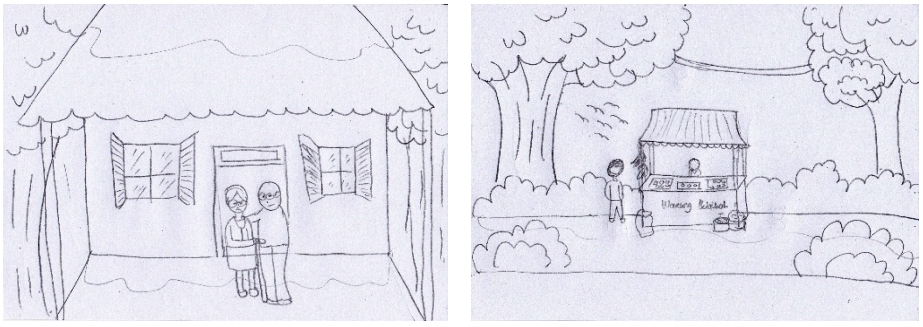
BAB IV
TEKNIS PRODUKSI DAN APLIKASI MEDIA

IV.1 Media Utama

Multimedia Interaktif ini dibuat dengan menggunakan beberapa *software* yaitu diantaranya Adobe Flash CS 6, Adobe Ilustrator CS 6, dan Adobe Photoshop CS 6. Adobe Illustrator yaitu *software* yang digunakan membuat kartun, atau gambar untuk memenuhi gaya visual yang ditujukan kepada khalayak sasaran, Adobe Premiere yaitu *software* yang digunakan untuk memotong suara atau lagu pupuh dalam multimedia interaktif ini.

Teknik pengerjaan media utama di awali dengan membuat sketsa secara manual dengan menggunakan pensil dan kertas HVS ukuran A4.Setelah sketsa manual selesai dikerjakan, proses selanjutnya adalah merubah sketsa tersebut menjadi format digital dengan bantuan *scanner*. Kertas yang berisi sketsa di *scan* lalu dimasukan ke dalam komputer. *Software* yang digunakan dalam melakukan *traching, editing* dan mewarnai adalah Adobe Flash CS 6. Adobe Flash dipilih karena *software* ini memiliki fungsi yang cukup untuk membuat pengerjaan ilustrasi secara digital. Baik untuk proses *traching, coloring, layouting* maupun *editing*. Dan dapat meminimalis ukuran objek sehingga saat menjalankan flash tidak terjadi patah - patah pada animasi.

IV.1.1 Sketsa Awal



Gambar IV. 1 Sketsa Awal
Sumber : Dokument Pribadi (2015)

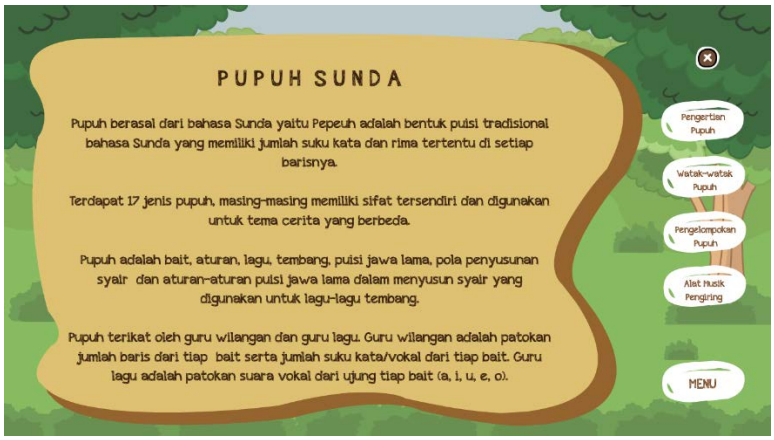
IV.1.2 Perancangan Digital



Gambar IV. 2 *Screenshot* Pembukaan pada aplikasi (*opening)*
Sumber : Dokument Pribadi (2015)



Gambar IV. 3 *Screenshot* menu awal pada aplikasi
Sumber : Dokument Pribadi (2015)



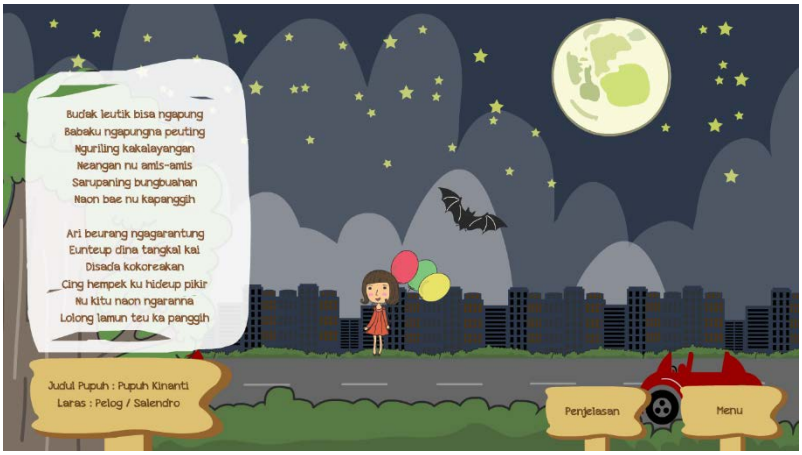
Gambar IV.4 *Screenshot* menu Pengetahuan Pupuh
Sumber : Dokument Pribadi (2015)



