BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari peneltian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan:

1. Aplikasi ini dapat membantu pembelajaran kebudayaan Indonesia untuk Sekolah Dasar.
2. Aplikasi ini dapat menambah pengetahuan dan pemahaman siswa terhadap kebudayaan Indonesia.
3. Aplikasi ini dapat melatih pengucapan dengan konten bahasa Indonesia.

5.2 Saran

Aplikasi *game* kuiz edukasi 2D menggunakan *speech recognition* ini perlu pengembangan lagi, berikut ini adalah beberapa saran yang dapat dilakukan :

1. Aplikasi ini dapat menggunakan *score* dan *highscore* agar lebih menarik.
2. Menambahkan *game* baru untuk melengkapi *game* yang sudah ada, misalkan untuk mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) atau mata pelajaran lain

agar dapat mengembangkan minat siswa khususnya Sekolah Dasar untuk lebih tertarik dalam belajar.

3. Mengembangkan aplikasi menjadi 3D agar animasi dan gambar menjadi lebih hidup.
4. Mengembangkan suara agar terdengar lebih menarik bagi anak-anak.