BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa Sekarang ini, Komputer sudah merupakan kebutuhan sebagai alat penunjang untuk mempermudah pekerjaan terutama untuk sebuah instansi pemerintahan atau perusahaan, misalnya Dinas komunikasi dan informatika. Komputer telah menjadi alat yang sangat penting dalam pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang cepat.

Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Barat adalah sebuah lembaga atau perusahaan milik pemerintah yang bertanggung jawab untuk melaksanakan urusan pemerintah provinsi di bidang komunikasi, informatika dan hubungan masyarakat berdasarkan azas otonomi dan pembantuan di Jawa Barat. Perusahaan ini telah memakai komputer dalam kegiatan sehari-hari, salah satunya pada pengolahan agenda karyawan, karena dengan adanya agenda karyawan, setiap karyawan dapat mengetahui jadwal kegiatan dari masing-masing karyawan.

Salah satu tugas dari pengolahan data agenda pegawai Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Barat adalah menambah, menghapus, mencari dan mengubah data agenda pegawai serta harus mewngajukan laporan agenda setiap tanggal 10, proses pendataan tersebut masih menggunakan Microsoft excel serta proses pengajuan para karyawan masih dilakukan secara manual, sehingga hasil dari laporan yang diajukan oleh para pegawai menjadi arsip setiap kepala bagian.

Adapun hambatan yang dihadapi oleh Setiap kepala bagian di Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Barat yaitu lamanya pencarian informasi untuk agenda pegawai yang bersangkutan karena volume data yang cukup besar, hasil pengjuan yang masih bersifat arsip membuat keamanan dari data tersebut kurang terjamin.

Dengan melihat masalah-masalah dari tiap kepala bagian, perlu kiranya membuat aplikasi yang berjudul " Sistem Informasi Pengolahan Data Agenda Karyawan Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Barat".

1.2 Perumusan Masalah

Atas dasar penentuan latar belakang diatas, maka dapat diambil perumusan masalah sebagai berikut Bagaimana cara membangun Sistem Informasi pengolahan data agenda karyawan dinas komunikasi dan informatika Jawa Barat?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah :

Membangun Sistem Informasi Pengolahan Data Agenda Karyawan Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Barat.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah proses pengiriman data dalam pengajuan bagi karyawan.
2. Menghasilkan pencarian data agenda pegawai yang cepat dan tepat waktu.
3. Meningkatkan kualitas informasi yang dihasilkan dari sebelumnya.
4. Mempermudah setiap kepala bagian dalam pencarian data.
5. Dapat menjaga data lebih aman.
6. Lebih mengefisienken waktu bagi tiap karyawan dalam pengiriman data.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan dari data diatas yaitu Sistem Informasi Pengolahan Data Agenda Karyawan Dinas Komunikasi dan Informatika Jawa Barat, maka masalah dibatasi hanya meliputi :

1. Data yang diolah adalah data pegawai, data agenda pegawai.
2. Pengolahan data yang dilakukan adalah Menambah agenda pegawai, Menghapus agenda pegawai, Mengubah agenda Pegawai, Mencari agenda pegawai.
3. Data yang dihasilkan adalah data agenda pegawai dari tiap bagian.
4. Spesifikasi Minimum komputer adalah Prosesor Pentium IV, Os windows Xp/linux
5. pemodelan data berbasis procuderal.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang kami gunakan yaitu dengan metode agile. Metode agile adalah suatu metode konvensional untuk membangun berbagai jenis perangkat lunak dan berbagai macan tipe proyek pengembangan perangkat lunak, yang dapat melakukan pengiriman atau penyampaian hasil dari implementasi sistem melalui perangkat lunak dengan cepat. Adapun langkah-langkahnya adalah :

1. Perencanaan

2. Requirements Analysis : Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa malakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh user tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirment atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan

sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemprogram.

3. Desain : Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software requirment. Dokumen inilah yang akan digunakan proggrammer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.
4. Coding : Coding merupan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan meterjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini.

5. Testing : testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

6. Dokumentasi

1.6 Sistematika penulisan laporan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunakan penelitian yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topic penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Merupakan tahapan yang dilakukan dalam penelitian secara garis besar sejak dari tahap persiapan sampai penarikan kesimpulan, metode dan kaidah yang diterapkan Dalam penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI

Merupakan tahapan yang dilakukan menentukan sampel penelitian dan teknik pengambilannya, serta metode/teknik yang akan dipergunakan dan perangkat lunak yang akan dibangun jika ada.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penulisan tugas akhir.