DAFTAR PUSTAKA

[1] M. Prof. Dr. Munir, Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan, Bandung: Alfabeta, 2013.

[2] Hasratuddin, "Membangun Karakter Melalui Pembelajaran Matematika," *Jurnal Pendidikan Matematika PARADIKMA,* vol. 6, pp. 131-141.

[3] R. R. Parikaes, "Pengintegrasian Pendidikan Nilai-Nilai Budaya Dan Karakter Bangsa Dalam Pembelajaran Matematika Di Smp Pada Pokok Bahasan Aljabar Dan Aritmetika Sosial Di Smp Negeri 10 Kupang," *Jurnal Penelitian.*

[4] D. Swadarma, Penerapan Mind Mapping dalam Kurikulum Pembelajaran, Jakarta: PT Alex Media Komputindo, 2013.

[5] Mindmapping.com, "Mind Mapping," MindMapping.com, 2012. [Online]. Available: http://www.mindmapping.com. [Accessed 20 April 2015].

[6] A. S. M.Kom., Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application, Yogyakarta: ANDI, 2010.

[7] Andi, Kupas Tuntas Adobe Flash Profesional CS6, Yogyakarta: Madcoms, 2012.

[8] I. Sommerville, Software and Enginering (Rekayasa Perangkat Lunak) Edisi 6 Jilid 1, Jakarta: Erlangga, 2003.

[9] M. M. Prof. Dr. Sudjana, Metoda Statistika, Bandung: Tarsito, 2005.