SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PERBAIKAN KENDARAAN SEPEDA MOTOR PADA SHOWROOM HIKMAH MOTOR

ARTIKEL

Diajukan untuk memenuhi syarat kelulusan pada Program Studi Manajemen Informatika jenjang D3 (Diploma 3) Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

Oleh:
Muhamad Akil
10911008

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2015

ABSTRACT

Hikmah Motorcycle Company Limited is a store that specializes in the business of selling motorcycle , a system that is running on Wisdom Motor Company uses a manual system so often encounter problems of data items stored in the archive purchase orders This study aimed to analyze sales information system at Hikmah motorcycle showroom . After knowing the problems and then design the feasibility of the proposed system more effective that can be implemented with MySQL database , then build applications Local sales using Web -Based System .

Results of this study in the form of a sales application input is then processed to generate output data report the buyer , the report goods data , order data and data indent .

Keyword: Sale, Information Systems, Showroom Hikmah Motor Ciamis.

ABSTRAK

Perusahaan Persero Hikmah motor merupakan usaha yang bergerak di bidang bisnis penjualan sepeda motor, sistem yang sedang berjalan pada Perusahaan Hikmah Motor menggunakan sistem manual sehingga sering mengalami masalah data barang yang disimpan dalam bentuk arsip nota pembelian. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisa sistem informasi penjualan pada showroom Hikmah motor. Setelah mengetahui permasalahan dan kelayakannya kemudian mendesain sistem usulan lebih efektif yang dapat diimplementasikan dengan *MySQL database*, selanjutnya membangun aplikasi penjualan menggunakan *Sistem Berbasis Local Web*.

Hasil penelitian ini berupa sebuah aplikasi penjualan untukmenangani *input* data kemudian diproses sehingga menghasilkan *output* berupa laporan data pembeli,laporan data barang, data pesanan dan data indent.

Kata Kunci : Penjualan, Sistem Informasi, Showroom Hikmah Motor Ciamis

I. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Hal yang dapat sangat menunjang dalam perusahaan berskala besar, menengah maupun perusahaan besar membutuhkan pengolahan data yang khusus untuk mengelola suatu data dengan cepat dan tepat.

Hal inilah yang menjadi permasalahan pada setiap perusahan tersebut, salah satu penerapan yang baik adalah dengan menggunakan sistem komputerisasi. Dengan teknologi komputerisasi mampu menyediakan kemudahan berupa aplikasi yang mengelola data, dalam hal pencarian data dan penyimpanan data.

Sistem informasi di gunakan dengan tujuan untuk membantu pengambilan keputusan. Showroom Hikmah Motor adalah sebuah perusahaan Persero yang bergerak di bidang penjualan dan pembelian sepeda motor bekas dari berbagai merk/jenis. Dalam penjualannya memiliki perkembangan yang begitu pesat dari tahun ke tahun, namun pada proses pendataan barang masih menggunakan pendataan secara manual.

Berdasarkan pemasalahn tersebut, maka penulis mencoba membuat sistem informasi yang berbasis *Local Web* sebagai bahan tugas akhir dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN,PEMBELIAN DAN PERBAIKAN KENDARAAN SEPEDA MOTOR PADA SHOWROOM HIKMAH MOTOR"** dimana *system* informasi ini diharapkan dapat mengoptimalkan kinerja sistem pencatatan pada Showroom Hikmah Motor tersebut agar lebih efektif dan efisien.

1.2 Identifikasi Masalah

beberapa masalah yang penulis hadapi adalah sebagai berikut :

1. Sistem pencatatan data masih menggunakan media kertas yang kemungkinan sangat rentan akan kehilangan data.
2. Media penyimpanan data masih berupa arsip, sehingga memperlambat dalam proses pencarian data karena tidak adanya media penyimpanan data secara khusus seperti database.
3. Proses pembuatan laporan dan pencarian data barang memerlukan waktu yang cukup lama karena data masih berupa arsip/dokumen.

1.3 Rumusan Masalah

1. Bagaimana proses pencatatan data yang sedang berjalan di Showroom Hikmah Motor ?
2. Bagaimana sistem informasi penjualan yang akan diusulkan di Showroom Hikmah Motor ?
3. Bagaimana proses pengujian sistem pada pembuatan laporan di Showroom Hikmah Motor ?
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan kendaraan yang akan dibuat di Showroom Hikmah Motor ?

