SUSTEM INFORMASI RESERVASI PAKET WISATA BERBASIS WEB PADA JALAN-JALAN TERUS TOUR AND TRAVEL

Nama : Lukman Hakim
Nim : 10510671

ARTIKEL

Abstrak

The Developments in information technology which is in line with internet as an information medium that can be accessed using a computer connected to one another to various parts of the world. Besides that, Internet can be used as a company's business land , such as sales business, services business, and other businesses. With the Internet, business processing that can be done remotely without having to come to office directly. Indonesia is one of tourism object that is pulled to be a place tourist destinations. There are so many exciting tourism place that exist in Indonesia ranging from nature tourism, arts and cultural tourism, culinary tours to the tourist wealth of history. The strategic location, with the historical value and center of many tourism attractions make Indonesia as an exciting destinations by tourists both local and foreign tourists. As the resulted of this conditions its need the availability of a tour and traveling services in Indonesia that are easily accessible and can provide good services to tourists who want to travelling.

I.PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan waktu, teknologi dan informasi pada saat ini telah berkembang dengan sangat pesat. Perkembangan sistem informasi dan teknologi telah dapat mengubah cara dan gaya hidup masyarakat dalam segala hal di dalam melakukan aktifitas sehari-hari.

Jalan – jalan terus tour and travling merupakan salah satu perusahaan jasa di Bandung yang sedang berkembang dan terus berupaya untuk meningkatkan layanan serta standar kualitas dari berbagai sisi, antara lain sisi pemanfaatan teknologi informasi.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan dengan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis dapat mengidentifikasikan permasalahaan yang ditemukan, yaitu sebagai berikut :

1. Belum adanya media untuk promosi paket wisata di jalan-jalan terus tour and travel.
2. Belum adanya media yang bias mengolah data paket wisata dan reservasi.
3. Penyimpanan data masih menggunakan pencatatan pada buku besar.
4. Pembuatan laporan harus mengumpulkan arsip-arsip yang sudah ada sehingga tidak efisien dalam waktu.

1.3 Identifikasi Masalah

Ada pun rumusan masalah yang akan penulis bahas yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi reservasi paket wisata pada jalan-jalan terus *tour and travel* berbasis *web*.
2. Bagaimana membangun aplikasi perangkat lunak yang bias mengolah data paket wisata dan reservasi.
3. Bagaimana merancang database untuk media penyimpanan data.

1.4 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang system informasi reservasi paket wisata Jalan-jalan terus sebagai alat bantu yang efektif dalam melakukan promosi dan sebagai alat bantu dalam proses pengolahan data reservasi perusahaan.

1.5 Tujuan Penelitian

Ada pun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang sistem informasi reservasi paket wisata pada jalan-jalan terus *tour and travel* berbasis *web*.

2. Untuk menghasilkan perangkat lunak system informasi reservasi paket wisata pada jalan-jalan terus *tour and travel*.

1.6 Kegunaan Peneilitian

Dapat membantu perusahaan dalam pemberian informasi sebagai media promosi Jalan – jalan terus *tour and travel* kepada masyarakat dan membantu pihak perusahaan khususnya para pegawai untuk mempermudah pada proses pengelolaan paket wisata, pelayanan reservasi paket wisata dan pembuatan laporan.

1.7 Batasan masalah

1.Perancangan sistem informasi yang dibangun hanya membahas pada pemesanan paket wisata secara online.

2.Proses pembayaran dilakukan dengan cara transfer ke nomor rekening yang ada di web,jangka waktu pembayaran 1 x 24 jam.

3.Paket wisata hanya yang tersedia pada open trip saja,tidak melayani paket wisata diluar dari kategori open trip.

II. Landasan Teori

2.1 Pengertian Sistem

"Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Sebuah sistem terdiri dari bagian-bagian yang saling berkaitan yang beroperasi bersama untuk mencapai beberapa sasaran atau maksud, tujuan dan sasaran yang sama".

2.1.2 Klasifikasi Sistem

Sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen lain karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada di sistem tersebut. Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang Pengerian Informasi

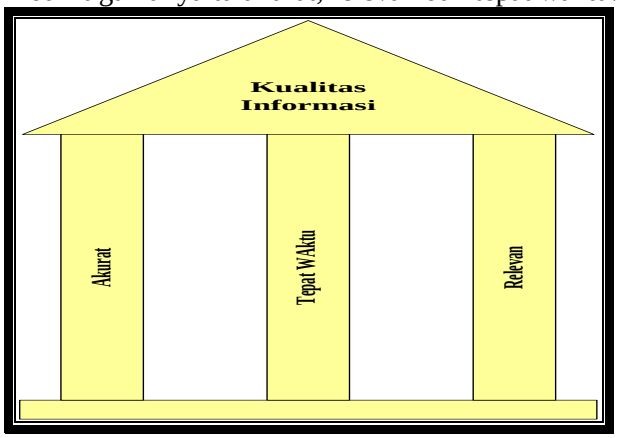
2.2 Pengertian Informasi

Informasi sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut.

Informasi adalah data yang tealah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

2.2.1 Konsep Dasar Informasi

Untuk informasi yang dihasilkan dari suatu proses pengolahan data harus memiliki kualitas yang berbeda. Kualitas informasi terdiri dari tiga hal yaitu akurat, relevan dan tepat waktu.



Gambar 2.1 Pilar Kualitas Informasi

2.3 Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi untuk mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.4 Deskripsi Teoritis

Teori-teori yang menunjang untuk membangun perancangan sistem informasi ini diantaranya :

2.4.1 Pengertian Reservasi

Reservasi yaitu pemesanan suatu tempat fasilitas.Pengertian reservasi adalah sebuah proses perjanjian berupa pemesanan sebuah produkbaik barang maupun jasa dimana pada saat itu telah terdapat kesepahaman antara konsumen dengan produsen mengenai produk tersebut namun belum ditutup oleh sebuah transaksi jual beli. Pada saat reservasi berlangsung biasanya ditandai dengan adanya proses tukar-menukar informasi antara konsumen dan produsen agar kesepahaman mengenai produk dapat terwujud. [8]

2.4.2 Pengertian Wisata

Untuk menjabarkan gambaran yang lebih jelas tentang kepariwisataan, menjabarkan kata-kata yang berhubungan dengan kepariwisataan sebagai berikut :

1. Wisata : perjalanan, dalam Bahasa Inggris disebut dengan “Travel”.
2. Pariwisata : perjalanan yang dilakukan dari satu tempat ke tempat lain, dalam Bahasa Inggris disebut dengan “Tour”.
3. Wisatawan : orang yang melakukan perjalanan, dalam Bahasa Inggris disebut dengan “Travellers”.
4. Kepariwisataan : hal-hal yang berhubungan dengan pariwisata dan dalam Bahasa Inggris disebut dengan “Tourisme”.

