedaan agar satu sistem yang sama dapat digunakan untuk beberapa program studi yang memiliki perbedaan data yang dikelola, informasi yang harus disampaikan dan tahapan-tahapan yang harus dilalui oleh peserta skripsi. Sistem informasi tersebut akan dikembangkan menjadi suatu sistem yang berbasis kepada konten atau *content management system* (CMS) sehingga diharapkan sistem tersebut dapat menyesuaikan dengan kebutuhan masing-masing program studi di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM). Berdasarkan hal yang sudah dijabarkan diatas, maka penulis tertarik untuk mengangkat tema yang akan dibahas dengan judul "Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM)".

Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan maka teridentifikasi masalah yang dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Belum lengkapnya fasilitas untuk pengelolaan data pada setiap tahapan prosedur di Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA).
2. Belum optimalnya Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) untuk memberikan informasi mengenai tugas akhir dan skripsi dengan benar.
3. Belum adanya fitur untuk merekam data peserta skripsi yang gagal dalam suatu tahapan.

4. Belum adanya suatu Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) berbasis *Content Management System* (CMS) yang digunakan oleh seluruh Program Studi di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM).

Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari pelaksanaan penelitian ini adalah untuk melakukan pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) yang sudah berjalan di Program Studi Sistem Informasi untuk dapat diimplementasikan di Program Studi lain.

Tujuan dari pelaksanaan penelitian ini adalah:

1. Menganalisis dan memahami prosedur tugas akhir dan skripsi di Program Studi Sistem Informasi.
2. Menganalisis dan memahami data yang diperlukan sebagai laporan akhir yang diserahkan ke Bagian Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK).
3. Memaham dan meneliti secara langsung cara kerja Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) yang sudah berjalan di Program Studi Sistem Informasi.
4. Melakukan pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) agar dapat diimplementasikan di Program Studi lainnya.
5. Melengkapi fitur-fitur yang belum tersedia pada Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) yang sedang berjalan.

Kegunaan Penelitian

Kegunaan yang penulis harapkan dari penelitian ini akan dijelaskan sebagai berikut:

Kegunaan Praktis

Penelitian untuk mengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) diharapkan dapat memberikan suatu solusi untuk terciptanya keseragaman sistem informasi antar program studi di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) dan pemanfaatan teknologi informasi yang optimal untuk menghasilkan laporan yang dibutuhkan Bagian Administrasi Akademik Kemahasiswaan (BAAK) mengenai tugas akhir dan skripsi.

Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembang Ilmu

   Kegunaan penelitian ini bagi pengembang ilmu adalah menjadi suatu ilmu baru secara teori dan praktek dalam merancang dan membangun suatu sistem yang optimal dan keseragaman sistem walau berbeda tahapan-tahapannya.

2. Bagi Penulis

   Kegunaan penelitian ini bagi penulis adalah memperoleh ilmu baru dari penelitian ini juga menerapkan ilmu dan pengalaman yang telah diperoleh selama ini ke dalam bentuk nyata hingga terimplementasinya hasil penelitian ini di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM).

3. Bagi Penulis Lain

   Kegunaan penelitian ini bagi penulis lain adalah menjadi bahan referensi dan memberikan gambaran kepada penulis lain dalam merancang dan melakukan penelitian yang serupa maupun yang berbeda.

Batasan Masalah

Pada penelitian ini, penulis memberikan batasan masalah yang dapat ditangani oleh penulis. Batasan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini lingkup pembahasan pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) dibatasi pengguna hanya mahasiswa, dosen, sekretariat dan panitia skripsi.
2. Penelitian ini menggunakan data pada pelaksanaan tugas akhir dan skripsi pada semester sebelumnya dan semester yang akan datang, yaitu semester genap tahun ajaran 2014/2015 dan semester ganjil tahun ajaran 2015/2016.
3. Pada penelitian ini dibatasi pengguna sistem untuk beberapa Program Studi pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.
4. Proses memasukan data dari sistem yang lama ke dalam sistem yang baru menggunakan aplikasi pihak ketiga yaitu Microsoft Excel *Spreadsheet*.