1.4 Maksud Penelitian

Maksud diadakannya penelitian pada Showroom Hikmah Motor ini adalah untuk melengkapi/memperbaiki sistem yang sudah ada agar dapat bekerja lebih efektif dan efisien yaitu dengan membangun sebuah aplikasi sistem informasi penjualan kendaraan sepeda motor

1.5 Tujuan Penelitian

Dilihat dari adanya maksud di atas maka dari itu perlu dibuat adanya suatu tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk memudahkan pembuatan laporan penjualan di Showroom Hikmah Motor.
2. Untuk mengetahui perancangan sistem informasi yang dirasakan belum optimal, dan mendapatkan hasil yang diharapkan dari sistem informasi yang baru.
3. Untuk mengetahui bagaimana sistem pembuatan laporan di Showroom Hikmah Motor.
4. Untuk mengetahui bagaimana implementasi sistem informasi penjualan kendaraan yang akan diterapkan dengan basis komputerisasi.

1.6 Kegunaan Praktis

1. Bagi perusahaan hasil penelitian ini di harapkan dapat berguna untuk membantu kinerja perusahaan dalam proses input atau output data – data perusahaan agar lebih cepat dan efisien.
2. Untuk menghasilkann laporan transaksi yang sudah terkomputerisasi sehingga memudahkan karyawan dalam pembuatan laporan pembelian, penjualan, dan laporan jual beli.

1.7 Kegunaan Akademis

1. Bagi pengembangan ilmu, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan informasi untuk peneliti lainnya, sebagai bahan pertimbangan dan kelengkapan.
2. Bagi penulis, agar dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan sekaligus memahami pentingnya teori yang di dapat dalam proses perkuliahan serta dapat mengaplikasikan teori yang didapat di bangku perkuliahan kedalam perusahaan.

1.8 Batasan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang terjadi dan agar permasalahannya terpecahkan sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai, maka ada batasan masalah dalam tugas akhir ini yaitu :

1. Ruang lingkup penelitian hanya meliputi proses pengolahan data, dan pencatatan transaksi penjualan dan pembelian.
2. Sistem tidak termasuk dalam proses pembelian barang.
3. Pada proses laporan hanya menampilkan laporan pembelian, penjualan, jual beli, dan laporan perbaikan.
4. Aplikasi ini tidak menyediakan sistem untuk memanage data karyawan.
5. Proses penjualan, harga jual masih dilakuan secara teknis perusahaan, tidak melalui sistem.

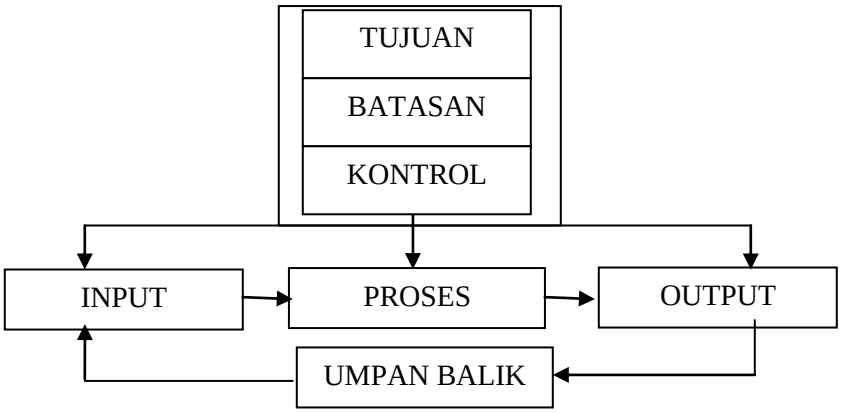
II. Kajian Pustaka

2.1 Konsep Dasar Sistem

Sistem juga merupakan kumpulan elemen yang saling terkait dan bekerjasama untuk memproses input yang di tujukan kepada sistem tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai menghasilkan input yang diinginkan. menurut Andri Kristanto dalam bukunya *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya* (2008 : 1)

2.2 Elemen Sistem

Elemen-elemen yang terdapat dalam sistem meliputi : Tujuan sistem, batasan sistem, kontrol, input, proses, output dan umpan balik. Hubungan antara elemen-elemen dalam sistem dapat di lihat pada gambar di bawah.



Gambar 2.1 Elemen-elemen sistem
Sumber : Andri Kristanto (2008 : 2) *Perancangan Sistem Informasi*

2.3 Konsep Dasar Informasi

Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. Tanpa suatu informasi, suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya bisa mati. Suatu organisasi tanpa adanya suatu informasi maka organisasi tersebut tidak bisa berjalan dan tidak bisa beroperasi. menurut Andri Kristanto dalam bukunya *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya* (2008 : 7).

2.4 Siklus Informasi

Model pengolahan data atau lebih dikenal dengan nama siklus pengolahan data. Perhatikan gambar berikut.