2.4.3 Pengertian Destinasi

Pengertian obyek wisata atau destinasi wisata adalah segala sesuatu yang memilik keunikan, keindahan dan nilai yang berupa keanekaragaman kekayaan alam, budaya, dan hasil buatan manusia yang menjadi sasaran atau tujuan kunjungan wisatawan.

2.5 Perangkat lunak Pendukung

Perangkat lunak yang digunakan untung membangun perancangan sistem informasi ini diantaranya.

2.5.1 HTML (Hyper Text Markup Language)

Menurut Connolly and Begg (2005), HTML adalah dokumen yang mengatur bahasa-bahasa yang digunakan untuk mendesain kebanyakan halaman web. HTML adalah suatu sistem untuk marking-up, tagging, sehingga dokumen tersebut dapat dipublikasikan keweb. [3]

2.5.2 PHP (Hypertext Preprocessor)

Yang dimaksud dengan PHP (Hypertext Preprocessor) adalah sebuah bahasa yang HTML (Hypertext Markup Language) embedded, artinya perintah-perintah dalam PHP dapat menyatu dengan tag-tag HTML (Hypertext Markup Language) yang didalamnya kita masukan perintah-perintah tertentu. Menurut dokumen resmi PHP, PHP singkatan dari Hypertext preprocessor. PHP merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server hasilnya adalah dikirimkan ke klien , tempat penggunaan memakai browser [17,p.16].

2.5.3 Macromedia Dreamweaver8

Macromedia Dreamweaver 8 adalah sebuah editor HTML professional untuk perancangan (design), pengkodean (coding), dan pengembangan situs web, halaman web dan aplikasi web. Bekerja pada lingkungan visual editing, Dreamweaver menyediakan suatu alat yang sangat membantu untuk pembuatan web. Fitur-fitur visual editing di dalam Dreamweaver mengijinkan pembuatan halaman web dengan cepat tanpa menulis baris kode. Selain itu macromedia dreamweaver 8 juga dilengkapi kemampuan manajemen situs, yang memudahkan kita mengelola keseluruhan elemen yang ada dalam situs. Kita juga dapat melakukan evaluasi situs dengan melakukan pengecekan broken link, kompatibilitas browser, maupun perkiraan waktu download halaman web. [19,p.1]

2.5.4 XAMPP for window

XAMPP merupakan sebuah tool yang menyediakan beberapa paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dalam buku ini, penulis menggunakan XAMPP-win32-versi 1.7.3 yang tersedia dalam CD yang disertakan. XAMPP versi 1.7.3 terdiri atas : [15,p.2]

1. Apache 2.0.53
2. MySQL 4.1.9
3. PHP 5.0.3
4. SQLite 2.8.15
5. PHPMyAdmin 2.6.1
6. ADODB 4.60
7. Zend Optimizer 2.5.7, dan lain - lain.

Dengan mengisntal XAMPP, kita tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server Apache, PHP 5, dan mySQL secara manual. XAMP akan mengintalasi dan mengonfigurasikannya

2.5.5 My SQL

MySQL adalah multiuser database yang menggunakan bahasa Structured Query Language (SQL). SQL adalah bahasa standar yang digunakan untuk mengakses database server. Bahasa ini pada awalnya dikembangkan oleh IBM, namun telah diadopsi dan digunakan sebagai standar industri. Dengan menggunakan SQL, proses akses database menjadi user-friendly dibandingkan dengan menggunakan dBase atau Clipper yang masih menggunakan perintah-perintah pemrograman. [16]

Dengan MySQL maka pengolahan data akan lebih mudah dan efisien karena MySQL merupakan sistem manajemen basis data yang relasional sehingga memungkinkan untuk menggabungkan beberapa tabel-tabel yang terpisah, untuk mendapatkan informasi yang lengkap, cepat dan akurat.

MySQL merupakan database yang dikembangkan dari bahasa SQL (Structured QueryLanguage). SQL merupakan bahasa yang terstruktur yang digunakan untuk interaksi antara script program dengan database server dalam hal pengolahan data.

Ada beberapa keuntungan menggunakan MySQL adalah sebagai berikut:

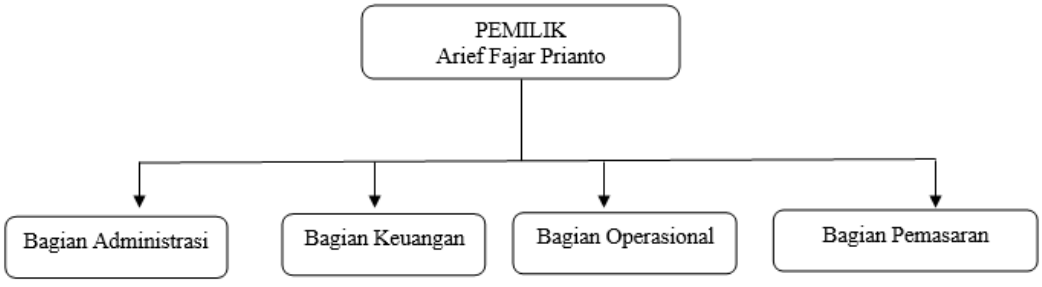
1. MySQL merupakan database yang memiliki kecepatan yang tinggi dalam melakukanpemrosesan data, dapat diandalkan, dan mudah digunakan serta dipelajari.
2. MySQL mendukung banyak bahasa pemrograman seperti C, C++, Perl, Java dan PHP.
3. Koneksi, kecepatan, dan keamanan membuat MySQL sangat cocok diterapkan untukpengaksesan database melalui internet.
4. MySQL dapat melakukan koneksi denagn client menggunakan protocol TCP/IP, Unix socket.
5. Multiuser, yaitu dalam suatu database server pada MySQL dapat diakses oleh beberapa user dalam waktu yang sama tanpa mengalami konflik.

