# BAB IV
# IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

## 1.1 Implementasi Sistem

Tahapan implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, implementasi basis data, dan implemantasi antarmuka. Pada tahap ini juga akan dipaparkan semua elemen-elemen yang akan dibangun pada perangkat lunak ini.

### 1.1.1 Lingkungan Implementasi

Adapun lingkungan implementasi yang digunakan untuk mengimpelementasikan perangkat lunak ini meliputi lingkungan perangkat keras dan perangkat lunak.

#### 1.1.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengimplementasikan perangkat lunak m-store inilah sebagai berikut :

1. Processor AMD A8-6410 APU with AMD Radeon R5 Graphic 2.0 GHz,
2. RAM 2 GB,
3. Hardisk 500 GB,
4. Monitor 14 Inch,
5. Smartphone Android,
6. Modem.

#### 1.1.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk mengimplementasikan perangkat lunak m-store inilah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 7 Ultimate,
2. Sistem Operasi Android Versi 4.1 Jellybean,
3. Android Studio 1.0.1
4. Browser Mozilla firefox,
5. Tools Diagram Star UML,
6. Emulator Android Genymotion 2.4,

7. Database MYSQL 5.5.16.

### 1.1.2 Implementasi Database

Pembuatan basis data (database), dilakukan dengan menggunakan aplikasi MySQL. Implementasi basis data (database) dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut:

**Tabel 4.1 Implementasi Database**

| No | Nama Tabel | Sql |
|---|---|---|
| 1 | tbl_admin | CREATE TABLE `tbl_admin` (<br>`id_admin` int(10) unsigned NOT NULL A<br>UTO_INCREMENT,<br>`nama_admin` varchar(50) NOT NULL,<br>`email` varchar(50) NOT NULL,<br>`password` varchar(50) NOT NULL,<br>`log_admin` varchar(20) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_admin`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=4 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 2 | tbl_bank | CREATE TABLE `tbl_bank` (<br>`id_bank` int(11) NOT NULL AUTO_INC<br>REMENT,<br>`nama_bank` varchar(100) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_bank`)<br>) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=<br>5 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 3 | tbl_berita | CREATE TABLE `tbl_berita` (<br>`id_berita` int(10) unsigned NOT NULL A<br>UTO_INCREMENT,<br>`id_operator` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`judul_berita` text NOT NULL,<br>`ringkasan_berita` text NOT NULL,<br>`isi_berita` text NOT NULL, |

| | | |
|---|---|---|
| | | `foto_berita` varchar(250) NOT NULL,<br>`tanggal_berita` datetime NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_berita`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=69 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 4 | tbl_cart | CREATE TABLE `tbl_cart` (<br>`id_cart` int(11) NOT NULL AUTO_INCR<br>EMENT,<br>`id_member` int(11) NOT NULL,<br>`produk_id` int(11) NOT NULL,<br>`status_tampil` int(11) NOT NULL,<br>`status_bayar` int(11) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_cart`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=43 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 5 | tbl_detail_pemasukan | CREATE TABLE `tbl_detail_pemasukan` (<br>`id_detail_pemasukan` int(10) NOT NULL<br>AUTO_INCREMENT,<br>`id_pemasukan` int(10) NOT NULL,<br>`uraian_pemasukan` text NOT NULL,<br>`nominal_pemasukan` int(50) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_detail_pemasukan`)<br>) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET<br>=latin1 |
| 6 | tbl_detail_pengeluaran | CREATE TABLE `tbl_detail_pengeluaran` (<br>`id_detail_pengeluaran` int(15) NOT NULL<br>AUTO_INCREMENT,<br>`id_pengeluaran` int(15) NOT NULL,<br>`uraian_pengeluaran` text NOT NULL,<br>`nominal_pengeluaran` int(30) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_detail_pengeluaran`) |

| | | |
|---|---|---|
| | | ) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET =latin1 ROW_FORMAT=DYNAMIC |
| 7 | tbl_kategori_utama | CREATE TABLE `tbl_kategori_utama` ( `id_kategori_utama` int(10) NOT NULL A UTO_INCREMENT, `nama_kategori_utama` varchar(30) NOT N ULL, PRIMARY KEY (`id_kategori_utama`) ) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT =5 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 8 | tbl_kontak | CREATE TABLE `tbl_kontak` ( `id_kontak` smallint(5) unsigned NOT NUL L AUTO_INCREMENT, `nama` varchar(50) NOT NULL, `email` varchar(50) NOT NULL, `telepon` varchar(50) NOT NULL, `perusahaan` varchar(50) NOT NULL, `pesan` text NOT NULL, `tanggal` datetime NOT NULL, PRIMARY KEY (`id_kontak`) ) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT =2 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 9 | tbl_kota | CREATE TABLE `tbl_kota` ( `id_kota` int(10) unsigned NOT NULL AU TO_INCREMENT, `id_provinsi` smallint(5) unsigned NOT NU LL, `nama_kota` varchar(100) NOT NULL, `waktu_pengiriman` varchar(10) NOT NUL L, `biaya_pengiriman` int(10) unsigned NOT |