Gambar 2.2 Siklus Pengolahan Data
Sumber : Andri Kristanto (2008 : 10) *Perancangan Sistem Informasi*

2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi

Menurut Andri Kristanto dalam bukunya *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya* (2008 : 12) Sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut. Data yang akan di olah dan di masuka dalam sebuah sistem informasi dapat berupa formulir-formulir, prosedur-prosedur dan bentuk lainnya.

III. Objek dan Metode Penelitian

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian ini dilaksanakan pada perusahaan Showroom Hikmah Motor Ciamis. Penulis ikut turun ke lapangan dan ikut terlibat dengan semua kegiatan pada perusahaan Showroom Hikmah Motor Ciamis, yang berlokasi di Jl. Raya Cikoneng Sindangkasih No. 423 Ciamis Jawa Barat.

3.2 Analisis Yang Berjalan

Metodologi yang digunakan adalah metodologi berorientasi objek. Yang menggunakan pemodelan dengan diagram UML *(Unified Modeling Language)*

.

3.2.1 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan ini mencakup dalam setiap kegiatan atau kondisi yang harus di penuhi dalam pembuatan sebuah produk atau rancangan sistem yang mempertimbangkan berbagai kebutuhan yang bersinggungan antar berbagai pemangku kepentingan.

sistem yang dikembangkan akan diperoleh sistem yang strukturnya didefinisikan dengan baik dan jelas yang mana tahapannya :

1. Use Case Diagram Yang Berjalan
2. Sekenario Diagram Yang Berjalan
3. Activity Diagram Yang Berjalan
4. Evaluasi Sistem Yang Berjalan

3.2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metodologi yang digunakan dalam sistem ini adalah metodologi *Prototype,* langkah-langkah yang digunakan yaitu mengidentifikasi kebutuhan pemakai, mengembangkan kebutuhan pemakai, menentukan prototyping, penggunaan prototyping.

3.2.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan evaluasi sistem yang berjalan maka dapat di simpulkan sebagai berikut :

IV. Hasil Penelitian

4.1 Implementasi

Implementasi OOP Sistem Informasi Penjualan Hikmah Motor Showroom Mokas ini dibentuk menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP, dengan basis data yang digunakan adalah MySQL.

4.2.1. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang diperlukan dan dipakai dalam pembuatan aplikasi sistem informasi ini adalah :

1. Windows 7 sebagai sistem operasi yang penulis pakai
2. Macromedia Dreamweaver 8 dan Notepad ++ sebagai aplikasi perangkat lunak dalam membangun aplikasi sistem informasi akademik.
3. Google Chrome dan Mozila Firefox sebagai aplikasi browser.
4. Sementara itu penulis menggunakan MySQL sebagai pengembang dalam pembuatan basis data/database dan perangkat lunaknya menggunakan xampp WIN32 1.6.6.

4.2.2. Implementasi Perangkat Keras

1. processor : AMD E1-2100 APU (TM) HD Graphics 1.00Ghz
2. RAM : 4 .00 GB DDR3 Memory
3. System Type : 64 bit operating system
4. HDD : 500 GB
5. Keyboard and Mouse

4.2.3. Implementasi Perangkat Basis Data

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.2.4
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Dec 28, 2014 at 04:23 AM
-- Server version: 5.1.41
-- PHP Version: 5.3.1

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
--
-- Database: `shikmah_db`
--
-- Table structure for table `valuecode`
--
DROP TABLE IF EXISTS `valuecode`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `valuecode` (
  `id_code` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `value_code` varchar(5) NOT NULL,
  `value_name` varchar(20) NOT NULL,
  `id_type` int(3) NOT NULL,
  `create_date` date NOT NULL,
  `deskripsi` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `ket` varchar(20) DEFAULT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`id_code`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=62 ;
--
-- Dumping data for table `valuecode`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `valuetype`
--
DROP TABLE IF EXISTS `valuetype`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `valuetype` (
  `id_type` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_type` varchar(3) NOT NULL,
  `nama_type` varchar(50) NOT NULL,
  `create_date` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_type`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=77 ;
--
-- Dumping data for table `valuetype`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `otr`
--
DROP TABLE IF EXISTS `otr`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `otr` (
  `id_otr` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_code` int(11) DEFAULT NULL,
  `tipe` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `tahun` char(4) DEFAULT NULL,
  `harga` int(11) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_otr`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 PACK_KEYS=0
AUTO_INCREMENT=8 ;
--
-- Dumping data for table `otr`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `trans_beli`
--
DROP TABLE IF EXISTS `trans_beli`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `trans_beli` (
  `id_beli` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_beli` char(6) DEFAULT NULL,
  `id_konsumen` int(11) DEFAULT NULL,
```