III. Objek Dan Metode Penelitian

3.1 Objek Peneltian

3.1.1 Sejarah Singkat perusahaan

Berawal dari komunitas pencinta salah satu team sepakbola yang mana didalam komunitas tersebut terdapat pengiat alam,kami melihat ada potensi dan peluang yang cukup menjanjikan membuka sebuah agent tour and travel dari sebuah jambore yang diadakan komunitas kami, yang mana peserta dari jambore tersebut terdapat peserta dari seluruh Indonesia, saya dan bebrapa teman saya dari satu komunitas mempunyai satu pemikiran untuk membuat suatu agent tour and travel untuk memperkenalkan kekayaan dan keindahan Indonesia bukan hanya di komutas saja tetapi untuk masyarakat luar baik di dalam dan di luar Indonesia, inilah sejarah singkat terbentuknya jalan – jalan terus tour and travel.



Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahan

3.2. Visi dan Misi Perusahaan

3.2.1 Visi

Menjadi biro penyedia jasa *tour & travel* yang terdepan dan terpercaya di Indonesia dalam bidang jasa pelayanan pariwisata dengan kualitas pelayanan terbaik yang dapat memberikan kontribusi nyata bagi masyarakat dan lingkungan sekitarnya.

3.2.3 Misi

1. Selalu berusaha menyediakan/memberikan pelayanan terbaik dari yang lebih baik dan berkomitmen membuat perjalanan wisata yang unik serta menarik.
2. Menjalankan kegiatan usaha tour & travel yang berwawasan edukasi.

3.3 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah kegiatan yang dilakukan untuk memperoleh fakta-fakta dari suatu pengetahuan dengan cara mengumpulkan, mencatat dan menganalisa data yang dikerjakan sistematis berdasarkan ilmu pengetahuan. Berikut adalah metode penelitian yang penulis buat.

3.3.1 Desaint Penelitian

Metode yang digunakan dalam melakukan penelitian ini adalah metode penelitian deskriptif. Penelitian deskriptif adalah penelitian terhadap masalah-masalah berupa fakta-fakta saat ini dari suatu populasi dengan tujuan untuk menguji hipotesis atau menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan subjek yang diteliti.

3.3.2 Metode Pendekatan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis dalam penelitian ini yaitu menggunakan model *prototype*. Metode pengembangan sistem prototype merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang mengedepankan koordinasi yang intensif dengan user atau orang yang nantinya akan menjadi pengelola peragkat lunak tersebut.

3.3.2.1 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis dalam penelitian ini yaitu menggunakan model prototype. Metode pengembangan sistem prototype merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang mengedepankan koordinasi yang intensif dengan user atau orang yang nantinya akan menjadi pengelola peragkat lunak tersebut.

3.3.2.2 Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Dalam perancangan suatu sistem informasi, dibutuhkan beberapa alat bantu perancangan sistem agar analisa dan hasil yang ingin dicapai dapat mencapai sebuah hasil yang maksimal. Adapun alat bantu analisis dan perancangan sistem adalah UML (Unified Modeling Language) versi 1.5.

Diagram pada UML merupakan bagian yang digunakan sebagai alat bantu Analisis dan perancangan antara lain use case diagram, class diagram, component diagram, sequend diagram, Activity diagram, deployment diagram.

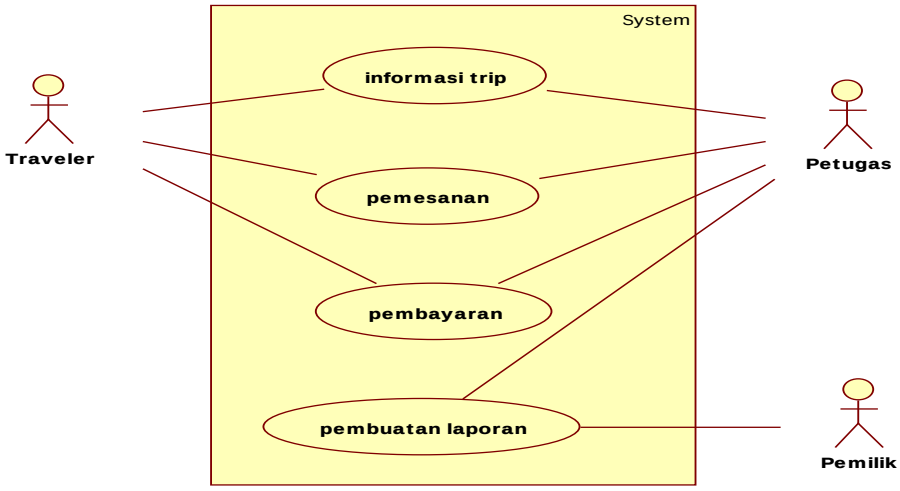
3.4 Analisis Sistem Yang Berjalan

Analisis sistem merupakan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan dan untuk mempelajari sistem yang ada. Analisis sistem diperlukan untuk menggambarkan aliran-aliran informasi dari bagian-bagian yang terkait, baik dari dalam maupun dari luar organisasi, untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan–hambatan yang terjadi dan kebutuhan–kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan - perbaikan yang akan dilakukan pada sistem tersebut.

Pembahasan dalam analisis sistem yang akan dilakukan adalah pada Jalan-jalan terus *tour & travel*. Adapun ruang lingkup kegiatannya adalah kelola data paket wisata, booking paket wisata, konfirmasi pembayaran dan pembuatan laporan.