II. Kajian Pustaka

Sistem Informasi

Sistem adalah himpunan sesuatu benda nyata atau abstrak (a set of things) yang terdiri dari bagian-bagian atau komponen-komponen yang saling berkaian, berhubungan, berketergantungan, dan saling mendukung, yang secara keseluruhan bersatu dalam satu kesatuan (unity) untuk mencapai tujuan tertentu secara efisien dan efektif [1, p.4]. Sedangkan informasi adalah data yang sudah diolah, dibentuk, atau dimanipulasi sesuai dengan keperluan tertentu. [1, p.5]

Sistem Informasi menurut Kenneth C. Laudon dan Jane P. Laudon adalah sekumpulan komponen yang saling berhubungan, mengumpulkan (atau mendapatkan), memproses, menyimpan, dan

mendistribusikan informasi untuk menunjang pengambilan keputusan dan pengawasan dalam suatu organisasi [2].

Menurut Kerthadi yang dikutip oleh Hanif Al Fatta, sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu alat untuk menyajikan informasi dengan cara sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya [3, p.9]. Adapun Komponen-komponen yang menyusun suatu sistem informasi terdiri dari:

a. Perangkat keras, yaitu perangkat keras komponen untuk melengkapi kegiatan memasukan data, memroses data, dan keluaran data.
b. Perangkat lunak, yaitu program dan instruksi yang diberikan ke komputer.
c. Basis Data, yaitu kumpulan data dan informasi yang diorganisasikan sedemikaian rupa sehingga mudah diakses pengguna sistem informasi.
d. Telekomunikasi, yaitu komunikasi yang menghubungkan antara pengguna sistem dengan sistem komputer secara bersama-sama ke dalam suatu jaringan kerja yang efektif.
e. Manusia, yaitu personel dari sistem informasi, meliputi admin, analis, programer dan operator.
f. Prosedur, yakni tata cara yang meliputi strategi, kebijakan, metode, dan peraturan-peraturan dalam menggunakan sistem informasi berbasis komputer [3, p.9].

Tugas Akhir dan Skripsi

Menurut Buku Panduan Skripsi oleh Farid Hamid, S.Sos, M. Si dan Drs. A. Rachman M.M., M.Si skripsi adalah istilah yang digunakan di Indonesia untuk mengilustrasikan suatu karya tulis ilmiah berupa paparan tulisan hasil penelitian sarjana S1 yang membahas suatu permasalahan/fenomena dalam bidang ilmu tertentu dengan menggunakan kaidah-kaidah yang berlaku [4].

Istilah skripsi dan tugas akhir hanya berbeda pada jenjang pendidikannya saja. Untuk skripsi ditempuh sebagai persyaratan untuk mendapatkan status sarjana (S1) dan tugas akhir ditempuh sebagai persyaratan untuk mendapatkan status diploma (D3). Skripsi dan tugas akhir dilaksanakan di setiap perguruan tinggi baik Perguruan Tinggi Negeri (PTN) maupun perguruan tinggi swasta (PTS).

Penulisan skripsi biasanya mahasiswa dibimbing oleh satu atau dua orang pembimbing. Proses dan tahapan yang harus ditempuh untuk setiap perguruan tinggi berbeda-beda, namun pada umumnya tahapan yang harus dilakukan adalah pendaftaran peserta skripsi, pendaftaran proposal, proses bimbingan, pendaftaran seminar dan pendaftaran sidang untuk memaparkan hasil penelitiannya dihadapan para penguji.

Content Management System

Content management system, atau biasa disingkat sebagai CMS, adalah perangkat lunak yang digunakan untuk menambahkan atau memanipulasi (mengubah) isi dari suatu situs web. Umumnya, sebuah content management system (CMS) ini terdiri dari dua elemen [5]:

a. Aplikasi Manajemen Isi (Content Management Application, CMA)
b. Aplikasi Pengiriman Isi (Content Delivery Application, CDA)

Elemen CMA digunakan untuk mengelola konten yang mungkin tidak memiliki pengetahuan mengenai HTML untuk mengelola pembuatan, pengubahan, dan penghapusan isi dari suatu situs web tanpa perlu memiliki keahlian sebagai seorang webmaster. Elemen CDA menggunakan dan menghimpun informasi-informasi yang sebelumnya telah ditambah, dikurangi atau diubah oleh pemilik situs web untuk memperbaharui situs web tersebut. Kemampuan atau fitur dari sebuah sistem CMS berbeda-beda. Walaupun begitu, kebanyakan dari perangkat lunak ini memiliki fitur publikasi berbasis Web,

manajemen format, kontrol revisi, pembuatan indeks, pencarian, dan pengarsipan [5].