| | | |
|---|---|---|
| | | NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_kota`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=5555 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 10 | tbl_member | CREATE TABLE `tbl_member` (<br>`id_member` int(10) unsigned NOT NULL<br>AUTO_INCREMENT,<br>`email` varchar(50) NOT NULL,<br>`password` varchar(150) NOT NULL,<br>`nama_depan` varchar(50) NOT NULL,<br>`nama_belakang` varchar(50) NOT NULL,<br>`id_provinsi` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`id_kota` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`alamat` text NOT NULL,<br>`telepon` varchar(30) NOT NULL,<br>`kodepos` varchar(20) NOT NULL,<br>`status` smallint(5) unsigned NOT NULL,<br>`log_member` varchar(50) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_member`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=9 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 11 | tbl_operator | CREATE TABLE `tbl_operator` (<br>`id_operator` int(10) unsigned NOT NULL<br>AUTO_INCREMENT,<br>`id_admin` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`nama_operator` varchar(50) NOT NULL,<br>`email` varchar(50) NOT NULL,<br>`password` varchar(50) NOT NULL,<br>`login_terakhir` datetime NOT NULL,<br>`log_operator` varchar(50) NOT NULL,<br>`status_operator` int(2) NOT NULL, |

| | | |
|---|---|---|
| | | PRIMARY KEY (`id_operator`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=38 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 12 | tbl_order | CREATE TABLE `tbl_order` (<br>`id_order` int(10) unsigned NOT NULL AU<br>TO_INCREMENT,<br>`id_operator` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`id_member` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`invoice_order` int(10) unsigned NOT NUL<br>L,<br>`tanggal_pesan` datetime NOT NULL,<br>`tanggal_expired` date NOT NULL,<br>`tanggal_kirim` datetime NOT NULL,<br>`tanggal_terkirim` datetime NOT NULL,<br>`order_total` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`nama_pemesan` varchar(50) NOT NULL,<br>`id_kota` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`alamat_pengiriman` text NOT NULL,<br>`biaya_pengiriman` int(10) unsigned NOT<br>NULL,<br>`status_order` smallint(5) unsigned NOT N<br>ULL,<br>`id_packing` smallint(6) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_order`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=611 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 13 | tbl_order_detil | CREATE TABLE `tbl_order_detil` (<br>`id_orderdetil` int(10) unsigned NOT NULL<br>AUTO_INCREMENT,<br>`id_order` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`id_stock` int(10) unsigned NOT NULL, |

| | | |
|---|---|---|
| | | `jum_produk` int(10) unsigned NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_orderdetil`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=645 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 14 | tbl_packing | CREATE TABLE `tbl_packing` (<br>`id_packing` smallint(6) NOT NULL AUT<br>O_INCREMENT,<br>`harga_packing` varchar(10) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_packing`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=2 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 15 | tbl_pemasukan | CREATE TABLE `tbl_pemasukan` (<br>`id_pemasukan` int(10) NOT NULL AUTO<br>_INCREMENT,<br>`no_invoice` varchar(20) NOT NULL,<br>`tgl_pemasukan` date NOT NULL,<br>`nominal_total` int(50) NOT NULL,<br>`penerima` varchar(50) NOT NULL,<br>`pembuat` varchar(50) NOT NULL,<br>`payment` varchar(15) NOT NULL,<br>`status` int(5) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_pemasukan`)<br>) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET<br>=latin1 |
| 16 | tbl_pengeluaran | CREATE TABLE `tbl_pengeluaran` (<br>`id_pengeluaran` int(10) NOT NULL AUT<br>O_INCREMENT,<br>`no_invoice` varchar(20) NOT NULL,<br>`tgl_pengeluaran` date NOT NULL,<br>`nominal_total` int(50) NOT NULL,<br>`penerima` text NOT NULL, |

