DAFTAR PUSTAKA

[1] http://www.beacukai.go.id/index.html?page=faq/dasar-hukum-djbc.html diakses pukul 20:21 WIB pada tanggal 19 Agustus 2015.

[2] http://www.iaset.us/download.php/fname/D--1396344841-4.Comp/520Sci-IJCSE/IMPLEMENTATION-CROSS-PLATFORM-MOBILE-APPLICATION-Avinash-Shrivas.Pdf diakses pada tanggal 24 September 2015 pukul 21.00 WIB.

[3] Presman, Roger S. (2005). *Sofware Enginering A Practitioner's Approach Seventh Edition.* New York : Mc-Graw Hill

[4] http://bcbandung.beacukai.go.id/content-9-sejarah-kantor.html diakses pada tanggal 19 September 2015 pukul 18.30 WIB.

[5] http://www.beacukai.go.id/index.html?page=faq/pengertian-ekspor.html diakses pada tanggal 19 September 2015 pukul 18.45 WIB.

[6] Wibisono, Gunawan dan Gunadi Dwi Hantoro.(2008) *Mobile BroadBand*, Informatika.

[7] S. Choate, Mark. (2006). REALbasic Cross-Platform Application Development, Sams Publishing, USA.

[8] http://airccse.org/journal/jcsit/7115ijcsit04.pdf diakses pada tanggal 25 September 2015 pukul 19.00 WIB.

[9] www3.nd.edu/~cpoellab/teaching/cse40814/crossplatform.pdf diakses pada tanggal 25 September 2015 pukul 20.00 WIB.

[10] http://www.iosrjournals.org/iosr-jce/papers/Vol17-issue1/Version 6/E017163033.pdf diakses pada tanggal 27 September 2015 pukul 21.00 WIB.

[11] Safaat H.,M.T, Nazruddin.(2013). *Aplikasi Berbasis Android,* Informatika.

[12] https://www.windowsphone.com/id-id diakses pada tanggal 20 September 2015 pukul 20.00 WIB.

[13] Napier, Rob, Mugunth Kumar. (2011). *IOS 5 Programming : Pushing The Limits*, Wiley, USA.

[14] http://cordova.apache.org/ diakses pada tanggal 22 September 2015 pukul 20.00 WIB.

[15] http://www.json.org/json-id.html diakses pada tanggal 22 September 2015 pukul 20.00 WIB.

[16] http://developer.android.com/tools/studio/index.html diakses pada tanggal 28 September 2015 pukul 23.00 WIB.

[17] https://dev.windows.com/en-us/ diakses pada tanggal 22 September 2015 pukul 22.00 WIB.

[18] Anderson, Fritz. (2014). *Xcode 6 Start to Finish : IOS and OS X Development*, Addison Wesley Pub Co Inc, US.

[19] Komputer, Wahana. (2014). *Mobile App Development With PhoneGap*, Andi Publisher, Indonesia.

[20] www.ijimt.org/papers/354-D10307.pdf diakses pada tanggal 24 September 2015 pukul 21.00 WIB.

[21] Komputer, Wahana. (2014). *Membuat Sendiri Aplikasi Web Mobile Menggunakan jQuery Mobile*, Andi Publisher, Indonesia.

[22] Kadir, Abdul. (2010). *Mudah Mempelajari Database MySQL*, Andi Publisher, Indonesia.

[23] Komputer, Wahana. (2012). *Berlajar Javascript Menggunakan JQuery*, Andi Publisher, Indonesia.

[24] Kadir, Abdul. (2009). *Mudah Menjadi Programmer PHP*, Andi Publisher, Indonesia.

[25] Suryana, Taryana dan Koesheryatin. (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan Html, Css, dan Javascript* , Elex Media Komputindo , Indonesia.

[26] www.sersc.org/journals/IJSH/vol7_no4_2013/20.pdf diakses pada tanggal 24 September 2015 pukul 21.00 WIB.

[27] Kurniawan, Agus. (2012). *Nodejs Programming By Example*, PE Press, Indonesia.

[28] Lucky. (2012). *XML Web Services Aplikasi Dekstop, internet dan handphone*, Jasakom, Indonesia.

[29] Amsyah, Drs. Zulkifli. (2003). *Manajemen Sistem Informasi*. PT Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.

[30] Sutanta, Edhy. (2013). *Sistem Basis Data*, Graha Ilmu Yogyakarta, Yogyakarta.

[31] Hartono, Jogiyanto. (2000) *Pengenalan Komputer*. Andi Yogyakarta, Yogyakarta.

[32] Sianipar,R.H. (2012). *Pemrograman C++ : Dasar Pemrograman Berorientasi Objek* .Andi Publisher ,Indonesia.

[33] Nugraha, Adi. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*, Andi, Yogyakarta.

[34] Siahaan, Daniel. (2012). *Analisa Kebutuhan dalam Rekayasa Perangkat Lunak*, Andi, Yogyakarta.

[35] Kaner, Cem, Jack Falk, Hung Q. Nguyen. (1999). *Testing Computer Software*, Wiley, USA.

[36] Likert, Rensis. (1975). *Likert's System*, AMACOM,USA.

[37] http://www.cse.unsw.edu.au/~cs3710/PMmaterials/Resources/9126-1%20Standard.pdf diakses pada tanggal 11 Januari 2016 pukul 20.00 WIB