IMPLEMENTASI TEKNOLOGI INTEL PERCEPTUAL COMPUTING PADA PEMBANGUNAN GAME KOMPILASI PERMAINAN TRADISIONAL

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Kelulusan Strata Satu
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer

BISMA ABDURACHMAN TAUHID

10111403



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2016