| | | |
|---|---|---|
| | | `pembuat` varchar(25) NOT NULL,<br>`payment` varchar(15) NOT NULL,<br>`status` int(5) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_pengeluaran`)<br>) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET =latin1 |
| 17 | tbl_produk | CREATE TABLE `tbl_produk` (<br>`produk_id` int(10) unsigned NOT NULL A UTO_INCREMENT,<br>`id_operator` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`id_kategori` smallint(5) unsigned NOT NU LL,<br>`produk_kelamin` smallint(5) unsigned NO T NULL,<br>`produk_kode` varchar(50) NOT NULL,<br>`produk_nama` varchar(50) NOT NULL,<br>`produk_deskripsi` text NOT NULL,<br>`produk_harga` int(10) unsigned NOT NUL L,<br>`produk_berat` int(10) unsigned NOT NUL L,<br>`produk_gambar` varchar(50) NOT NULL,<br>`produk_status` smallint(5) unsigned NOT NULL,<br>`produk_gambar2` varchar(100) NOT NUL L,<br>`produk_gambar3` varchar(100) NOT NUL L,<br>`produk_gambar4` varchar(100) NOT NUL L,<br>`persen` int(10) NOT NULL, |

| | | |
|---|---|---|
| | | `diskon` int(10) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`produk_id`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=1187 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 18 | tbl_produk_kategori | CREATE TABLE `tbl_produk_kategori` (<br>`id_kategori` int(10) unsigned NOT NULL<br>AUTO_INCREMENT,<br>`nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_kategori`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=56 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 19 | tbl_produk_stock | CREATE TABLE `tbl_produk_stock` (<br>`id_stock` int(10) unsigned NOT NULL AU<br>TO_INCREMENT,<br>`produk_id` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`id_ukuran` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`id_warna` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`jumlah_stock` int(10) unsigned NOT NUL<br>L,<br>`stock_awal` int(10) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_stock`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=2540 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 20 | tbl_provinsi | CREATE TABLE `tbl_provinsi` (<br>`id_provinsi` int(10) unsigned NOT NULL<br>AUTO_INCREMENT,<br>`nama_provinsi` varchar(50) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_provinsi`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=58 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 21 | tbl_toko | CREATE TABLE `tbl_toko` ( |

| | | |
|---|---|---|
| | | `id_toko` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,<br>`nama_toko` varchar(100) NOT NULL,<br>`alamat_toko` varchar(200) NOT NULL,<br>`telepon_toko` varchar(100) NOT NULL,<br>`gambar_toko` varchar(100) NOT NULL,<br>`latitude_toko` double NOT NULL,<br>`longitude_toko` double NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_toko`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=4 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 22 | tbl_transaksi_pembayaran | CREATE TABLE `tbl_transaksi_pembayaran` (<br>`id_pembayaran` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,<br>`id_order` int(10) unsigned NOT NULL,<br>`nama_bank` varchar(50) NOT NULL,<br>`no_transfer` varchar(50) NOT NULL,<br>`atas_nama` varchar(50) NOT NULL,<br>`jumlah_transfer` int(10) unsigned NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_pembayaran`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=240 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 23 | tbl_ukuran | CREATE TABLE `tbl_ukuran` (<br>`id_ukuran` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,<br>`kode_ukuran` varchar(20) NOT NULL,<br>`nama_ukuran` varchar(30) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_ukuran`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT |

| | | |
|---|---|---|
| | | =15 DEFAULT CHARSET=latin1 |
| 24 | tbl_warna | CREATE TABLE `tbl_warna` (<br>`id_warna` int(10) unsigned NOT NULL A<br>UTO_INCREMENT,<br>`nama_warna` varchar(50) NOT NULL,<br>PRIMARY KEY (`id_warna`)<br>) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT<br>=18 DEFAULT CHARSET=latin1 |

### 1.1.3 Implementasi Antarmuka

Untuk memperjelas bentuk dari implementasi antarmuka maka akan ditampilkan tampilan antarmuka yang ada pada perangkat lunak ini yang meliputi tampilan antarmuka pada aplikasi android dan web.

#### 1.1.3.1 Antarmuka pada aplikasi Android

Adapun implementasi antarmuka yang ada pada aplikasi android adalah sebagai berikut.

**Tabel 4.2 Implementasi Antar Muka Pada Aplikasi Mobile**

| Menu | Deskripsi | Nama File |
|---|---|---|
| Login | Merupakan halaman login pengguna yang sudah terdaftar | LoginActivity.java |
| Daftar | Merupakan halaman daftar pengguna baru | daftarActivity.java |
| Home | Merupakan tampilan utama aplikasi | Produkitem.java |
| Beli | Merupakan action untuk membeli produk | CartActivity.java |

