DAFTAR PUSTAKA

[1] Syamsul Syam, 2011. *"Perancangan Robot Line Follower Menggunakan Omniwheel Berbasis Mikrokontroler BS2P40"*. Skripsi, Bandung : Jurusan Teknik Komputer Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[2] Wahyu Eko Prasetyo, 2010. *"Perancangan Dan Implementasi Robot Cerdas Pemadam Api Senior Beroda DU114-V10 (Dirancang Untuk Pertandingan KRCI 2010)"*. Skripsi, Bandung : Jurusan Teknik Komputer, Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[3] Aris Munandar, 2015. "*Sistem Pengereman Otomatis Menggunakan Logika Fuzzy Berbasis Mikrokontroler".* Skripsi, Bandung : Jurusan Teknik Komputer Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[4] Widra Hardiat, 2015. *"Perancangan Dan Pembuatan Sistem Kontrol Pada Mobil Remote".* Skripsi, Bandung : Fakultas Teknik, Universitas Kristen Maranatha.

[5] Elang Derdian Marindani. *"Robot Mobile Penghindar Halangan (Avoider Mobile Robot) Berbasis Mikrokontroler AT89S51"*, Jurnal ELKHA, Volume 3, Nomor 2, Juli 2011.

[6] Haryanto, 2015. *"Implementasi Algoritma Fuzzy Logic Untuk Menetukan Tata Letak Furniture Pada Simulasi Denah Ruangan ".* Skripsi, Bandung : Jurusan Teknik Informartika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.

[7] *www.ecomputernotes.com/software-engineering/explain-prototyping-model.* Diakses pada 20 Desember 2015.

[8] Reoger S. Pressman, 2010. *"Software Engineering A Practitioner's Approach – Seven Edition"*.

[9] Deni Febriyanto Sulisthio, 2014. "*Implementasi Logika Fuzzy Untuk Menentukan Perilaku NPC Berkelompok*". Skripsi, Bandung : Program

Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

[10] Meirani Fitria, 2011. *"Perancangan Prototype Robot Humanoid"*. Skripsi, Bandung : Program Studi Teknik Komputer Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

[11] Anton Ade Purnama, 2013. *"Perancangan Dan Implementasi Algoritma Purwarupa Robot Pembantu Penyandang Tunadaksa (DU99RWS4-V12)".* Skripsi, Bandung : Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

[12] Yusuf Dwikarya, 2015. *"Impelemtasi Logika Fuzzy Untuk Merepresentasikan Kematangan Masakan Pada Game Mari Memasak".* Skripsi, Bandung : Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.