CMS merupakan situs web yang menerapkan sistem ini berorientasi terhadap konten. Sudah bukan merupakan kendala yang berarti bagi manajemen atau humas suatu perusahaan/institusi/organisasi untuk memperbaharui situs web¬-nya. Dengan hak akses dan otoritas masing-masing, setiap bagian dari perusahaan/intitusi/organisasi dapat memberikan kontribusinya ke dalam website tanpa prosedur yang sulit [5].

Pada umumnya sebuah CMS memiliki 2 bagian kategori yaitu bagian Front-end dan Back-end. Kecanggihan dan fitur masing-masing CMS bergantung pada CMS yang digunakan. Penggunaan sistem hirarki pengguna yang diterapkan CMS dalam hak aksesnyapun sangat bervariasi sesuai CMS masing-masing. Mulai dari level akses user anggota yang hanya dapat mengirimkan data tertentu berupa komentar, kemudian editor yang dapat mengirimkan suatu artikel/berita (untuk CMS yang menyediakan fasilitas ini), hingga level administrator yang dapat melakukan semua fitur yang ada [5].

III. Objek dan Metode Penelitian

Objek Penelitian

Penulis melaksanakan penelitian untuk "Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM)" adalah pada Program Studi Sistem Informasi yang beralamat di Jl. Dipatiukur No. 112 Bandung. Dibawah ini akan dijelaskan sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi dan deskripsi tugas dari objek penelitian ini.

Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif. Dalam penelitian kuantitatif peneliti menjadi instrumen, oleh karena itu dalam penelitan kuantitatif instrumennya adalah orang atau human instrument. Penelitian kualitatif menggunakan data yang pasti atau yang sebenarnya terjadi. Pengumpulan data tidak dipandu oleh teori, tetapi dipandu oleh fakta-fakta yang ditemukan pada saat penelitian [6].

Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Sumber data primer diperoleh dari pengamatan langsung (observasi) dan wawancara kepada pengguna Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) pada Program Studi Sistem Informasi UNIKOM, sedangkan data sekunder diperoleh dari dokumen-dokumen yang digunakan untuk keperluan Tugas Akhir maupun Skripsi di Program Studi Sistem Informasi dan Manajemen Informatika UNIKOM.

Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Dalam penelitian mengenai Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) ini diperlukan satu metodologi yang dapat digunakan sebagai panduan dalam membangun sebuah sistem yaitu metode pendekatan dan pengembangan sistem. Dalam hal ini digunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek dan untuk metode pengembangan sistem menggunakan metode pengembangan sistem *prototype*.

Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Alat bantu analisis dan perancangan yang digunakan untuk memudahkan dalam perancangan sistem informasi ini adalah *Unified Modelling Language* (UML).

Pada penelitian ini, penulis hanya menggunakan beberapa diagram pada UML 2.3 untuk memetakan prosedur dan proses yang dianalisa dan dirancang, diantaranya adalah *use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, object diagram, component diagram* dan *deployment diagram*.

IV. Hasil dan Pembahasan

Perancangan

Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) ini dibuat untuk mengolah data yang berkaitan dengan skripsi dan tugas akhir menjadi laporan yang optimal untuk penjadwalan seminar, penjadwalan skripsi, arsip dan laporan akhir untuk pencetakan ijazah kepada BAAK. Bentuk sistem yang diusulkan adalah bentuk content management system dimana panitia skripsi dapat mengatur secara dinamis atribut apa saja yang harus dilengkapi oleh peserta skripsi pada setiap tahapan prosedur. Panitia skripsi dapat mengelola prosedur yang harus diikuti oleh peserta skripsi pada masa tugas akhir dan skripsi. Pada awalnya, panitia skripsi melakukan aktivasi prosedur yang sudah tersedia di sistem. Setelah melakukan aktivasi, panitia skripsi melakukan pengaturan jadwal untuk setiap prosedur, kemudian panitia skripsi mengelola atribut apa saja yang harus dilengkapi oleh peserta skripsi pada setiap tahapan prosedur. Setelah itu peserta skripsi dapat mengikuti prosedur yang sudah diatur oleh panitia skripsi pada masa tugas akhir dan skripsi di semester aktif.