3.4.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

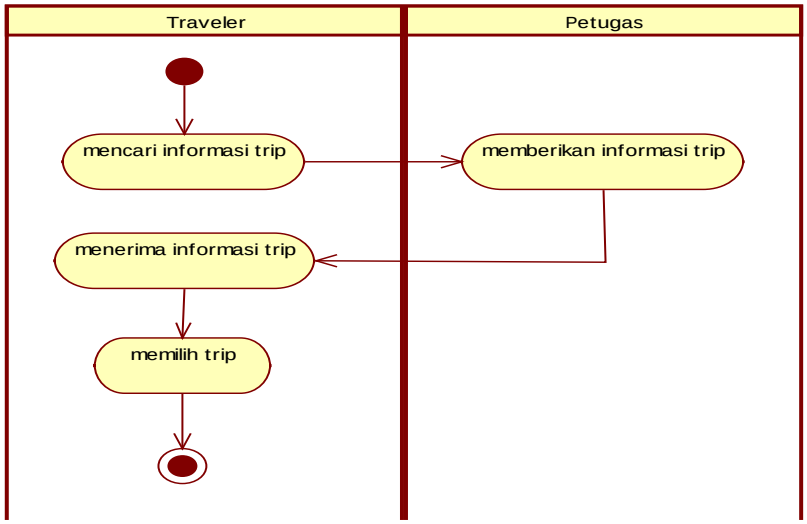
Analisis prosedur yang sedang berjalan menguraikan secara sistematis aktifitas – aktifitas yang terjadi dalam sistem informasi pemesanan paket wisata, yang meliputi pengelolaan paket wisata, booking paket wisata, konfirmasi pembayaran dan pembuatan laporan.



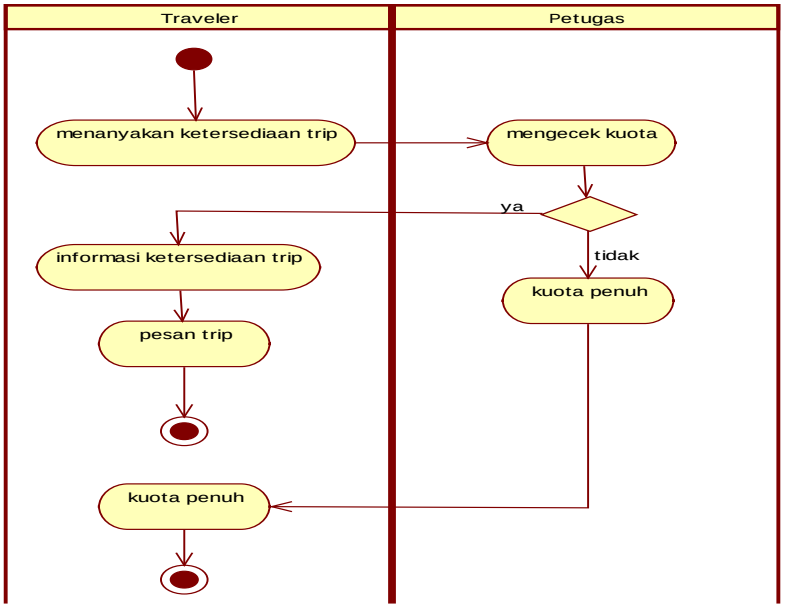
Gambar 3.2 Use Case Sistem Yang Sedang Berjalan

3.4.1.1 *Activity Diagram* Sistem Yang Sedang Berjalan

Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity* diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi.



Gambar 3.3 *Activity Diagram* Informasi Trip Yang Sedang Berjalan



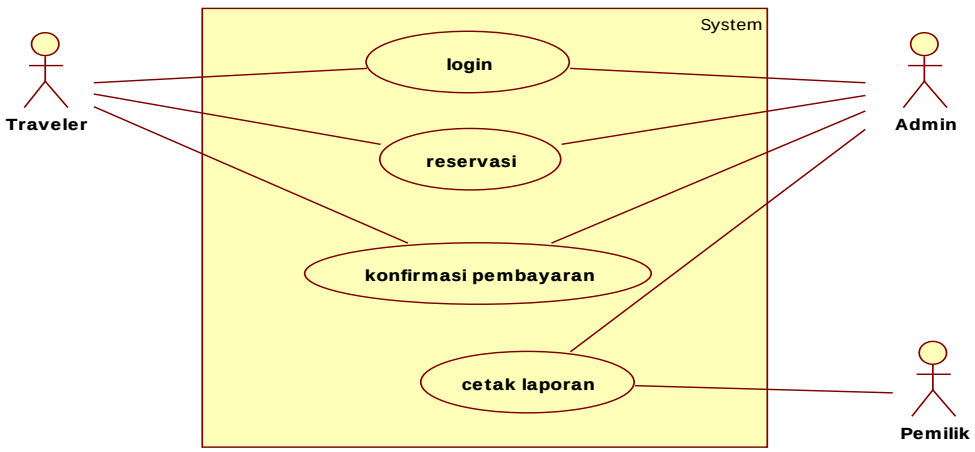
Gambar 3.4 *Activity Diagram* Pemesanan Yang Sedang Berjalan

