ABSTRAK

Peraturan Pemerintah mengenai Ujian Nasional sebagaimana diatur dalam Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Maka sekolah-sekolah mulai memberlakukan *Tryout* sebagai salah satu sarana untuk melatih siswa kelas XII agar terbiasa menghadapi soal-soal bayangan yang pada periode sebelumnya pernah diujikan, Tryout dilaksanakan sebagai ujian mental dan kesiapan siswa menghadapi ujian sebenarnya. Maka dengan diadakannya *Tryout* di sekolah penulis tertarik untuk merancang Sistem Informasi Tryout Online Pada SMA Nasional Bandung.

Metode yang digunakan untuk merancang system informasi ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak Prototype. Pada pemodelan sistemnya penulis menggunakan pendekatan system secara tersetruktur sebagai alat bantu pemodelan sistem. Pada pendekatan terstruktur ini penulis menggunakan Flow of map, Diagram konteks, DFD Level 0 dan DFD level 1. Bahas pemograman yang digunakan oleh penulis adalah bahasa pemograman PHP dan data base yang digunakan untuk penyimpanan data menggunakan MySql.

Setelah melaksanakan implementasi penulis berkesimpulan bahwa system informasi yang dirancang dapat berjalan dengan baik. Sekaligus memberikan solusi dari kurangnya penggunaan waktu *tryout* yang selama ini berlangsung dan pihak SMA nasional dapat membuat database soal Ujian nasional yang kemudian di ujikan pada tryout periode selanjutnya.

Kata kunci : Perancangan Tryout, Sistem Informasi *Tryout*, *Tryout online*