Pada sistem yang diusulkan, dosen wali akan memberikan persetujuan bagi mahasiswa yang telah melakukan pendaftaran di sistem sebagai peserta skripsi. Dosen pembimbing memberikan persetujuan bagi peserta skripsi yang memilih dirinya sebagai dosen pembimbing dan sekretariat memberikan persetujuan peserta skripsi untuk melanjutkan ke tahapan berikutnya setelah persyaratan pada suatu prosedur sudah dipenuhi oleh peserta skripsi. Panitia skripsi dapat melakukan export dan import data ke dalam sistem dalam bentuk file Microsoft Excel Spreadsheet. Data yang di-export ataupun di-import merupakan data yang ada pada setiap tahapan prosedur. Panitia skripsi juga dapat mengubah isi informasi yang ditampilkan dalam sistem seperti pengumuman.

Use Case Diagram

Berikut ini adalah merupakan diagram *use case* pada Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) yang diusulkan.
Gambar: **Gambar 4.1**

Activity Diagram

1. *Activity Diagram* Mengubah Isi Informasi

Berikut ini merupakan *activity diagram* pada proses mengubah isi informasi:
Gambar: **Gambar 4.2**

2. *Activity Diagram* Mengelola Prosedur

Berikut ini merupakan *activity diagram* pada proses mengelola prosedur:
Gambar: **Gambar 4.3**

3. *Activity Diagram* Mengelola Atribut Prosedur

Berikut ini merupakan *activity diagram* pada proses mengelola atribut prosedur:
Gambar: **Gambar 4.4**

4. *Activity Diagram* Mengatur Jadwal

Berikut ini merupakan *activity diagram* pada proses mengatur jadwal:
Gambar: **Gambar 4.5**

Sequence Diagram

1. *Sequence Diagram* Login

Berikut ini merupakan *sequence diagram* pada proses *login:*
Gambar: **Gambar 4.6**

2. *Sequence Diagram* Mengubah Isi Informasi

Berikut ini merupakan *sequence diagram* pada proses mengubah isi informasi:
Gambar: **Gambar 4.7**

3. *Sequence Diagram* Mengelola Prosedur

Berikut ini merupakan *sequence diagram* pada proses mengelola prosedur:
Gambar: **Gambar 4.7**

V. Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilaksanakan, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) yang telah dikembangan dengan dilengkapi fasilitas untuk pengelolaan data pada setiap tahapan prosedur tugas akhir dan skripsi diharapkan memudahkan panitia skripsi dalam mengelola data pada setiap tahapan prosedur tugas akhir dan skripsi.
2. Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) yang telah dikembangkan dengan dilengkapi fitur untuk memberikan informasi kepada mahasiswa diharapkan dengan mudah digunakan bagi panitia skripsi dalam memberikan informasi.
3. Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) dikembangkan dengan memberikan fitur untuk merekam data peserta skripsi yang gagal pada suatu tahapan sehingga diharapkan fitur ini memberikan kemudahan bagi peserta skripsi tersebut agar tidak perlu mendaftar ulang kembali dan kemudahan bagi panitia skripsi untuk mengelola data panitia skripsi yang gagal pada suatu tahapan.
4. Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) dikembangkan dengan konsep berbasis konten atau *content management system* (CMS) sehingga diharapkan panitia skripsi akan mudah dalam mengatur atribut apa saja yang harus dilengkapi oleh peserta skripsi pada setiap tahapannya, pengaturan jadwal pendaftaran suatu tahapan, melakukan *import* dan *export* data pada setiap prosedur yang ada dengan format Microsoft Excel *Spreadsheet*.

Saran

Penulis menyadari bahwa pada pengembangan sistem ini masih memiliki banyak kekurangan, untuk itu apabila terdapat pengembangan dan penelitian lanjutan dari penelitian ini, penulis memberikan beberapa saran dan masukan bagi pengembang selanjutnya sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) dikembangan lagi dengan menambahkan fitur baru untuk Bagian Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK) sehingga BAAK dapat mengambil data calon wisudawan.
2. Mengintegrasikan Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) dengan Sistem Informasi Bimbingan Skripsi *Online* (SIBISON) yang merupakan sistem informasi bagi mahasiswa untuk melakukan bimbingan skripsi secara *online* dan memonitoring perkembangan skripsi mahasiswa.
3. Sistem Informasi Tugas Akhir dan Skripsi (SIMITA) ini diharapkan dapat terintegrasi dengan database pada sistem yang sedang berjalan di Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM).

