BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada masa Sekarang ini, Komputer sudah merupakan kebutuhan sebagai alat penunjang untuk mempermudah pekerjaan terutama untuk sebuah instansi pemerintahan atau perusahaan, misalnya Dinas Pertamanan dan Pemakaman. Komputer telah menjadi alat yang sangat penting dalam pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang cepat.

Dinas Pertamanan dan Pemakaman adalah sebuah lembaga atau perusahaan milik pemerintah yang bertanggung jawab untuk menata serta merawat taman-taman yang ada di sekitar kota tersebut. Perusahaan ini telah memakai komputer dalam kegiatan sehari-hari, tetapi hanya bagian tertentu saja yang menggunakan komputer. sehingga dalam pengolahan data mencapai hambatan terutama pada bagian data kepegawaian.

Salah satu tugas dari pengolahan data pegawai Dinas Pertamanan dan Pemakaman adalah menambah, menghapus, mencari dan mengubah data pegawai serta menentukan tanggal kenaikan pangkat, kenaikan gaji dan tahun pensiun, proses pendataan tersebut dilakukan secara manual dengan arsip-arsip yang sudah ada, sehingga informasi yang dihasilkan tidak akurat karena banyak kemungkinan kesalahan dalam proses pendataan tersebut.

Adapun hambatan yang dihadapi oleh Sub bagian kepegawaian selaku pengolah data pegawai Dinas Pertamanan dan Pemakaman yaitu lamanya pencarian informasi untuk pegawai yang bersangkutan, seringnya keterlambatan pengajuan kenaikan pangkat, katerlambatan pengajuan tanggal kenaikan gaji berkala dan pengajuan tahun pensiun bagi semua pegawai Dinas Pertamanan dan Pemakaman.

Dengan melihat masalah-masalah dari bagian kepegawaian, perlu kiranya membuat aplikasi yang berjudul “ Sistem Informasi Pengajuan Kenaikan Pangkat, Gaji dan Pensiun di Dinas Pertamanan dan Pemakaman (DISTAMKAM) Kota Bandung ”.

1.2 Perumusan Masalah

Atas dasar penentuan latar belakang diatas, maka dapat diambil perumusan masalah sebagai berikut Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Pengajuan Kenaikan Pangkat, Gaji dan Pensiun di Dinas Pertamanan dan Pemakaman ?

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah :

Membangun Sistem Informasi Pengajuan Kenaikan Pangkat, Gaji dan Pensiun di Dinas Pertamanan dan Pemakaman.

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah proses pendataan dan pengajuan bagi pegawai.
2. Menghasilkan pencarian data pegawai yang cepat dan tepat waktu.
3. Meningkatkan kualitas informasi yang dihasilkan dari sebelumnya.
4. Menghasilkan lembar pengajuan kenaikan pangkat.
5. Menghasilkan lembar pengajuan kenaikan gaji.
6. Menghasilkan lembar pengajuan pensiun.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan dari data diatas yaitu sistem pengolahan data pegawai Dinas Pertamanan dan Pemakaman, maka masalah dibatasi hanya meliputi :

1. Data yang diolah adalah data pegawai, data golongan pegawai dan data pensiun pegawai.
2. Pengolahan data yang dilakukan adalah Menambah pegawai, Menghapus pegawai, Mengubah Pegawai, Mencari pegawai, Menentukan tanggal kenaikan pangkat, Menentukan tanggal kenaikan gaji, Menentukan tanggal pensiun.
3. Data yang dihasilkan adalah lembar kenaikan pangkat, lembar kenaikan gaji dan lembar tanggal pensiun.

4. Spesifikasi Minimum komputer adalah Prosesor Pentium IV, Os windows Xp/linux
5. pemodelan data berbasis Object Oriented Programing (OOP).

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang kami gunakan yaitu dengan metode agile. Metode agile adalah suatu metode konvensional untuk membangun berbagai jenis perangkat lunak dan berbagai macan tipe proyek pengembangan perangkat lunak, yang dapat melakukan pengiriman atau penyampaian hasil dari implementasi sistem melalui perangkat lunak dengan cepat. Adapun langkah-langkahnya adalah :

1. Perencanaan

2. Requirements Analysis : Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa malakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh user tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirment atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemprogram.

3. Desain : Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software requirment. Dokumen inilah yang akan digunakan proggrammer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

4. Coding : Coding merupan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan meterjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini.

5. Testing : testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

6. Dokumentasi

1.6 Sistematika penulisan laporan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunakan penelitian yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topic penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Merupakan tahapan yang dilakukan dalam penelitian secara garis besar sejak dari tahap persiapan sampai penarikan kesimpulan, metode dan kaidah yang diterapkan Dalam penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI

Merupakan tahapan yang dilakukan menentukan sampel penelitian dan teknik pengambilannya, serta metode/teknik yang akan dipergunakan dan perangkat lunak yang akan dibangun jika ada.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penulisan tugas akhir.

DAFTAR PUSTAKA