| | | |
|---|---|---|
| Beli produk | Merupakan action konfirmasi pemesanan produk | ReviewOrderActivity.java |
| Rekomendasi toko | Merupakan tampilan untuk merekomendasikan toko | TokoItem.java |
| Toko terdekat | Merupakan halaman untuk melihat lokasi terdekat toko | LokasiActivity.java |
| Pembayaran | Merupakan halaman untuk melakukan konfirmasi pembayaran | PembayaranActivity.java |
| Status order | Merupakan halaman untuk melihat status order | ReviewOrderActivity.java |
| Detail Produk | Merupakan halaman produk untuk melihat detail dari produk | DetailProduk.java |
| Laki laki | Merupakan halaman produk untuk kategori laki laki | ListKategoriLakiActivity.java |
| Perempuan | Merupakan halaman produk untuk kategori perempuan | KategoriAPerempuanActivity.java |
| anak | Merupakan halaman produk untuk kategori anak | KategoriAnakActivity.java |
| merchandise | Merupakan halaman | KategoriMerchandiseActivity.java |

| | | |
|---|---|---|
| | produk untuk kategori merchandise | |

## 1.2 Pengujian Sistem

Dalam penelitian ini pengujian yang dilakukan terhadap perangkat lunak yaitu pengujian secara fungsional (alpha) dan beta. Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian blackbox yang berfokus pada persyaratan fungsional dari perangkat lunak yang dibangun.

### 1.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian adalah pengujian terhadap fungsi-fungsi yang ada dalam sistem, apakah fungsi tersebut berfungsi sesuai yang diharapkan atau tidak. Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem secara alpha dan beta.

#### 1.2.1.1 Rencana Pengujian Alpha

Pengujian alpha ialah pengujian sistem yang dibangun yang merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, perangcangan dan pengkodean perangkat lunak. Pengujian ini menggunkan metode black-box. Pengujian black-box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

**Tabel 4.3 Rencana Pengujian Alpha**

| Pengujian Pada Aplikasi Mobile | | |
|---|---|---|
| Item Uji | Detail Pengujian | Jenis Uji |
| Login User | 1. Memasukan Email<br>2. Memasukan Password | Black Box |
| Daftar | 1. Memasukan Nama Depan<br>2. Memasukan nama belakang<br>3. Memasukan email<br>4. Memasukan telepon<br>5. Memasukan provinsi<br>6. Memasukan kota | Black Box |

| | | |
|---|---|---|
| | 7. Memasukan alamat<br>8. Memasukan kode pos<br>9. Memasukan password<br>10. Memasukan ulang password | |
| Pembayaran | 1. Memasukan Total Pembayaran<br>2. Memasukan Bank Asal<br>3. Memasukan Pengirim<br>4. Memasukan Nominal | Black Box |

**1.2.1.2 Rencana Pengujian Beta**

Pengujian Beta merupakan pengujian yang dilakukan langsung kepada pengguna dengan membuat kuisioner untuk mengetahui kepuasan pengguna terhadap aplikasi yang dibuat. Adapun kuesioner untuk pengguna adalah sebagai berikut.

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi mstore dapat membantu konsumen the original viking fanshop untuk menghindari kesulitan dalam mencari lokasi distro serta dapat memudahkan konsumen untuk mendatangi distro tersebut dari tempat konsumen berada?
    a. Sangat setuju
    b. Setuju
    c. Ragu-ragu
    d. Tidak setuju
    e. Sangat tidak setuju
2. Apakah anda setuju bahwa aplikasi mstore dapat membantu konsumen the original viking fanshopdalam mendapatkan informasi dalam penjualan serta pembelian produk yang dipasarkan distro tersebut?
    a. Sangat setuju
    b. Setuju
    c. Ragu-ragu
    d. Tidak setuju
    e. Sangat tidak setuju

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi mstore dapat membantu konsumen the original viking fanshop dalam menghindari penyaranan dan memberikan rekomendasi toko kepada konsumen agar pihak distro tidak mengecewakan konsumen?
    a. Sangat setuju
    b. Setuju
    c. Ragu-ragu
    d. Tidak setuju
    e. Sangat tidak setuju
4. Apakah anda setuju bahwa aplikasi mstore dapat membantu konsumen the original viking fanshop dalam melakukan pembelian produk dimanapun konsumen berada?
    a. Sangat setuju
    b. Setuju
    c. Ragu-ragu
    d. Tidak setuju
    e. Sangat tidak setuju

### 1.2.2 Hasil Pengujian

Hasil pengujian adalah untuk melihat hasil dari pengujian yang telah direncanakan pada bagin rencana pengujian sebelumnya.

#### 1.2.2.1 Hasil Pengujian Alpha

Hasil Pengujian alpha yang dilakukan mengikuti rencana pengujian yang telah dipaparkan pada rencana pengujian alpha sebelumnya. Adapun hasil pengujiannya adalah sebagai berikut.