IV. Hasil Dan Pembahasan

4.1 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

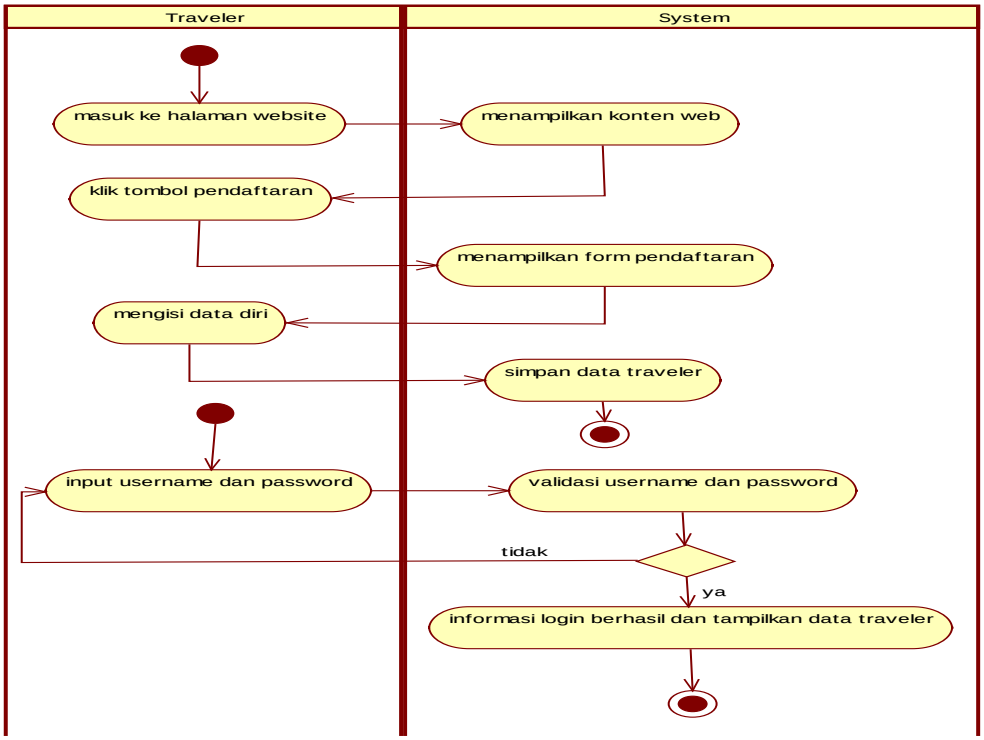
Gambaran umum sistem informasi yang diusulkan memiliki beberapa perbedaan dari sistem yang sedang berjalan. Dengan merubah sistem informasi reservasi wisata yang belum terkomputerisasi menjadi terkomputerisasi sehingga dapat mengatasi permasalahan yang terjadi pada sistem informasi reservasi wisata yang lama dengan melakukan perubahan prosedur, yaitu pada sistem yang lama pemesanan paket wisata hanya dilakukan dengan cara sms atau telepon langsung, data-data reservasi wisata hanya disimpan dalam bentuk arsip yang disusun pada sebuah buku besar sehingga memerlukan waktu yang lama untuk mencari data-data reservasi wisata. Pada sistem yang baru data-data dimasukan kedalam sebuah media penyimpanan sehingga memudahkan dalam proses pencarian data dan pembuatan laporan. Dengan adanya perancangan sistem informasi reservasi wiata ini diharapkan dapat memudahkan dalam melakukan seluruh aktifitas yang berkaitan dengan kegiatan yang ada di sistem reservasi wisata.

4.1.1 Use Case Yang Diusulkan

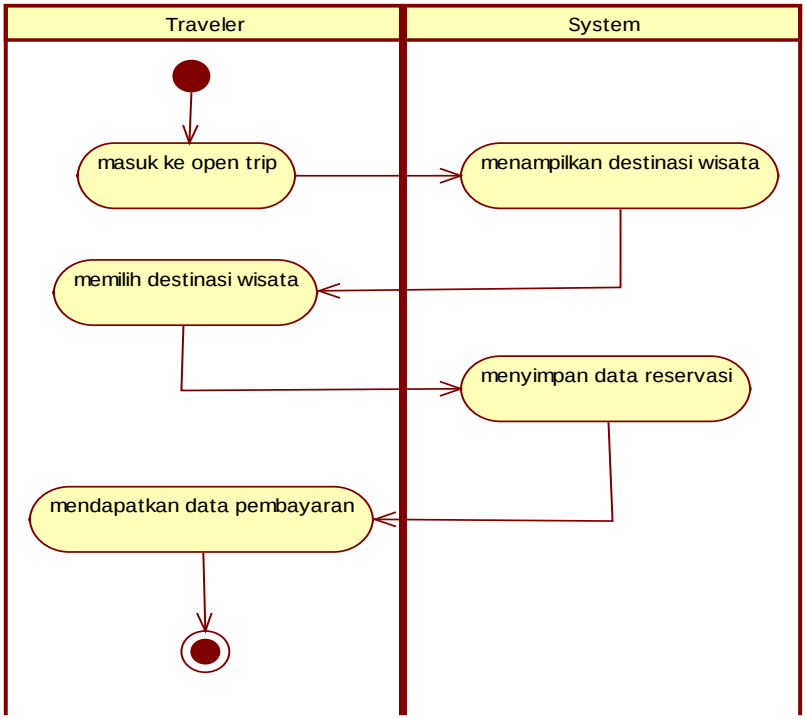


Gambar 4.1 *Use Case* Yang Diusulkan

4.1.2 Diagram Activity Yang Diusulkan



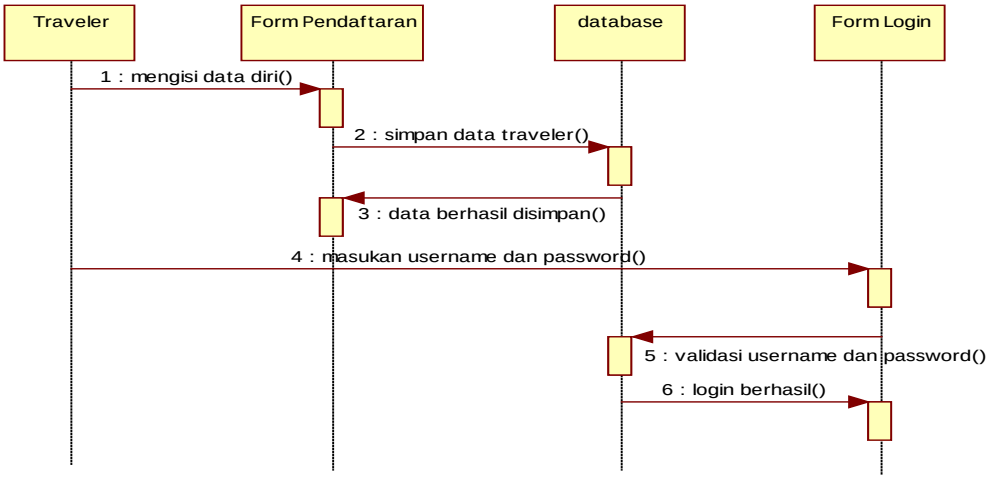
Gambar 4.2 *Activity Diagram* LoginYang Diusulkan



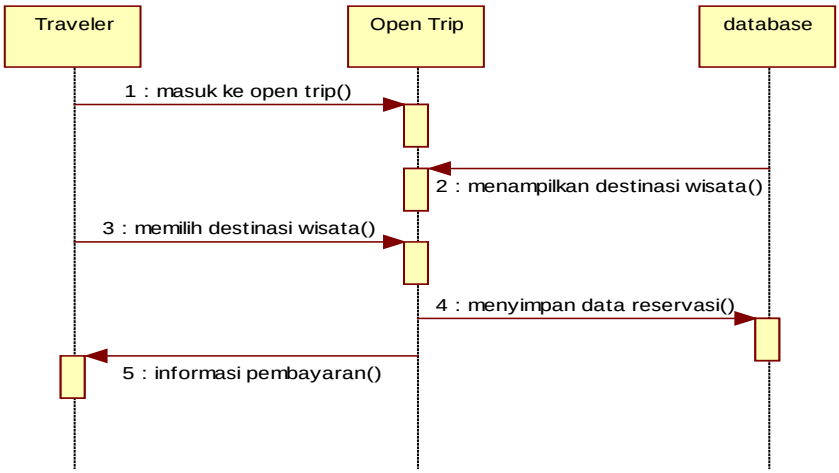
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Reservasi Yang Diusulkan

