LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN GAME SIMULASI MANAJEMEN WAKTU UNTUK SISWA SMA DALAM ORGANISASI SISWA INTRA SEKOLAH (OSIS) BERBASIS DESKTOP (STUDI KASUS SMA NEGERI 1 BANDUNG)

SYAHRONI MUSTHOFA
NIM. 10111244

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

1 Februari 2016

Menyetujui,

Pembimbing

Gentisya Tri Mardiani, S.Kom.,M.Kom
NIP.-

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009