1. Pengujian Login

**Tabel 4.4 Pengujian Login**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Memasukan email dan password pengguna yang sudah berhasil mendaftar |
| **Yang Diharapkan** | Dapat terisi di *text field email* dan *text field password* |

| | |
|---|---|
| **Pengamatan** | Dapat mengisi *email* dan *password* sesuai dengan yang diharapkan. |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Data *email* dan *password* tidak terdaftar. |
| **Yang Diharapkan** | Tidak bisa login dan menampilkan pesan "email/password anda salah". |
| **Pengamatan** | Pengguna tidak bisa login |
| **Kesimpulan** | Diterima |

2. Pengujian Daftar.

**Tabel 4.5 Pengujian Daftar**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Memasukan data pengguna yang akan digunakan sebagi identitas pengguna seperti nama, *email, password.* |
| **Yang Diharapkan** | Dapat terisi di *text field* nama depan, *text field* nama belakang, , *text field email* , *text field* telepon , *text field* provinsi, *text field* kota , *text field* alamat, *text field* kode pos, *text field password* dan *text field* tulis ulang password |
| **Pengamatan** | Dapat mengisi nama depan, nama belakang, *email, telepon , provinsi, kota, alamat, password* dan tulis ulang password. |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Data *email* sudah tersedia. |
| **Yang Diharapkan** | Tidak bisa melakukan daftar dan menampilkan pesan "email anda sudah tersedia". |
| **Pengamatan** | Pengguna tidak bisa mendaftar |
| **Kesimpulan** | Diterima |

3. Pengujian Home

**Tabel 4.6 Pengujian Home**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Memilih Home |
| **Yang Diharapkan** | Menampilkan halaman utama dari aplikasi |
| **Pengamatan** | Dapat memilih barang yang diinginkan konsumen |

| | |
|---|---|
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Memilih Home |
| **Yang Diharapkan** | Menutup aplikasi.<br>Menampilkan pesan kesalahan :"The application has stopped unexpectedly please try again". |
| **Pengamatan** | Menampilkan pesan kesalahan dan menutup aplikasi. Sesuai dengan yang diharapkan. |
| **Kesimpulan** | Diterima |

4. Pengujian Beli

**Tabel 4.7 Pengujian Beli**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Memesan Produk |
| **Yang Diharapkan** | Konsumen dapat memesan produk yang diinginkan dengan mengklik button beli |
| **Pengamatan** | Konsumen mengklik beli untuk memesan produk |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Klik beli tidak dapat dilakukan ketika konsumen belum melakukan login terhadap aplikasi |
| **Yang Diharapkan** | Tidak bisa meneruskan pembelian dengan mengklik button beli |
| **Pengamatan** | Pengguna tidak dapat membeli |
| **Kesimpulan** | Diterima |

5. Pengujian Beli produk

**Tabel 4.8 Pengujian Beli Produk**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Konsumen mengklik beli produk untuk mengkonfirmasi pembelian produk |

| | |
|---|---|
| **Yang Diharapkan** | Konsumen konfirmasi pembelian produk dan produk yang dibeli masuk kedalam keranjang pembelian |
| **Pengamatan** | Konsumen mengklik tombol beli produk untuk memindahkan segala produk yang dibeli akan masuk kedalam keranjang |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Klik beli produk tidak dapat dilakukan ketika konsumen belum melakukan login terhadap aplikasi |
| **Yang Diharapkan** | Tidak bisa meneruskan pembelian dengan mengklik button beli produk untuk memindahkan produk yang dibeli ke keranjang |
| **Pengamatan** | Pengguna tidak dapat membeli |
| **Kesimpulan** | Diterima |

6. Pengujian Rekomendasi toko

**Tabel 4.9 Pengujian Rekomendasi Toko**

| | |
|---|---|
| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
| **Aksi** | Konsumen mengklik button rekomendasi produk untuk melihat stok produk yang dujual toko |
| **Yang Diharapkan** | Konsumen yang ingin langsung mengunjungi toko untuk membeli produk dapat melihat rekomendasi stok produk |
| **Pengamatan** | Konsumen mengklik tombol rekomendasi stok produk untuk melihat toko manasaja yang menjual produk tersebut |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Klik rekomendasi toko dan produk tidak dapat dilakukan ketika konsumen belum melakukan login terhadap aplikasi |
| **Yang Diharapkan** | Tidak bisa melihat rekomendasi produk dengan mengklik |

| | |
|---|---|
| | rekomendasi produk |
| **Pengamatan** | Pengguna tidak dapat melihat rekomendasi toko |
| **Kesimpulan** | Diterima |