```
  `id_code` int(11) DEFAULT NULL,
  `tahun` char(4) DEFAULT NULL,
  `kondisi` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `harga_beli` int(15) DEFAULT NULL,
  `create_date` datetime DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_beli`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 PACK_KEYS=0
AUTO_INCREMENT=10 ;
--
-- Dumping data for table `trans_beli`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `trans_jual`
--
DROP TABLE IF EXISTS `trans_jual`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `trans_jual` (
  `id_jual` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_beli` char(6) DEFAULT NULL,
  `id_konsumen` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `harga_jual` int(15) DEFAULT NULL,
  `create_date` datetime DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jual`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 PACK_KEYS=0
AUTO_INCREMENT=11 ;
--
-- Dumping data for table `trans_jual`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `stok`
--
DROP TABLE IF EXISTS `stok`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `stok` (
  `kode_beli` char(20) NOT NULL,
  `id_konsumen` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_code` int(11) DEFAULT NULL,
  `tahun` char(4) DEFAULT NULL,
  `kondisi` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `harga_beli` varchar(250) DEFAULT NULL,
  `status` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `create_date` varchar(250) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_beli`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 PACK_KEYS=0;
--
-- Dumping data for table `stok`
--
-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Table structure for table `perbaikan`
--
DROP TABLE IF EXISTS `perbaikan`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `perbaikan` (
