DAFTAR PUSTAKA

[1] E. Lukman, "Laporan: Inilah Yang Dilakukan 74,6 Juta Pengguna Internet Indonesia Ketika Online," Techinasia, 31 Oktober 2013. [Online]. Available: Https://Id.Techinasia.Com/Tingkah-Laku-Pengguna-Internet-Indonesia/. [Accessed 7 10 2015].

[2] J. Ahmad, L. A. Abdillah And S. , "Penerapan Teknik Web Scraping Pada Mesin Pencari Artikel Ilmiah," *Sistem Informasi (Sisfo)*, Vol. 5, P. 6, 2014.

[3] M. Mustaqhfiri, Z. Abidin And R. Kusumawati, "Peringkasan Teks Otomatis Berita Berbahasa Indonesia Menggunakan Metode Maximum Marginal Relevance," *Matics*, Vol. Iv, No. 4, Pp. 1-14, 2011.

[4] S. Simon, "Studi Pohon Steiner Dan Penggunaannya Dalam Perancangan Chip Dan Jaringan," 2008.

[5] A. Baihaqi, "Penerapan Algoritma Steiner Tree Dalam Konstruksi Jaringan Pipa Gas," *Makalah If2091 Struktur Diskrit*, Pp. 1-7, 2009.

[6] M. N. Hidayatullah, "Penerapan Metodologi Waterfall Dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik Universitas Negeri Surabaya (Studi Kasus Pt Sentra Vidya Utama Surabaya)".

[7] R. Jeff And D. Chisnell, Handbook Of Usability Testing, Canada: Wiley Publishing, Inc., 2008.

[8] D. Nopiyanti And K. A. Sekarwati, "Aplikasi Pencarian Kata Dasar Dokumen Berbahasa Indonesia Dengan Metode Stemming Porter Menggunakan Php & Mysql," In *Seminar Ilmiah Nasional Komputer Dan Sistem Intelijen (Kommit 2014)* , Depok, 2014.

[9] A. D. Tahitoe And D. Purwitasari, "Implementasi Modifikasi Enhanced Confix Stripping Stemmer Untuk Bahasa Indonesia Dengan Metode Corpus Based Stemming," 2010.

[10] R. V. Imbar, A. M. Ayub And A. Rehatta, "Implementasi Cosine Similarity Dan Algoritma Smith-Waterman Untuk Mendeteksi Kemiripan Teks," *Informatika*, Vol. 10, No. 1, Pp. 1-12, 2014.

[11] R. Nicholas, "Aplikasi Graf Berbobot Dalam Menentukan Jalur Angkot (Angkutan Kota) Tercepat," Itb, Bandung, 2010/2011.

[12] Z. Fathoni, "Algoritma Penentuan Graf Bipartit," *Makalah If2091*, P. 2, 2009.

[13] H. Kusniyati, "Teori Graf," In *Matematika Diskrit*, Pusat Bahan Ajar Dan Elearning.

[14] E. N. Hayati And A. Yohanes, "Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Greedy," In *Seminar Nasional Ienaco*, Semarang, 2014.

[15] C. Lin, C. Lin And J. Li, "Generating Event Storylines From Microblogs," In *Cikm '12 Proceedings Of The 21st Acm International Conference On Information And Knowledge Management*, New York, 2012 .

[16] K. Kesehatan, "Kamus Kesehatan," [Online]. Available: Http://Kamuskesehatan.Com/Arti/Tingkat-Insiden/.

[17] M. Danuri, "Object Oriented Programming (Oop)," *Infokam*, Vol. V, No. 1, Pp. 1-8, 2009.

[18] "Pengertian Uml (Unified Modelling Language) & Sejarah Uml," Abstrakpengetahuan, 10 2014. [Online]. Available: Http://Www.Abstrakpengetahuan.Com/2014/10/Pengertian-Uml-Unified-Modelling.Html. [Accessed 7 10 2015].

[19] Ayuliana, "Testing Dan Implementasi," 2009.

[20] S. "Efisiensi Algoritma Dan Notasi O-Besar," *Comtech*, Vol. 2, No. 2, P. 857, 2011.

[21] K. T. Martono, "Tracer Alumni Berbasis Website (Kasus: Sistem Komputer Falkutas Teknik Undip)," *Sistem Komputer*, Vol. 3, No. 1, P. 33, 2013.

[22] "Phpmyadmin," Wikipedia, 6 April 2013. [Online]. Available: Https://Id.Wikipedia.Org/Wiki/Phpmyadmin. [Accessed 7 10 2015].

[23] "Xampp," Wikipedia, 5 Mei 2015. [Online]. Available: Https://Id.Wikipedia.Org/Wiki/Xampp.

[24] "Dreamweaver," Wikipedia, 6 April 2014. [Online]. Available: Https://Id.Wikipedia.Org/Wiki/Adobe_Dreamweaver.

[25] E. Saputra, Z. Mazalisa And R. Andryani, "Usability Testing Untuk Mengukur Penggunaan Website," *Jurnal Teknik Informatika*, Pp. 1-9, 2014.

[26] L. Marlinda And H. Rianto, "Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Web Menggunakan Metode Maximum Marginal Relevance," In *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, Jakarta, 2013.

[27] A. Solihin, F. Solihin And F. H. Rachman, "Penerapan Modifikasi Metode Enhaced Confix Stripping Stemmer Pada Teks Berbahasa Madura," *Sarjana Teknik Informatika*, Vol. Ii, No. 1, Pp. 1-18, 2013.

[28] D. Wang, T. Li And M. Ogihara, "Generating Pictorial Storylines Via Minimum-Weight Connected Dominating Set Approximation In Multi-View Graphs," In *Twenty-Sixth Aaai Conference On Artificial Intelligence*, Toronto, 2012.

[29] Andri, Heuristik Sebagaimana Secara Bahasa Dapat Diartikan Sebagai Seni Untuk Menemukan Strategi Dalam Menyelesaikan Persoalan., Jakarta: Uin Syarif Hidayatullah, 2008.

[30] S. And M. Fathoni, "Pengantar Analisa Perancangan Sistem," *Jurnal Saintikom*, Vol. 9, No. 2, P. 5, 2010.

[31] A. Srivastava, "Generating Storylines".

[32] A. Rouf, "Pengujian Perangkat Lunak Dengan Metode White Box Dan Black Box," Stmik Himsya, Semarang.