BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan sangat pesat dibidang teknologi saat ini , terutama dalam teknologi informasi komputer yang merambah dunia bisnis , mendorong munculnya informasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Begitupun halnya yang terjadi pada PT. Felixindo Jaya Perkasa Bandung khususnya dalam hal mengolah data material proyek, dimana mereka masih menggunakan sistem pengolahan data yang masih manual , yang berarti belum menggunakan konsep database pada umumnya.

Hal ini menyebabkan timbulnya beberapa permasalahan dalam pengolahan data , sebagai contohnya sering terjadi kekeliruan dalam hal pemasukan data material proyek, lambatnya dalam proses pencarian data lampau, juga berbagai masalah lain yang muncul disebabkan masih diterapkan nya sistem manual dalam pengolahan setiap data material proyek. Inilah yang menjadi latar belakang terciptanya keinginan untuk membuat sebuah perangkat lunak / aplikasi pengolahan data material proyek sebagai alat pengolahan data pada PT. Felixindo Jaya Perkasa.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan gambaran umum yang dikemukakan di atas, permasalahan yang ada pada PT. Felixindo Jaya Perkasa adalah sebagai berikut :

a. Bagaimana membangun aplikasi penngolahan data material proyek di PT. Felixindo Jaya Perkasa Bandung.
b. Bagaimana mengolah setiap proses dalam perusahaan yaitu semua yang berhubungan pengolahan data material proyek dengan cepat dan tepat
c. Bagaimana melakukan pencarian data secara cepat dan tepat.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penyusunan laporan kerja praktek ini adalah untuk membangun aplikasi / program yang nantinya akan menjadi alat pengolahan data PT. Felixindo Jaya Perkasa Bandung.

1.3.2 Tujuan

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penellitian ini adalah :

a. Menghindari kesalahan dalam pengolahan data material proyek pada perusahaan.
b. Mempermudah pekerjaan dalam pengolahan data material proyek.
c. Mempermudah pencarian data material proyek yang di butuhkan.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dapat dirumuskan agar aplikasi yang dibuat lebih terarah dan mengacu kepada tujuan utama , diantarana adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya di gunakan pada PT. Felixindo Jaya Perkasa.
2. Fasilitas yang dapat digunakan oleh user dalam pengolahan data material proyek adalah maintenance (perawatan terhadap system), insert data, dan update data material proyek.
3. Aplikasi ini dibangun dengan Borland Delphi 7.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam rangka mendapatkan data atau informasi pendukung dalam penyusunan laporan ini, metode penelitian yang digunakan adalah metodologi pengumpulan data.

Adapun teknik-teknik yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah:

1. Studi literatur, adalah suatu teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

2. Observasi, adalah suatu teknik dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap kegiatan operasional harian perusahaan dan requirement yang diminta langsung oleh perusahaan yang bersangkutan.

1.6 Sistematika Penulisan

1.6.1 Bab I Pendahuluan

Dalam bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

1.6.2 Bab II Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi tinjauan perusahaan yang berisi sejarah, visi dan misi perusahaan, tempat dan kedudukan serta divisi/bidang pekerjaan perusahaan. Selain itu ada landasan teori yang berisi keterkaiatan sistem informasi, basis data serta teori mengenai perangkat lunak yang akan digunakan untuk pembuatan aplikasi.

1.6.3 Bab III Pembahasan

Pada bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem, membahas mengenai analisis masalah, analisis prosedur, analisis basis data, analisis kebutuhan non fungsional (perangkat lunak, perangkat keras, pengguna (*user*) dan jaringan), analisis kebutuhan fungsional yang menggambarkan alur sistem dan membahas mengenai perancangan data, perancangan menu, perancangan antarmuka dan perancangan prosedural.

1.6.4 Bab IV Kesimpulan & Saran

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang merupakan ringkasan bab-bab sebelumnya dan saran-saran berisi tentang tindak lanjut atau pengembangan yang dapat dilakukan terhadap program yang telah dibuat.