DAFTAR ISI

Halaman

JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR.....i

ABSTRAK.....ii

DAFTAR ISI.....iv

DAFTAR TABEL.....vii

DAFTAR GAMBAR.....viii

DAFTAR BAGAN.....x

DAFTAR LAMPIRAN.....xi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1.Latar Belakang.....1

1.2.Rumusan Masalah 3

1.3 Batasan Masalah 3

1.4 Tujuan Penelitian.....3

1.5 Manfaat Penelitian.....4

1.6 Definisi Operasional.....4

1.7 Sistematika Penulisan.....5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....6

2.1 Kanji…….....6

2.2 Pembelajaran Kanji.....7

2.3 Strategi Belajar Kanji.....8

2.4 Kesulitan Pembelajaran Kanji.....9

2.5 Urgensi Penguasaan Kanji…..10

2.6 Buku Ajar...…….....11

2.7 Media……..11

2.8 Media Pembelajara…….....12

2.9 Media Visual ……..13

2.10 Adobe PhotoShop..…….....14

2.10.1 Fungsi *ToolBox Adobe Photoshop CS6*.....15

2.11 Adobe Flash…...…….....18

2.11.1 Fungsi *ToolBox Adobe Falsh CS6*.....20

2.12 Corel Draw..…...…….....22

2.13 Android…...…...…….....23

BAB III METODE PENELITIAN.....24

3.1 Metode Penelitian.....24

3.2 Objek Penelitian.....24

3.2.1 Populasi.....24

3.2.2 Sampel.....25

3.3 Prosedur Penelitian.....25

3.3.1 Tahap Persiapan.....25

3.3.2 Tahap Pelaksanaan.....26

3.3.3 Tahap Pengumpulan Data.....27

BAB IV PEMBAHASAN..... 31

4.1 Proses Perancangan dan Pembuatan Media Shoho Kanji Mobie II.....31

4.2 Proses Pengoprasian Media Shoho Kanji Mobile II.....62

4.3 Tanggapan Pembelajar terhadap Media Shoho Kanji Mobile I……...67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 73

5.1 Kesimpulan.....73

5.2 Saran.....74

DAFTAR PUSTAKA

SINOPSIS

LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP