LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI TEKNOLOGI INTEL PERCEPTUAL COMPUTING PADA PEMBANGUNAN GAME KOMPILASI PERMAINAN TRADISIONAL

BISMA ABDURACHMAN TAUHID

NIM.10111403

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

30-Januari-2016

Menyetujui,

Pembimbing

Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T.
NIP.41277006024

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009