7. Pengujian Toko terdekat

**Tabel 4.10 Pengujian Toko Terdekat**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Pengguna dapat melihat lokasi terdekat pada aplikasi |
| **Yang Diharapkan** | Penggunda dapat menghampiri toko terdekat dengan mengklik lokasi terdekat dari tempat pengguna itu berada |
| **Pengamatan** | Mendapatkan informasi lokasi terdekat |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Pengguna tidak dapat melihat lokasi terdekat |
| **Yang Diharapkan** | Terdapat pop up connection time out |
| **Pengamatan** | Tidak dapat melihat lokasi terdekat karena koneksinya bermasalah |
| **Kesimpulan** | Diterima |

8. Pengujian Pembayaran

**Tabel 4.11 Pengujian Pembayaran**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Pengguna melakukan konfirmasi pembayaran dengan memilih menu pembayaran |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna dapat menginputkan bank asal, pengirim dan nominal |
| **Pengamatan** | Pengguna berhasil menginputkan bank asal, pengirim dan nominal |

| | |
|---|---|
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Pengguna tidak dapat melakukan konfirmasi pembayaran dengan memilih menu pembayaran |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna harus melakukan login terlebih dahulu untuk melakukan pembayaran |
| **Pengamatan** | Tidak dapat melakukan konfirmasi pembayaran |
| **Kesimpulan** | Diterima |

9. Pengujian Status order

**Tabel 4.12 Pengujian Status Order**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Pengguna mengklik status orderan |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna dapat melihat status orderan dan riwayat transaksi order |
| **Pengamatan** | Tampil status order pengguna |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Pengguna mengklik status order |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna tidak dapat melihat status orderan dan riwayat orderan ketika pengguna tersebut belum melakukan pemesanan atau tidak login kedalam aplikasi |
| **Pengamatan** | Tidak menampilkan status order |
| **Kesimpulan** | Diterima |

10. Pengujian Detail Produk

**Tabel 4.13 Pengujian Detail Produk**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Pengguna mengklik produk untuk melihat detail produk |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna dapat melihat detail produk |

| | |
|---|---|
| **Pengamatan** | Detail produk tampil |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Pengguna mengklik produk untuk melihat detail produk |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna tidak dapat melihat detail produk karena " Connection time out" |
| **Pengamatan** | Tidak dapat melihat detail produk |
| **Kesimpulan** | Diterima |

11. Pengujian Kategori Laki laki

**Tabel 4.14 Pengujian Kategori Laki Laki**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Pengguna mengklik Kategori laki laki untuk melihat produk laki laki |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna dapat melihat produk |
| **Pengamatan** | Produk kategori laki laki tampil |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Pengguna mengklik produk untuk melihat kategori produk laki laki |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna tidak dapat melihat produk laki laki karena " *Connection time out*" |
| **Pengamatan** | Tidak dapat melihat detail produk |
| **Kesimpulan** | Diterima |

12. Pengujian Kategori Perempuan

**Tabel 4.15 Pengujian Kategori Perempuan**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Pengguna mengklik Kategori Perempuan untuk melihat |

| | |
|---|---|
| | produk perempuan |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna dapat melihat produk |
| **Pengamatan** | Produk kategori perempuan tampil |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Pengguna mengklik produk untuk melihat kategori produk perempuan |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna tidak dapat melihat produk perempuan karena " *Connection time out*" |
| **Pengamatan** | Tidak dapat melihat detail produk |
| **Kesimpulan** | Diterima |

13. Pengujian Kategori anak

**Tabel 4.16 Pengujian Kategori Anak**

| **Kasus dan Hasil Uji(Data Normal)** | |
|---|---|
| **Aksi** | Pengguna mengklik Kategori anak anak untuk melihat produk anak anak |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna dapat melihat produk |
| **Pengamatan** | Produk kategori anak anak tampil |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Pengguna mengklik produk untuk melihat kategori produk anak anak |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna tidak dapat melihat produk anak anak karena " *Connection time out*" |
| **Pengamatan** | Tidak dapat melihat kategori produk anak anak |
| **Kesimpulan** | Diterima |

14. Pengujian Kategori Merchandise

**Tabel 4.17 Pengujian Kategori Merchandise**

| Kasus dan Hasil Uji(Data Normal) | |
|---|---|
| **Aksi** | Pengguna mengklik Kategori merchandise untuk melihat produk merchandise |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna dapat melihat produk |
| **Pengamatan** | Produk kategori merchandise tampil |
| **Kesimpulan** | Diterima |
| **Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)** | |
| **Aksi** | Pengguna mengklik produk untuk melihat kategori produk merchandise |
| **Yang Diharapkan** | Pengguna tidak dapat melihat produk merchandise karena " *Connection time out*" |
| **Pengamatan** | Tidak dapat melihat kategori produk merchandise |
| **Kesimpulan** | Diterima |

#### 1.2.2.2 Hasil Pengujian Beta

Hasil pengujian beta merupakan hasil dari kuesioner yang telah dibagikan dan diisi oleh pengguna untuk melihat tingkat kepuasan pengguna terhadap aplikasi yang telah dibangun.