  `id_perbaikan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_beli` char(6) DEFAULT NULL,
  `value_code` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `ket` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `biaya` int(15) DEFAULT NULL,
  `create_date` date DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_perbaikan`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 PACK_KEYS=0
AUTO_INCREMENT=35 ;
--
-- Dumping data for table `perbaikan`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `konsumen`
--
DROP TABLE IF EXISTS `konsumen`;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konsumen` (
  `id_konsumen` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `no_ktp` char(16) DEFAULT NULL,
  `nama` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(250) DEFAULT NULL,
  `no_hp` varchar(15) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_konsumen`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 PACK_KEYS=0
AUTO_INCREMENT=11 ;
```

4.2.4. Implementasi Perangkat Antar Muka

Pada tahapan ini akan dijelaskan secara singkat penggunaan program sistem informasi penjualan kendaraan showroom hikmah motor beserta cara penggunaanya sebagai berikut:

1. Halaman Utama Admin

   Halaman utama admin adalah halaman yang dapat diakses oleh administrator dan bersifat khusus.

2. Halaman Utama User

   Halaman User ini adalah untuk user admin masuk melakukan setiap aktifitas.

4.3. Pengujian Sistem

Pengujian merupakan bagian yang paling penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Penguji an dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri

4.4. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan Hikmah Motor Showroom Mokas yaitu dengan menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Pembangunan sistem informasi penjualan merupakan pembangunan dari sistem yang sedang berjalan. Berbagai permasalahan yang muncul telah diupayakan untuk dapat ditangani dengan menghasilkannya sistem baru yang diusulkan ini. Sistem informasi akademik berbasis *local web* ini adalah salah satu solusi untuk lebih mengefisiensikan penyampaian informasi mengenai Showroom Hikmah Motor. Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari pembangunan sistem informasi penjualan ini antara lain :

1. Dengan adanya pembangunan sistem informasi penjualan dapat memberikan kemudahan dalam melakukan pengolahan data barang, dan penyimpanan data lebih aman.
2. Dengan adanya sistem informasi penjualan ini admin dapat lebih mudah mencari data – data barang,baik data baru ataupun data yang sudah lama.
3. Dengan adanya sistem informasi penjualan ini admin maupun pemilik dapat lebih mudah melihat laporan data.

5.2. Saran

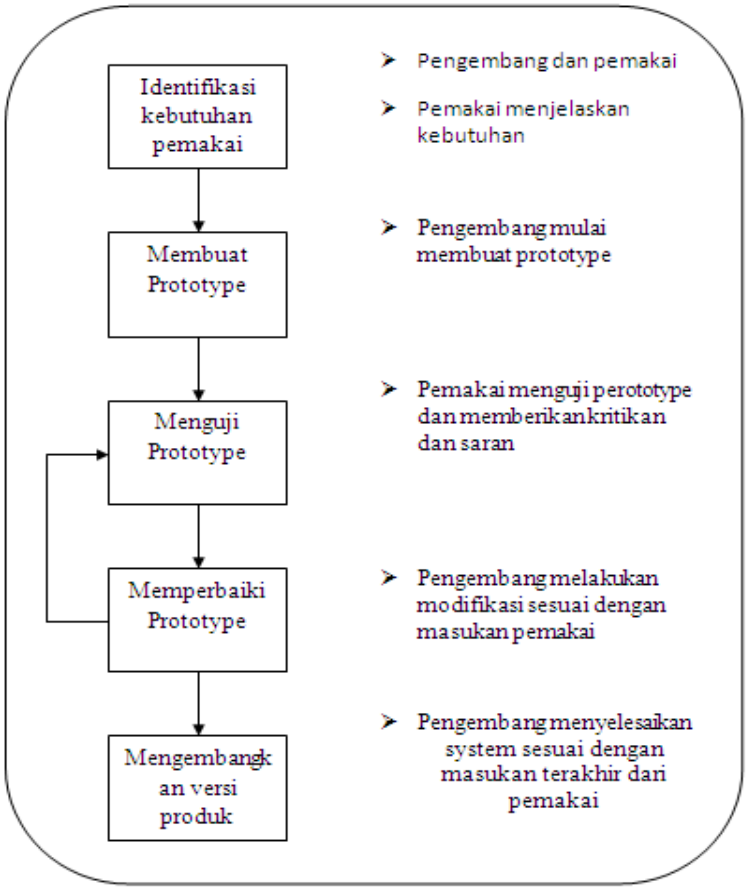
Adapun saran – saran yang dapat penulis berikan dari hasil penelitian ini adalah :

1. Fasilitas yang diberikan oleh web ini masih kurang lengkap yaitu belum adanya fasilitas untuk memanage data pegawai, pembayaran kredit, dan Transaksi secara online.

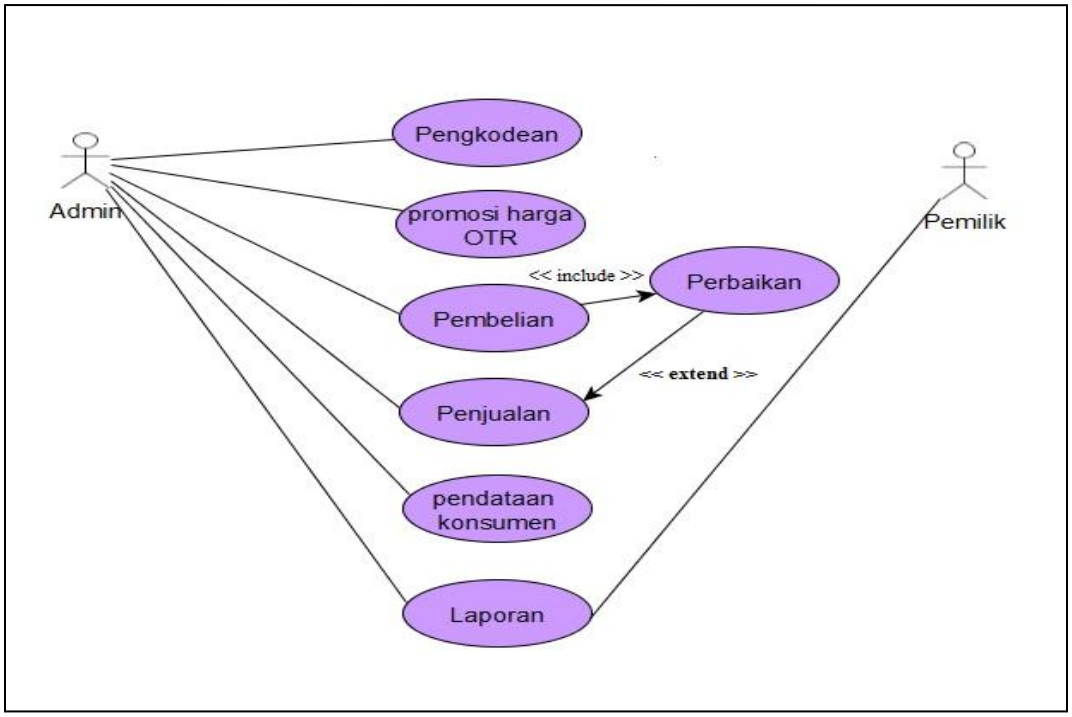
   Dalam pengembangannya sistem informasi penjualan ini masih perlu banyak perkembangan yang harus di lakukan.

DAFTAR PUSTAKA

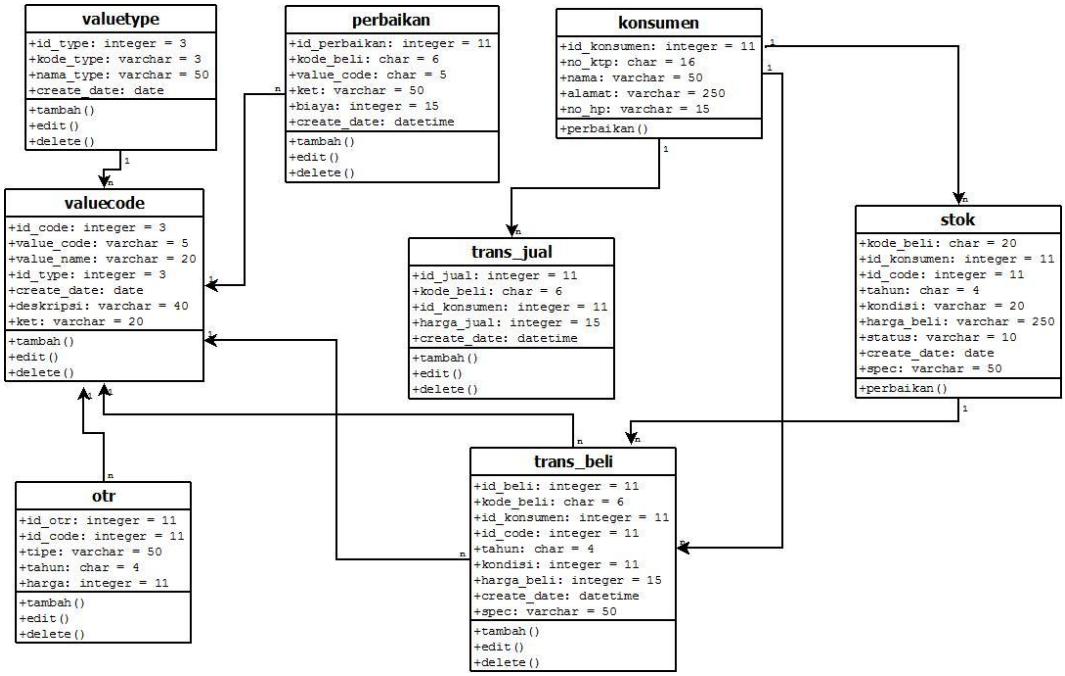
1. Andri Kristanto. 2007. *Perancangan Sistem Informasi*. Gava Media. Yogyakarta.
2. Adi Nugroho. 2004. *Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data*, Andi, Yogyakarta.
3. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. 2001. *Kamus Bahasa Indonesia Indonesia (Edisi ke - 3).* Jakarta: Balai Pustaka.
4. Jogiyanto HM. 2002. *Analisis dan Desain Informasi*: pendekatan terstruktur, Andi, Yogyakarta.