Daftar Pustaka

[1] Amsyah, Zulkifli. "Manajemen Sistem Informasi", Cetakan Kelima, Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama, 2005.

[2] Laudon, Kenneth C dan Laudon, Jane P. "Sistem Informasi Manajemen", Edisi 10, Jakarta: Salemba Empat, 2008.

[3] Fatta, Hanif Al, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi", Edisi 1, Yogyakarta: Andi, 2007.

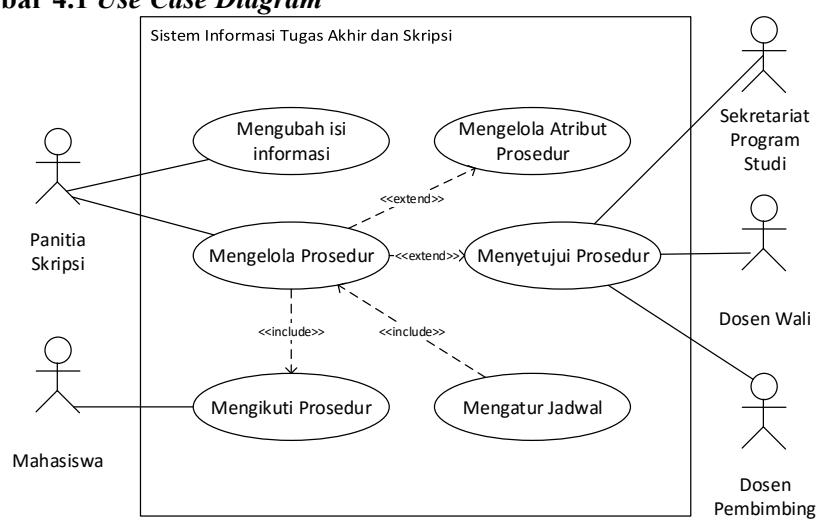
[4] Hamid, Farid dan Rachman, A., “Buku Panduan Skripsi”, 1, Jakarta: Universitas Mercubuana.

[5] Kostur, Pamela dan Manning, Steve. “Managing Enterprise Content: A Unified Content Strategy”, Edisi 1, New Riders: 2003.

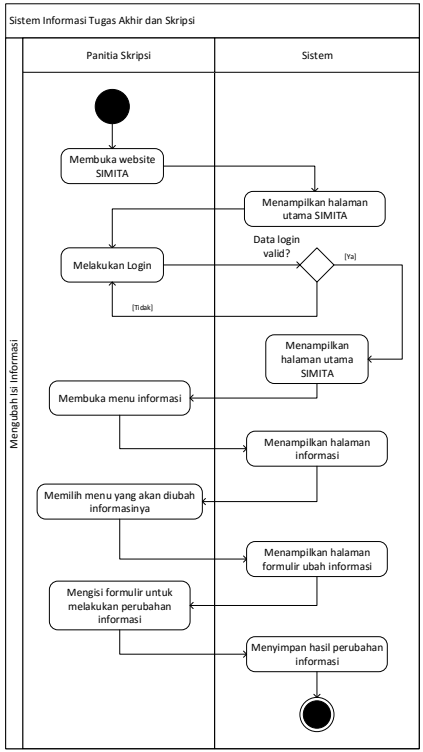
[6] Sugioyono, “Memahami Penelitian Kualitatif”, 1, Bandung: Alfabeta, 2014

[7] Gulo, W., “Metode Penelitian”, 1, Jakarta: Grasindo, 2002.

