DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

MOTO

ABSTRAK ..... **..i**

ABSTRACT ..... **..ii**

KATA PENGANTAR ..... **..iii**

DAFTAR ISI ..... **..vi**

DAFTAR TABEL ..... **..xii**

DAFTAR GAMBAR ..... **..xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **..xvi**

DAFTAR LAMPIRAN ..... **xx**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Maslah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.4 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penlitian 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9

2.1.1 Pengertian Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 10

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi 14

2.2.2 Siklus Informasi 14

2.2.3 Kualitas Informasi.....15

2.2.4 Nilai Informasi 16

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 16

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17

2.3.3 Klasifikasi Sistem Informasi.....17

2.3.4 Penilian Sistem Informasi 18

2.3.5 Komponen dan Tipe Sistem Informasi 18

2.4 Penjualan 18

2.5 Definisi Sistem Penjualan 19

2.6 Definisi Sistem Informasi Penjualan 19

2.7 Pengertian Furniture 20

2.8 Definisi Internet 20

2.9 E-Commerce 21

2.9.1 Mekanisme E-Commerce 22

2.10 Alat-alat Pengembangan Sistem.....23

2.10.1 Diagram Konteks 23
2.10.2 DFD (Data Flow Diagram) 23
2.10.3 Flowmap 24
2.10.4 Kamus Data.....24
2.10.5 Entity Relationship Diagram.....25
2.10.6 Normalisasi 26
2.11 Metode Pengembangan Sistem 28
2.11.1 Metode Pengembangan Sistem Prototype 26
2.12 Perangkat Lunak Pendukung.....29
2.12.1 Hypertext Text Markup Language (HTML) 29
2.12.2 Hypertext Preprocessor (PHP) 30
2.12.3 MySQL Database 31
2.12.4 Apache 31
2.12.5 Macromedia DreamWeaver 8 31
2.12.6 XAMPP.....32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 34
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 34
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....35
3.2.2.1 Visi Rajawali Furniture 35
3.2.2.2 Misi Rajawali Furniture 35
3.1.3 Struktur Organisasi 35

3.1.4 Deskripsi Kerja 36
3.2 Metode Penelitian 37
3.2.1 Desain Penelitian 37
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38
3.2.2.1 Sumber Data Primer 38
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 38
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 39
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 39
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 39
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.2.4 Pengujian Software 48
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 49
4.1.1 Analisis Dokumen 49
4.1.2 Analisis Prosedur yang sedang berjalan 50
4.1.2.1 Flow Map 50
4.1.2.2 Diagram Kontek 52
4.1.3 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 53
4.2 Perancangan Sistem 53
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 54
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 57
4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 57
4.2.3.1 Diagram Konteks 60

4.2.3.2 Data Flow Diagram 66
4.2.3.3 Kamus Data 66
4.2.4 Perancangan basis data 71
4.2.4.1 Normalisasi 71
4.2.4.2 Relasi tabel 72
4.2.4.3 Entity Relationship Diagram 74
4.2.4.4 Struktur File 75
4.2.4.5 Kodifikasi 78
4.2.5 Perancangan Antar Muka 79
4.2.5.1 Perancangan Input 81
4.2.5.2 Perancangan Output 83

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 85
5.1.1 Batasan Implementasi 85
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 85
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 86
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 87
5.1.5 Implementasi Antar Muka 89
5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama User 89
5.1.5.2 Implementasi Halaman Admin 90
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 92
5.1.7 Implementasi Hosting Program 93
5.1.8 Penggunaan Program 95

5.1.8.1 Penggunaan Program User 102
5.1.8.2 Penggunaan Program User Admin 105
5.2 Pengujian 107
5.2.1 Rencana Pengujian 108
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 108
5.2.2.1 Kelas Uji Login 108
5.2.2.2 Kelas Uji Informasi Produk 109
5.2.2.3 Kelas Uji Informasi Konfirmasi 109
5.2.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk 109
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 111
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 112
6.2 Saran 113
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN