PEMBANGUNAN GAME SIMULASI MANAJEMEN WAKTU UNTUK SISWA SMA DALAM ORGANISASI SISWA INTRA SEKOLAH (OSIS) BERBASIS DESKTOP (STUDI KASUS SMA NEGERI 1 BANDUNG)

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

SYAHRONI MUSTHOFA
10111244

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016