DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN .....

PERNYATAAN PERNYATAAN KEASLIAN .....

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan akademik 5

1.5 Batasan Masalah..... 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 5

1.6.1. Lokasi Penelitian..... 5

1.7. Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Pengertian Sistem..... 9

2.1.2 Elemen Sistem..... 10

2.1.3 Karakteristk Sistem 12

2.1.4 Klasifikasi Sistem 14

2.2 Pengertian Informasi 15

2.2.1 Kualitas Informasi..... 17

2.2.2 Siklus Informasi 17

2.3 Pengertian Sistem Informasi 18

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 19

2.3.2 Kegiatan Sistem Informasi..... 21

2.3.3 Nilai dan Kualitas Informasi 21

2.4 Arsitektur Jaringan..... 24

2.4.1 Konsep Dasar Jaringan Komputer 25

2.4.2 Jenis Jaringan Komputer..... 25

2.4.3 Pengertian Client/Server 26

2.5 Topologi Jaringan..... 26

2.5.1. Topologi *Bus* 26
2.5.2. Topologi *Star* 27
2.5.3. Topologi *Ring* 28
2.5.4. Topologi *Mesh* 29
2.5.5. Topologi *Tree* 30
2.6. Perangkat Lunak Pendukung 31
2.6.1. NeatBeans IDE 7.1.2 31
2.6.2. Sekilas Tentang MYSQL 5.1.6-win32 32
2.6.3. Sekilas Tentang XAMPP 33
2.6.4. Sekilas Tentang *I Report & Java* 33
2.7 Pengertian penjualan, Pembelian, Servis dan Spare Parts 34
2.7.1 Pengertian Penjualan 34
2.7.2 Pengertian Pembelian 35
2.7.3. Pengertian Servis 35
2.7.4 Pengertian Spare Parts 36
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 37
3.1 Objek Penelitian 37
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 37
3.1.2 Visi Dan Misi 37
3.1.3 Struktur Organisasi 38
3.1.4 Deskripsi Tugas 38

3.1.5 Deskripsi Tugas…… 38

3.2 Metode Penelitian..... 39

3.2.1 Desain Penelitian..... 40

3.2.2 Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 40

3.2.2.1 Jenis Data Yang Dikumpulkan..... 40

3.2.2.2 Metode Pengumpulan Data 41

3.2.3 Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 41

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 41

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sisem 43

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 45

3.2.4 Pengujian Software 46

3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan..... 47

3.3.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan…….. 47

3.3.2 Use Case Diagram…….. 47

3.3.2.1 Skenario Use Case…….. 48

3.3.2.2 Activity Diagram…… 52

3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan…….. 57

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 58

4.1. Perancangan Sistem 58

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 58

4.1.2. Gambaran Umum Sistem 58

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 59

4.1.3.1 Use Case Diagram 59
4.1.3.2 Skenario Use Case 61
4.1.3.3 Activity Diagram 67
4.1.3.4 Squence Diagram 71
4.1.4 Perancangan Data 75
4.1.4.1 Class Diagram 75
4.1.4.2 Object Diagram 76
4.1.4.3 Deployment Diagram 77
4.2. Perancangan Antar Muka 78
4.2.1. Struktur Menu 78
4.2.2. Perancangan Input 79
4.2.3. Perancangan Output 85
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 89
4.4. Pengujian 90
4.4.1.Rencana Pengujian 90
4.4.2.Kasus Dan Hasil Pengujian 91
4.4.3.Kesimpulan Hasil penguji 94
4.5. Implementasi 94
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 94
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 95
4.5.3. Implementasi Basis Data 96
4.5.4 Implementasi Antar Muka 99

4.5.5 Implementasi Instalasi Program…….. 103

4.4.6.1 Instalasi JRE..... …… 105

4.5.6 Penggunaan Program…… 107

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 113

5.1. Kesimpulan 113

5.2. Saran 114

DAFTAR PUSTAKA……... 115

LAMPIRAN