PEMBANGUNAN APLIKASI *GAME* KUIZ EDUKASI 2D MENGENAI KEBUDAYAAN INDONESIA MENGGUNAKAN *SPEECH RECOGNITION*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Strata Satu Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

Oleh :

DERRI MAHARA DILLA

10107530



PROGRAM STUDI S1
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2012