KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "PEMBANGUNAN GAME SIMULASI MANAJEMEN WAKTU UNTUK SISWA SMA DALAM ORGANISASI SISWA INTRA SEKOLAH (OSIS) BERBASIS DESKTOP". Adapun tujuan dari penyususnan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang studi strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

Dengan Selesainya penyusunan skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua penulis bapak Endang Ruhimat almarhum dan ibu Syopiyah, serta adik penulis Cahya Ramdhani yang senantiasa melimpahkan cinta dan kasih sayangnya serta selalu mendoakan dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Ibu Gentisya Tri Mardiani, S.Kom.,M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, masukan dan dukungan bagi penulis.
3. Bapak Galih Hermawan, S.Kom.,M.T. selaku dosen penguji seminar dan penguji satu pada saat sidang yang juga membimbing saya, terima kasih atas arahan dan masukannya.
4. Bapak Widayana, S.Pd selaku narasumber, semua staff pegawai dan siswa anggota OSIS SMA Negeri 1 Bandung yang sudah membantu dan memberikan respon positif selama penelitian dilaksanakan.
5. Terima kasih kepada bibi Neri yang selalu ada dan memberikan makanan gratis pada saat penulis kelaparan.
6. Teman-teman IF-6 angkatan 2011 Universitas Komputer Indonesia yang selalu memberikan dukungan dan semangat.
7. Terima kasih kepada teman-teman forum RMID yang selalu memberikan semangat.

8. Terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan konstribusi dan bantuan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi, namun tidak sempat dicantumkan namanya satu persatu

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Bandung, 1 Februari 2016

Penulis