5. MADCOM. 2009. *Menguasai XHTML, CSS, PHP dan My SQL Melalui Dreamweaver*, Andi, Yogyakarta.
6. Roger S. Pressman. 2001. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Pendekatan Praktisi (Buku Satu), Andi, Yogyakarta.



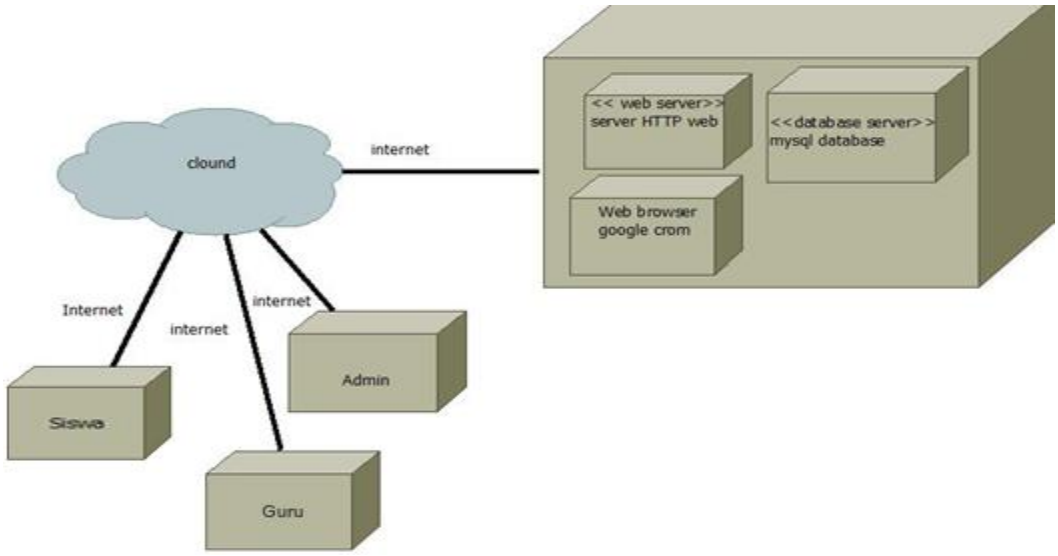
Gambar 3.2 Metodologi Pengembangan *Prototyping*



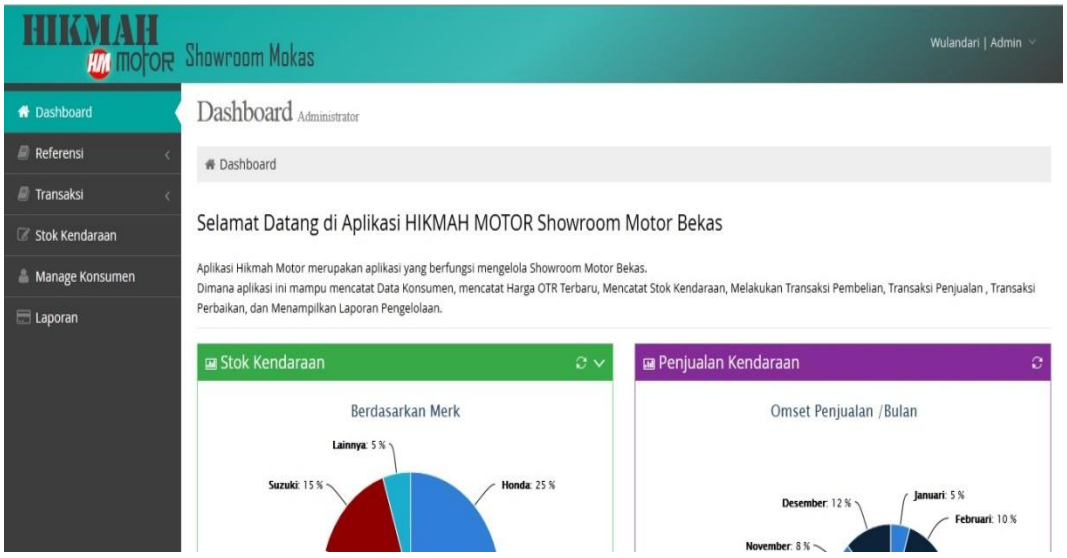
Gambar 4.1. Use Case Diagram Yang Di Usulkan



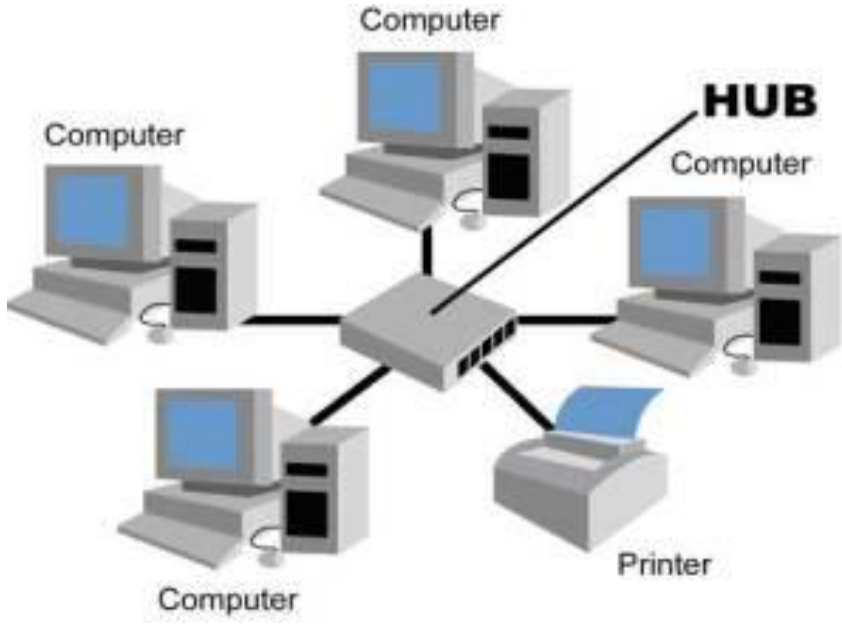
Gambar 4.2 *Class* Diagram yang Diusulkan



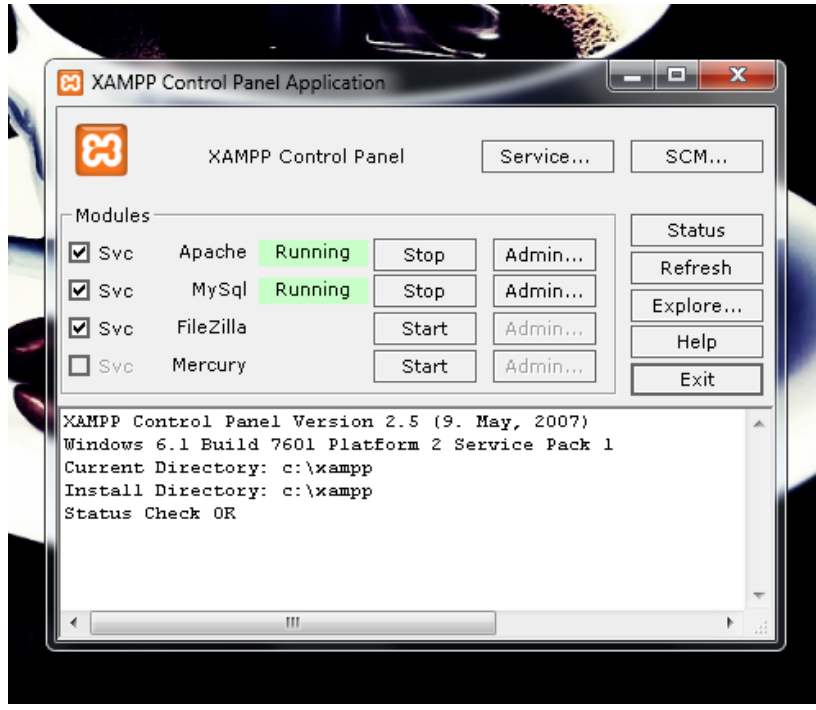
Gambar 4.3 *Deployment* Diagram yang Diusulkan



Gambar 4.4 Halaman Utama Admin



Gambar 4.5 Arsitrktur Jaringan yang diusulkan



Gambar 4.5 XAMPP Control Panel Appication

Tabel 3.1 Skenario Use Case Pembelian yang berjalan

No	Aktor	Sistem
01	Konsumen mendatangi Showroom untuk membeli kendaraan	
02	Konsumen melakukan pengecekan barang	
03		Kesepakatan harga dan melakukan pembayaran
04		Pemilik Memberikan dokumen-dokumen kendaraan
05		Konsumen mendapatkan kendaraan yang di inginkan

Tabel 4.1 Sekenario Use Case Pengkodean yang Diusulkan

No	Admin	Sistem
01	Masuk ke halaman Dashboard	
02	Memilih list kode referensi	
03		Menampilkan data kode transaksi
04	Membuat dan menginput data kode baru	
05		Menyimpan data hasil penginputan data
06	Memilih list data referensi	
07		Menampilkan data kode transaksi
08	Membuat dan menginput data baru	
09		Menampilkan dan menyimpan data pengkodean transaksi

Tabel 4.2 Fungsi Penjelasan Menu Dashboard admin

Menu	Sub Menu	Sub-sub menu	Deskripsi	Nama file
Dashbor			Menu ini sebagai tampilan awal aplikasi penjualan	Dashboard.php

Tabel 4.3 Tabel penjelasan Kode Referensi

Menu	Sub Menu	Deskripsi	Nama file
Reference	Kode Referensi	Pada menu ini admin melakukan input data sebagai data referensi	Referensi.php

