BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini akan dipaparkan kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari penelitian implementasi teknologi Intel Perceptual Computing pada pembangunan game kompilasi permainan tradisional.

V.1 Kesimpulan

Dari proses penelitian yang sudah dijalani pada implementasi teknologi Intel Perceptual Computing pada pembangunan game kompilasi permainan tradisional, dapat disimpulkan bahwa permainan P-Play Traditional Game telah cukup berhasil meningkatkan daya tarik anak terhadap permainan tradisional melalui game bertemakan permainan tradisional dengan implementasi Intel Perceptual Computing.

V.2 Saran

Adapun saran dari hasil penelitian implementasi teknologi Intel Perceptual Computing pada pembangunan game kompilasi permainan tradisional, yaitu dibutuhkan eksplorasi lebih mendalam lagi mengenai gerakan-gerakan yang ada pada permainan tradisional yang asli untuk dapat membuat kendali *gesture* pada permainan lebih sesuai.