Daftar Pustaka

[1] Sutopo, Ariesto Hadi, "Multimedia Interaktif Dengan Flash". Graha Ilmu : Yogyakarta, 2003

[2] Saktiyono. *IPA Biologi SMP dan MTs Jilid 1*. Erlangga, 2006.

[3] Dr.Deni Dermawan, S.Pd., M.Si.."TEKNOLOGI PEMBELAJARAN".PT. Remaja Rosdakarya : Bandung, 2013.

[4] Hamalik, O. "*Media Pendidikan*". Bandung: PT. Cipta Adiya Bakti,1994.

[5] Rusman. "*Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*". Bandung: Alfabeta, 2013.

[6] Warsita, B."*Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*". Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

[7] Darmawan, D. "*Teknologi Pembelajaran*". Bandung: PT Remaja Rosdakarya,2013.

[8] A. Solichin, MySQL5, Jakarta: Universitas Budi Luhur, 2010.

[9] Pressman, R. S. "*Rekayasa Perangkat Lunak*". Yogyakarta: Andi,2012.

[10] Ricman Roedavan. "unity Tutorial Game Engine". Informatika :Bandung, 2014.

[11] Rosa A.S and M. Shalahudin, "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek", Bandung: Informatika, 2013.

[12] Madcoms. "*Kupas Tuntas Adobe Flash Profesional CS6*". Yogyakarta: Andi Offset, 2012.

[13] Sugiyono. "*Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D"*. Bandung : Alfabet. 2010.