Untuk melihat hasil kuesioner pada rencana pengujian sebelumnya, maka dicari skor untuk jawaban pada masing-masing soal kuesioner. Kemudian ditentukan persentase pencapaian pada masing-masing soal dengan menggunakan rumus Skala Likert.

$$R = T/S \times 100\%$$

Keterangan:

T = Jumlah total skor dari jawaban responden

S = Skor ideal (kriterium) untuk seluruh item (5x30 = 150)

R = Nilai Persentase

1. Apakah anda setuju bahwa aplikasi mstore dapat membantu konsumen the original viking fanshop untuk menghindari kesulitan dalam mencari lokasi distro serta dapat memudahkan konsumen untuk mendatangi distro tersebut dari tempat konsumen berada?

**Tabel 4.18 Hasil Pengujian Kuesioner Pertanyaan 1**

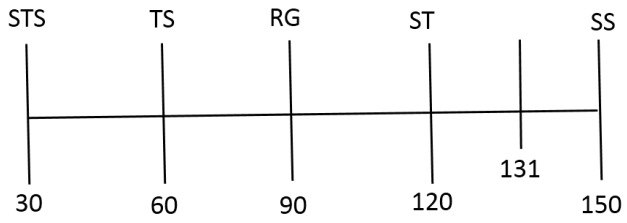
| Level Responden | Skor | Jumlah | Level Responden |
|---|---|---|---|
| Pengguna Smartphone Android | 5 | 13 | 65 |
| | 4 | 16 | 64 |
| | 3 | 0 | 0 |
| | 2 | 1 | 2 |
| | 1 | 0 | 0 |
| | | | 131 |

Diketahui : T = 131; S = 150

Perhitungan : R = $T/S\ x100\%$ =131 / 150 x 100% = 87.3 %

Berdasarkan perhitungan diatas, jumlah skor yang didapat adalah sebanyak 150 skor dengan skala kategori jawaban dianatara setuju dan sangat setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 87.3% dari nilai yang diharapkan sebesar 100%.

Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu konsumen the original viking fanshop untuk menghindari kesulitan dalam mencari lokasi distro serta dapat memudahkan konsumen untuk mendatangi distro tersebut dari tempat konsumen berada. Secara kontinium dapat digambarkan seperti pada gambar berikut.




**Gambar 4.1 Hasil Perhitungan Kuesioner Pertanyaan No. 1**

2. Apakah anda setuju bahwa aplikasi mstore dapat membantu konsumen the original viking fanshop dalam mendapatkan informasi dalam penjualan serta pembelian produk yang dipasarkan distro tersebut?

**Tabel 4.19 Hasil Pengujian Kuesioner Pertanyaan 2**

| Level Responden | Skor | Jumlah | Level Responden |
|---|---|---|---|
| Pengguna | 5 | 10 | 50 |
| | 4 | 15 | 60 |
| | 3 | 4 | 12 |

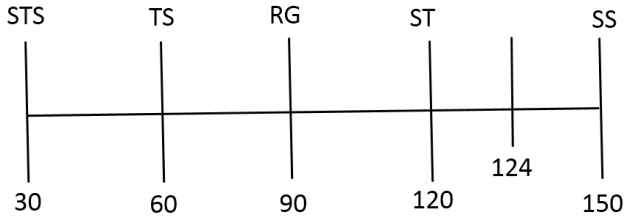
| | | | |
|---|---|---|---|
| Smartphone Android | 2 | 1 | 2 |
| | 1 | 0 | 0 |
| | | | 124 |

Diketahui : T = 124; S = 150

Perhitungan : $R$ = T/S $x$ 100% =124 / 150 x 100% = 82.6 %

Berdasarkan perhitungan diatas, jumlah skor yang didapat adalah sebanyak 124 skor dengan skala kategori jawaban dianatara setuju dan sangat setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 82.6% dari nilai yang diharapkan sebesar 100%.

Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu konsumen the original viking fanshopdalam mendapatkan informasi dalam penjualan serta pembelian produk yang dipasarkan distro. Secara kontinium dapat digambarkan seperti pada gambar berikut.




**Gambar 4. 2 Hasil Perhitungan Kuesioner Pertanyaan No. 2**

3. Apakah anda setuju bahwa aplikasi mstore dapat membantu konsumen the original viking fanshop dalam menghindari penyaranan dan memberikan rekomendasi toko kepada konsumen agar pihak distro tidak mengecewakan konsumen?