4.1.3 Collaboration Diagram

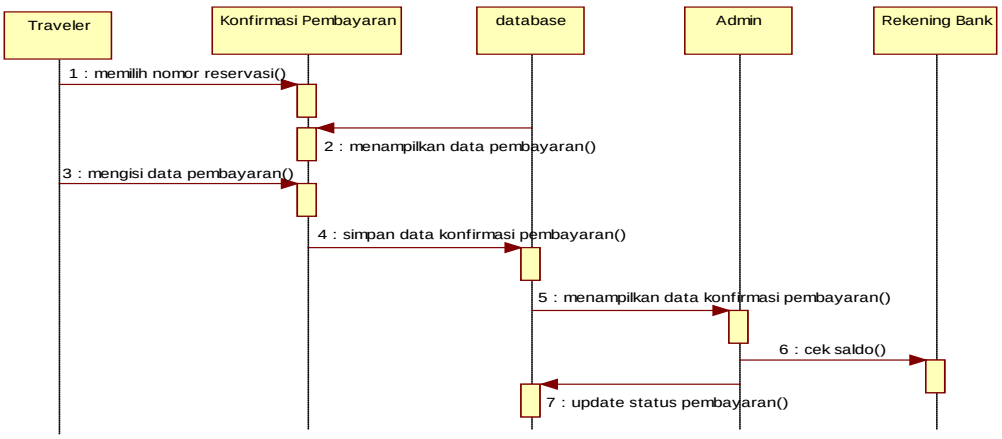
Collaboration diagram adalah suatu diagram yang memperlihatkan/menampilkan pengorganisasian interaksi yang terdapat disekitar objek dan hubungannya terhadap yang lain. Collaboration diagram lebih menekankan kepada peran setiap objek dan bukan pada waktu penyampaian pesan.



Gambar 4.4 Collaboration Diagram Login Yang Diusulkan



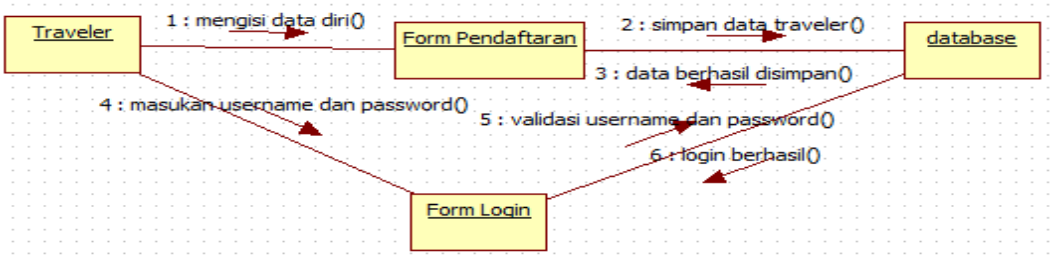
Gambar 4.5 Collaboration Diagram Reservasi Yang Diusulkan



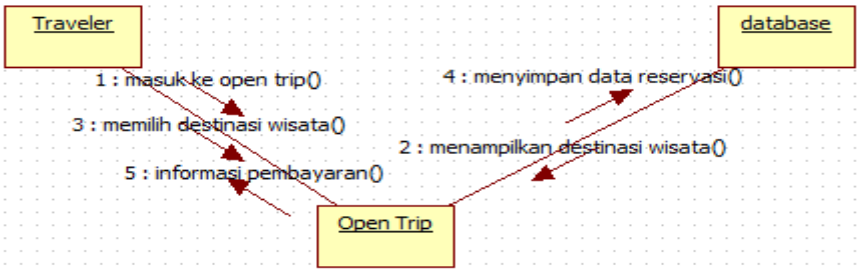
Gambar 4.6 *Collaboration Diagram* Konfirmasi Pembayaran Yang Diusulkan

4.1.4 *Sequence Diagram*

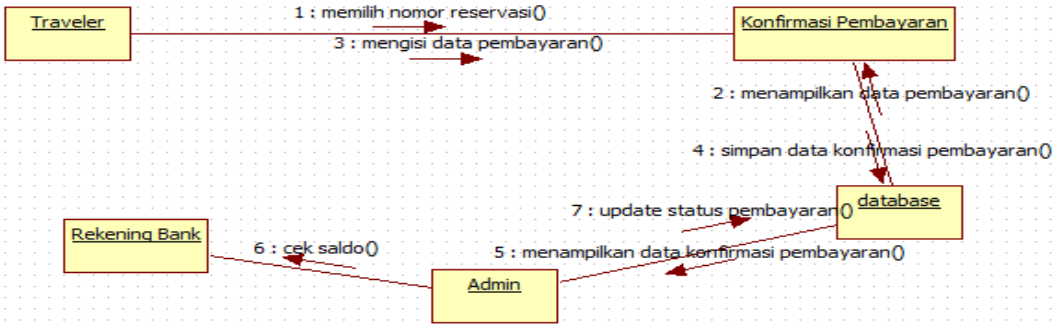
Sequence diagram, yaitu menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah *object*. kegunaanya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara *object* juga interaksi antara *object*, sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Adapun *sequence diagram* sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :



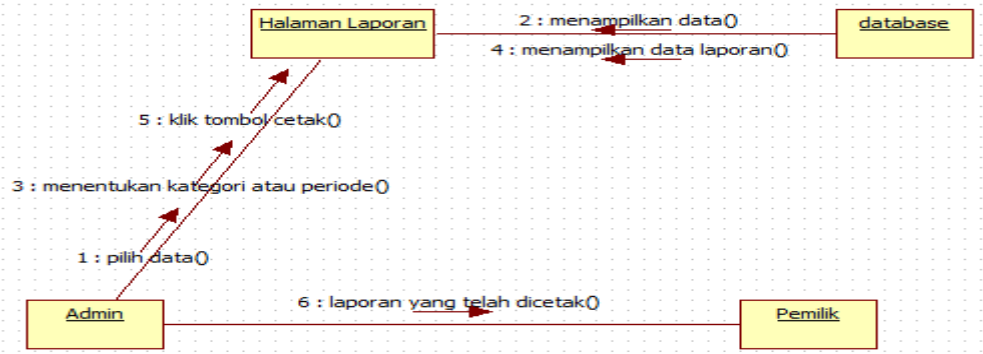
Gambar 4.7 *Sequence Diagram* Login Yang Diusulkan



Gambar 4.8 *Sequence Diagram* Reservasi Yang Diusulkan



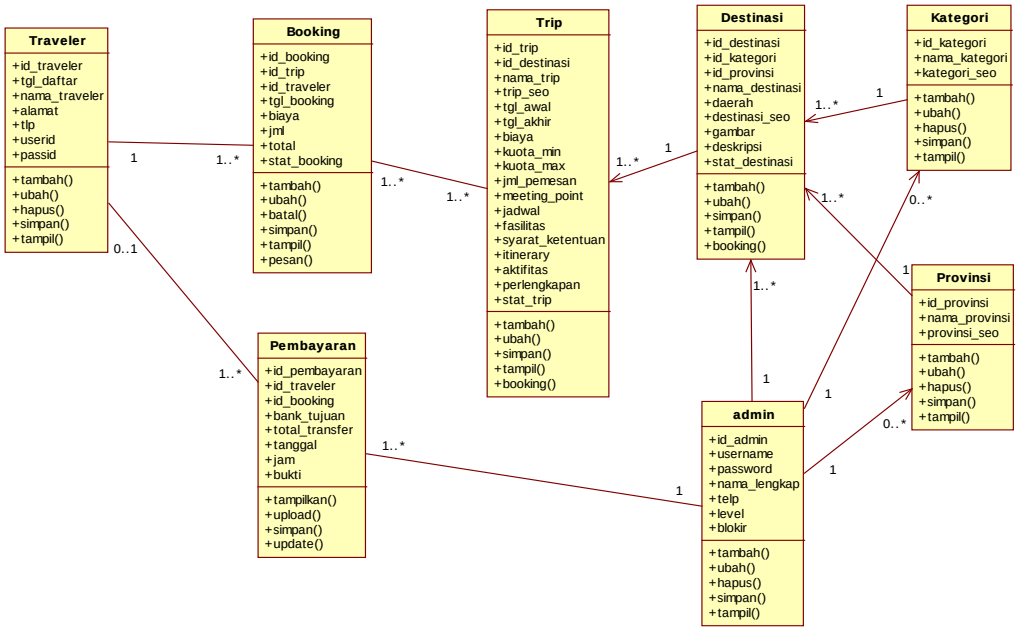
Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Konfirmasi Pembayaran Yang Diusulkan



Gambar 4.10 *Sequence Diagram* Cetak Laporan Yang Diusulkan

4.1.5 Class Diagram

Diagram kelas atau *class diagram* menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi.

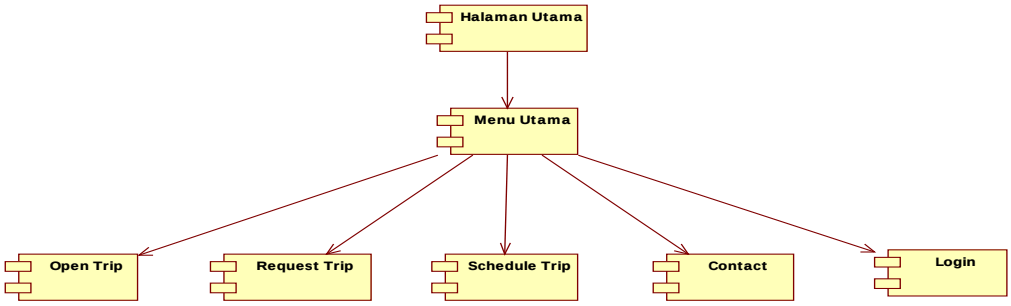


Gambar 4.11 *Class Diagram* Sistem Yang Diusulkan

4.1.3.6 *Component Diagram*

Component diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak, termasuk ketergantungan (*dependency*) di antaranya. Komponen piranti lunak adalah modul berisi code, baik berisi source code maupun binary code, baik *library* maupun *executable*, baik yang muncul pada *compile time*, *link time*, maupun *run time*.

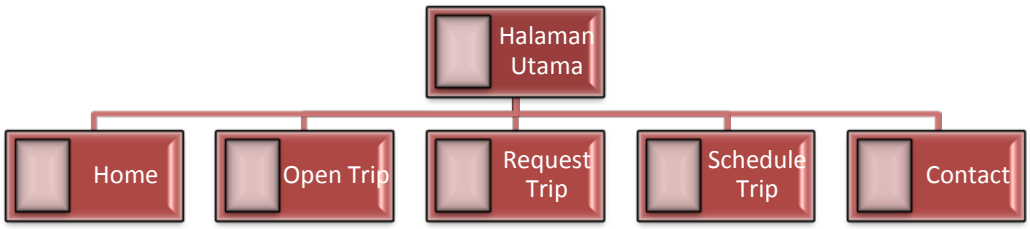
Umumnya komponen terbentuk dari beberapa class dan/atau package, tapi dapat jugadari komponen-komponen yang lebih kecil. Komponen dapat juga berupa *interface*, yaitu kumpulanlayanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain.



Gambar 4.12 *Component Diagram* Sistem Yang Diusulkan

4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka dimaksudkan untuk memperlihatkan bagaimanabentuk dari perangkat lunak yang akan dibangun nantinya berdasarkan rancangansistem yang telah dibuat. Perancangan antar muka ini meliputi perancangan strukturmenu, perancangan input, dan perancangan output.