Tabel 4.4 Tabel penjelasan halaman Stok Kendaraan

Menu	Sub Menu	Deskripsi	Nama file
Stock Kendaraan		Menu ini untuk menampilkan daftar dan merubah data kendaraan yang ada	Stok.php

Tabel 4.5 Rencana Pengujian Halaman Admin

Item Uji	Detail Pengujian
Login	Isi data login
Dashbord	Menampilkan data keseluruhan berbentuk diagram lingkaran
Data Referensi	Menampilkan data kendaraan
	Menambah data kendaraan
	Mengedit data kendaraan
	Menghapus data kendaraan
Data Referensi	Menampilkan data tindakan
	Menambah data tindakan
	Mengedit data tindakan
	Menghapus data tindakan
Harga OTR	Menampilkan data referensi kendaraan
	Menambah data referensi kendaraan
	Mengedit data referensi kendaraan

	Menghapus data referensi kendaraan
Transaksi Pembelian	Menampilkan data pembelian kendaraan
	Menambah data pembelian kendaraan
	Mengedit data pembelian kendaraan
	Menghapus data pembelian kendaraan
Transaksi Penjualan	Menampilkan data penjualan kendaraan
	Menambah data penjualan kendaraan
	Mengedit data penjualan kendaraan
	Menghapus data penjualan kendaraan
Stock Kendaraan	Menampilkan data Stock Kendaraan
	Merubah data Stock kendaraan
Manage Konsumen	Menampilkan data konsumen
	Menambah data konsumen
	Mengedit data konsumen
	Menghapus data konsumen
Laporan	Mencetak data transaksi pembelian dan penjualan, konsumen, kendaraan

Tabel 4.6 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username : wulan *Password* : nidia	Bisa masuk ke halaman admin	Berhasil masuk ke halaman admin	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username:<kosong> *Password*:<kosong>	Tidak dapat*login*	Tidak dapa tmasuk ke halaman admin.	Diterima
Username:admin *Password*:<kosong>	Tidak dapat *login*	Tidakdapat masuk ke halaman admin.	Diterima
Username:coba *Password*:1234	Tidak dapat *login*	Tidak dapat masuk ke halaman admin.	Diterima