**Tabel 4.20 Hasil Pengujian Kuesioner Pertanyaan 3**

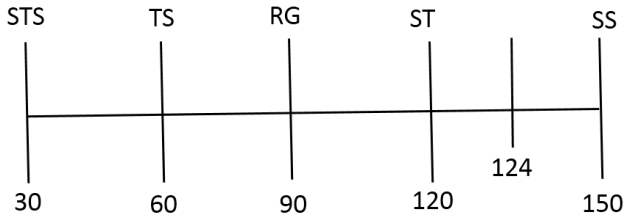
| Level Responden | Skor | Jumlah | Level Responden |
|---|---|---|---|
| Pengguna Smartphone Android | 5 | 8 | 40 |
| | 4 | 15 | 60 |
| | 3 | 6 | 18 |
| | 2 | 0 | 0 |
| | 1 | 1 | 1 |
| | | | 124 |

Diketahui : T = 124; S = 150

Perhitungan : $R$ = T/S $x$ 100% =124 / 150 x 100% = 82.6 %

Berdasarkan perhitungan diatas, jumlah skor yang didapat adalah sebanyak 124 skor dengan skala kategori jawaban diantaranya setuju dan sangat setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 82.6% dari nilai yang diharapkan 100%.

Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu konsumen the original viking fanshop dalam menghindari penyaranan dan memberikan rekomendasi toko kepada konsumen agar pihak distro tidak mengecewakan konsumen. Secara kontinium dapat digambarkan seperti pada gambar berikut.




**Gambar 4.3 Hasil Perhitungan Kuesioner Pertanyaan No.3**

4. Apakah anda setuju bahwa aplikasi mstore dapat membantu konsumen the original viking fanshop dalam melakukan pembelian produk dimanapun konsumen berada?

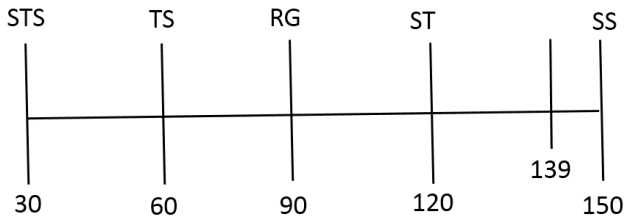
**Tabel 4.21 Hasil Pengujian Kuesioner Pertanyaan 4**

| Level Responden | Skor | Jumlah | Level Responden |
|---|---|---|---|
| Pengguna Smartphone Android | 5 | 21 | 105 |
| | 4 | 7 | 28 |
| | 3 | 2 | 6 |
| | 2 | 0 | 0 |
| | 1 | 0 | 0 |
| | | | 139 |

Diketahui : T = 139; S = 150

Perhitungan : $R$ = T/S $x$ 100% =139 / 150 x 100% = 92.6 %

Berdasarkan perhitungan diatas, jumlah skor yang didapat adalah sebanyak 132 skor dengan skala kategori jawaban dianatara setuju dan sangat setuju. Sedangkan hasil dari nilai presentasi responden adalah 88% dari nilai yang diharapkan sebesar 100%. Maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu konsumen the original viking fanshop dalam melakukan pembelian produk dimanapun konsumen berada. Secara kontinium dapat digambarkan seperti pada gambar berikut.




**Gambar 4.4 Hasil Perhitungan Kuesioner Pertanyaan No.4**

### 1.2.3 Kesimpulan Pengujian

Kesimpulan pengujian merupakan hasil evaluasi yang didapatkan setelah melakukan pengujian. Baik itu pengujian alpha yang menguji fungsionalitas penrangkat lunak maupun pengujian beta yang berupa kuesioner untuk melihat kepuasan pengguna terhadap perangkat lunak yang dibangun.

#### 1.2.3.1 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian perangkat lunak yang dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak aplikasi m-store pada platform android yang dibangun sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan baik itu dari segi validasi maupun proses penanganan kesalahan.

#### 4.2.3.1 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan kuesioner yang diberikan kepada responden, maka dapat disimpilkan bahwa perangkat lunak yang dibangun bisa membantu konsumen the original viking fanshop bandung dalam menghindari kesulitan dalam mencari lokasi distro serta dapat memudahkan konsumen untuk mendatangi distro tersebut dari tempat konsumen berada, mendapatkan informasi dalam penjualan serta pembelian produk yang dipasarkan distro, menghindari penyaranan dan

memberikan rekomendasi toko kepada konsumen agar pihak distro tidak mengecewakan konsumen,dapat melakukan pembelian produk dimanapun konsumen berada.