BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian ini akan dikemukakan kesimpulan dari skripsi yang berjudul "*Implementasi Algoritma MTD(f) Untuk Menentukan Solusi Pada Board Game 2048*" dan saran yang bersifat membangun.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis perancangan sistem dan implementasi serta pengujian yang dilakukan dari algoritma MTD(f) untuk menyelesaikan permainan 2048, maka diperoleh kesimpulan bahwa algoritma MTD(f) dapat diterapkan pada permainan 2048 namun untuk mendapatkan tile 2048 agar bisa memenangkan permainan 2048 membutuhkan kedalaman pencarian minimal pencarian level tiga dan membutuhkan waktu sekitar 13 menit 59 detik. Tingkat akurasi pada algoritma MTD(f) pada pencarian dengan kedalaman level nol, satu dan dua adalah 0%, sedangkan pada level tiga adalah 20%, level empat adalah 30% dan level lima adalah 60%.

5.2 Saran

Dalam implementasi algoritma MTD(f) pada permainan 2048 ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan analisis yang lebih dalam. Adapun saran yang dapat diberikan oleh peneliti pada penelitian ini adalah menerapkan algoritma lainnya yang dapat diterapkan pada permainan 2048 agar bisa lebih cepat dan akurat untuk menyelesaikan permainan 2048.