Gambar IV.5 *Screenshot* menu Rumpaka Pupuh
Sumber : Dokument Pribadi (2015)



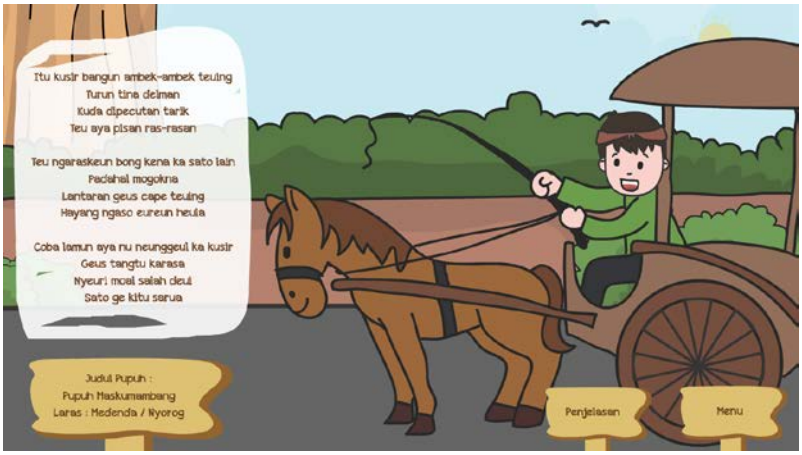
Gambar IV.6 *Screenshot* Ilustrasi Pupuh Balakbak
Sumber : Dokument Pribadi (2015)



Gambar IV.7 Ilustrasi Pupuh Kinanti
Sumber : Dokument Pribadi (2015)



Gambar IV.8 *Screenshot* Ilustrasi Pupuh Magatru
Sumber : Dokument Pribadi (2015)



Gambar IV.9 Ilustrasi Pupuh Maskumambang
Sumber : Dokument Pribadi (2015)



Gambar IV.10 Ilustrasi Pupuh Mijil
Sumber : Dokument Pribadi (2015)



Gambar IV.11 Ilustrasi Pupuh Pucung
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)



Gambar IV.12 *Credit Title*
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)



Gambar IV. 13 Ucapan Terimakasih
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)



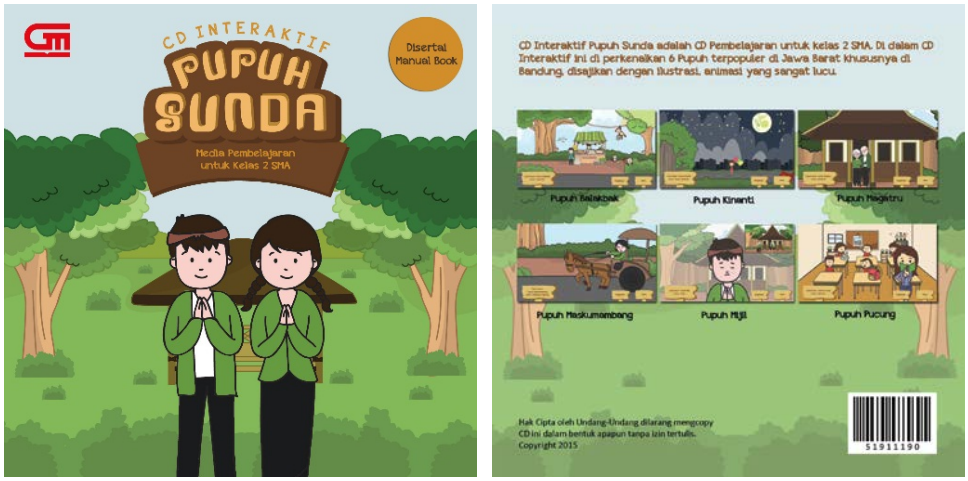
Gambar IV.14 Keluar atau menutup aplikasi
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

IV.2 Media Pendukung

Media pendukung ini bersifat menunjang, melengkapi atau mempertegas media utama agar penyampaiannya mudah di terima oleh khalayak sasaran yaitu anak SMA. Adapun media pendukung tersebut adalah berupa:

- **Kemasan Sampul CD**

  Yang berfungsi sebagai alat pelindung CD yang dibuat semenarik mungkin untuk menambah daya tarik dan minat.