Gambar 4.13 Struktur Menu *Website Reservasi* Jalan-jalan Terus



Gambar 4.14 Struktur Menu Admin

4.3 Pengujian

Dari pengujian, kita dapat mengetahui kesalahan kesalahan yang terdapat pada perangkat lunak seperti kesalahan penulisan sintaks yang menyebabkan perangkat lunak tidak berjalan sesuai dengan keinginan dari perancang perangkat lunak tersebut.

- Rencana Pengujian

Rencana pengujian untuk sistem yang telah dibangun di antaranya:

1. Login Admin
2. Kelola Kategori
3. Kelola Destinasi
4. Kelola Open Trip
5. Booking
6. Konfirmasi Pembayaran
7. Pendaftaran Member
8. Login Pelanggan

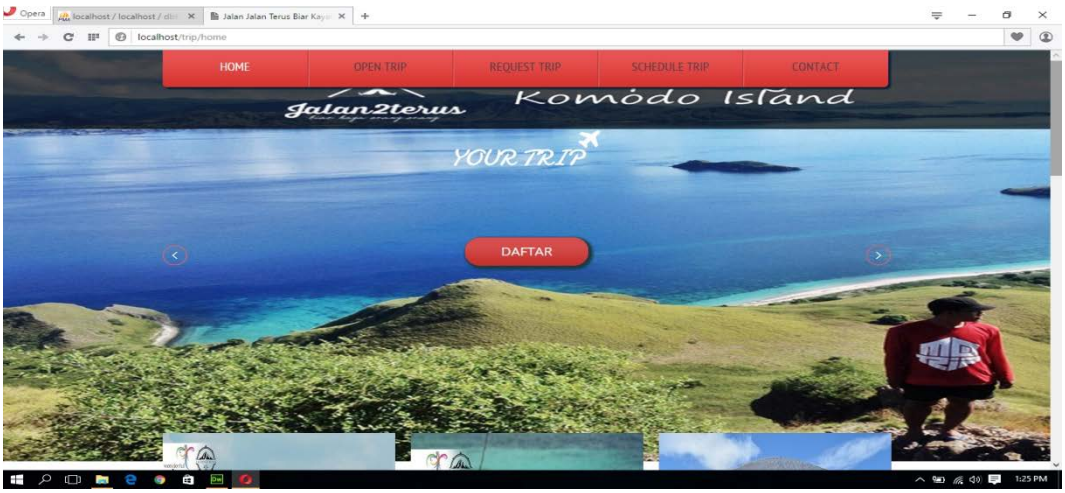
Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: admin	Tercantum pada *textfield* username	Sesuai yang diharapkan	Diterima

Password: admin	Tercantum pada *textfield* password	Sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (data tidak normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username atau password yang tidak terdaftar pada tabel admin	Keluar pesan: LOGIN GAGAL! Username atau password anda tidak benar atau akun anda sedang diblokir	Sesuai yang diharapkan	Diterima

Tabel 4.1 Pengujian Login Admin

4.4 Implementasi

Untuk pembangunan perangat lunak ini menggunakan beberapa *software* diantaranya, Mozilla Firefox sebagai *web browser*, bahasa pemrograman menggunakan PHP 3.2.4, Macromedia Dreamweaver 8 sebagai perangkat lunak text editor, XAMPP versi 1.7.3 sebagai perangkat lunak web server, sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak dalam pembuatan *database.*



Gambar 4.15 Halaman Utama *Website*



Gambar 4.16 Halaman Login Admin

4.5 Penggunaan Program

Dalam penggunaan program aplikasi reservasi paket wisata*online* di Jalan jalan Terus *Tour & Travling* ini tempatkan folder file-file *website* di *drive: C:\xampp\htdocs* dan menjadi seperti ini: C:\xampp\htdocs\trip, selanjutnya untuk membuat *database* buka halaman phpmyadmin dan membuat *database website.*Apabila *website* telah siap, silahkan ketik alamat *website* di *browser,* seperti ini: http://localhost/trip untuk *website* dan http://localhost/trip/admin untuk halaman admin.

V. Kesimpulan Dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisis, perancangan, dan implementasi sistem,maka penulis memberikan kesimpulan :

1. Dengan adanya system informasi reservasi paket wisata ini bisa memberikan informasi promosi paket wisata kepada masyarakat.
2. Dengan adanya system informasi reservasi paket wisata memudahkan traveler untuk melakukan booking secara *online.*
3. Dengan adanya system informasi reservasi paket wisata memudahkan petugas dalam mengolah data.
4. Dengan adanya system informasi reservasi paket wisata memudahkan petugas dalam pembuatan laporan.

5.2 Saran

Adapun saran yang diberikan agar sistem yang telah dibangun dapat lebih baik lagi, adalah sebagai berikut :

1. Untuk kedepannya diharapkan adanya fasilitas konfirmasi ke nomor handphone.
2. Untuk kedepannya diharapkan adanya fasilitas booking berbasis sms gateway.
3. Untuk kedepannya diharapkan adanya fasilitas reservasi paket wisata berbasis android.

VI. Daftar Pustaka

[1]Irawan, Koko. 2010. Potensi Objek Wisata Air Terjun Serdang Sebagai Daya Tarik Wisata Di Kabupaten Labuhan Batu Utara. Kertas Karya. Program Pendidikan Non Gelar Pariwisata. Universitas Sumatera Utara.

[2]Bin Ladjamudin, Al Bahra. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Tangerang :Graha Ilmu.

[3]Connolly, Thomas and Carolyn Begg. 2005. *Database System : A Practical Approach To Design, Implementation, and Management, 4th ed. Addison Wesley.*

[4]Indriantoro, N. 2009. *Metodologi Penelitian Bisnis*. Yogyakarta : BPFE.

[5]Jogiyanto, H.M, Ph.D. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

[6]Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Infomasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

[7]Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi.* Yogyakarta : Gava Media.

[8]Pamudji, S. 1995. Kepemimpinan : Pemerintahan Di Indonesia. Jakarta : Bina Aksara

[9]Sofana,Iwan. 2008. *Membangun Jaringan Komputer*. Bandung : Informatika.

[10]Sopandi, Dede. 2010. *Instalasi dan Konfigurasi Jaringan Komputer*. Bandung : Informatika

[11]Sutabri, Tata. 2005. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

[12]Sutanta, Edhy. 2004.*Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

[13]Dimas, Ian. 2014.*Ngobrol Asyik Dengan Siapa Saja* : Saufa.