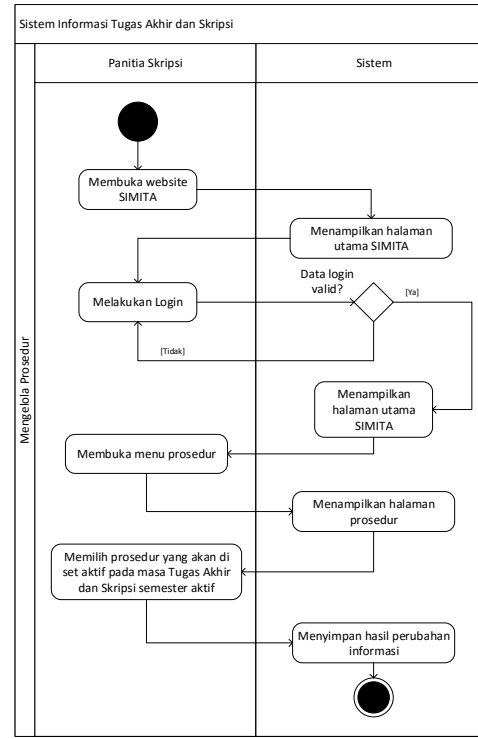
Gambar 4.1 ***Use Case Diagram***



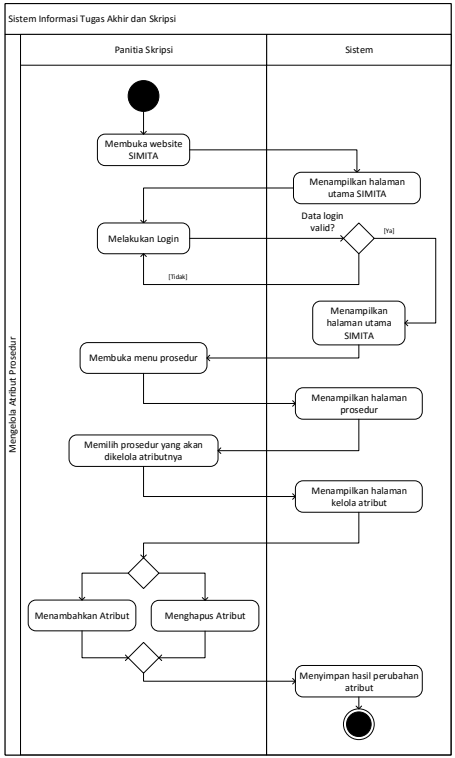
Gambar 4.2 *Activity Diagam* Mengubah Isi Informasi



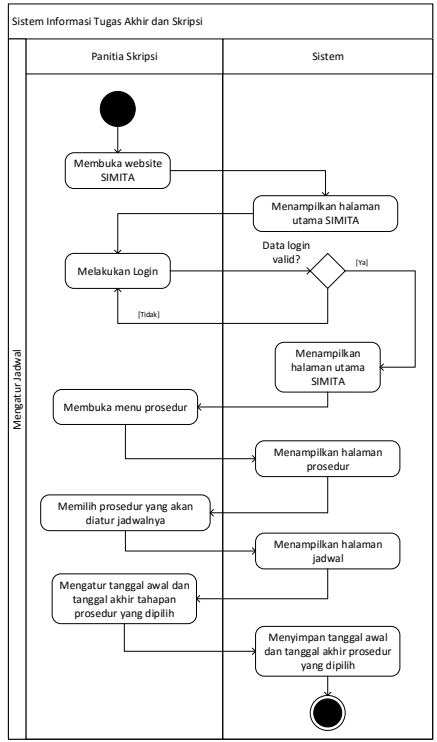
Gambar 4.3 *Activity Diagam* Mengelola Prosedur



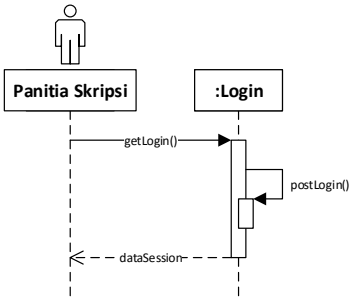
Gambar 4.4 *Activity Diagam* Mengelola Atribut Prosedur



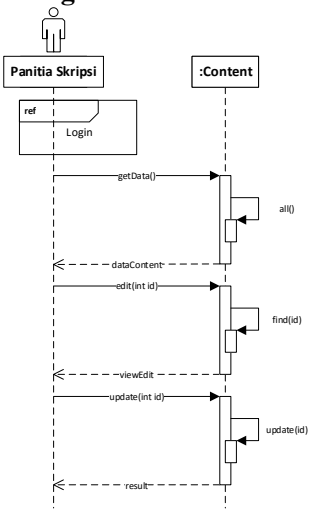
Gambar 4.5 *Activity Diagam* Mengatur Jadwal



Gambar 4.6 *Sequence Diagram Login*



Gambar 4.7 *Sequence Diagram* Mengubah Isi Informasi



Gambar 4.8 *Sequence Diagram* Mengelola Prosedur