Gambar IV. 15 Kemasan sampul CD tampak Depan dan Belakang
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)



Gambar IV. 16 Desain Sampul Kemasan CD
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- **CD**



Gambar IV. 17 *Cover* CD
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- **Buku Manual Book**

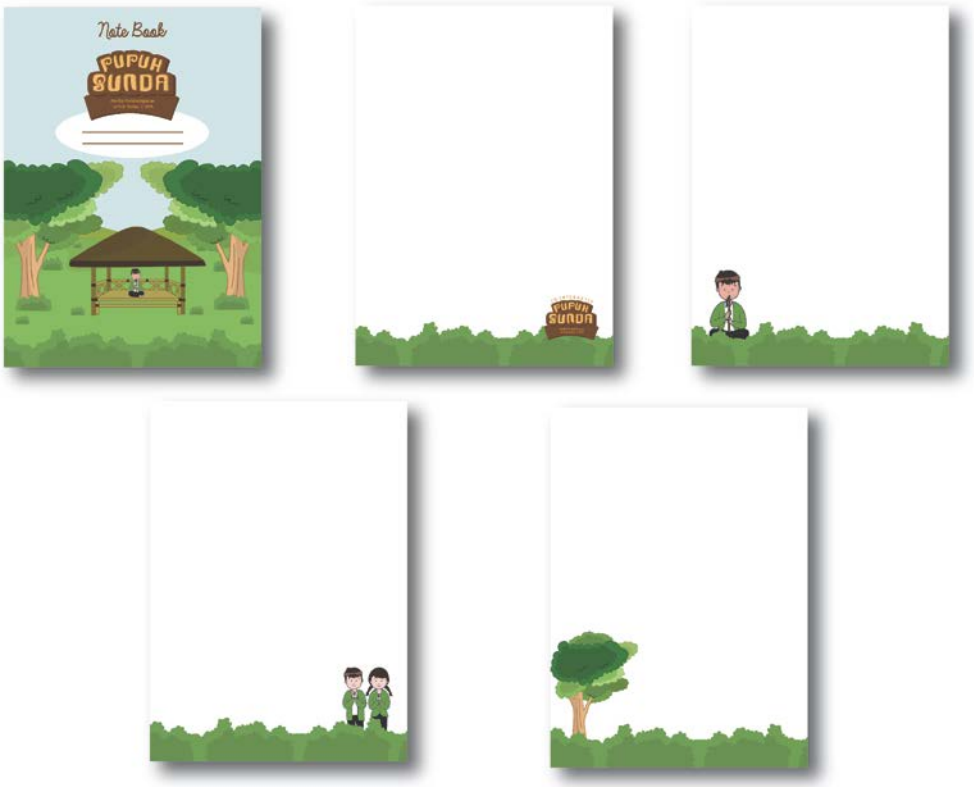
  Buku ini sebagai media pendukung dari multimedia interaktif, yang bertujuan jika anak masih belum bisa mengoperasikan multimedia interaktif, maka buku ini dijadikan sebagai *option*. Ukuran untuk buku ini adalah 13 cm x 13 cm.



Gambar IV. 18 Buku Manual Book
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- ***Note Book***

  Note Book adalah media untuk menulis hal-hal penting dan berguna untuk catatan sekolah. Ukuran untuk *note book* ini adalah A5. Bahan yang digunakan yaitu Art Paper 159 gsm.



Gambar IV. 19 Desain *Note Book*
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- **Kalender Duduk**

  Ukuran kalender duduk ini yaitu 14,85 x 10,5 cm. Bahan yang digunakan adalah Art Paper 300 gsm.



Gambar IV. 20 Desain Kalender Duduk
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- **Botol Minum**

  Ukuran botol minum yaitu 21 x 7 cm, bahan plastik.



Gambar IV. 21 Desain Botol Minum
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- ***Tote Bag***

  Ukuran *tote bag* ini adalah 36 x 40 cm, bahan kanvas warna putih.



Tampak Depan **Tampak Belakang**

Gambar IV. 22 Desain *Tote Bag*
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- **PIN**

  Ukuran untuk pin ini yaitu diameter 4,4 cm, bahan plastik.



Gambar IV. 23 Desain Pin
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- **Stiker**

  Ukuran untuk stiker ini adalah 5 cm, bahan art paper 160 gsm.



Gambar IV. 24 Desain Stiker
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- **Gantungan**

  Ukuran untuk gantungan ini adalah 5,8 cm, bahan plasi.



Gambar IV. 25 Desain Gantungan
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- ***Flayer***

  Ukuran untuk flayer ini adalah 10,5 x 14,85 cm, bahan art paper 160 gsm.



Gambar IV. 26 Desain *Flayer*
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- **Poster**

  Ukuran untuk poster ini adalah 29,7 x 42 cm, bahan art paper 300 gsm.



Gambar IV. 27 Desain Poster
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)

- ***X-Banner***

  Ukuran untuk *X-banner* ini adalah 60 x 160 cm, bahan korea.



Gambar IV. 28 Desain *X-Banner*
Sumber : Dokumen Pribadi (2015)