BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian dan implementasi *Alpha beta Pruning* pada *soccer client* Uva Trilearn, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Tim yang dikembangkan sudah mampu melakukan passing terhadap posisi teammate, dibandingkan Base code yang hanya melakukan tendangan kearah gawang lawan.
2. Dari 10 kali percobaan tim yang di kembangkan memenangkan sebanyak 7 pertandingan melawan tim base code dengan jumlah gol 30 dan jumlah gol tim base code 14. Dan akurasi passing yang dilakukan oleh *agent* UvA Riko, untuk umpan bola yang berhasil 71,42% dari 119 kali umpan bola dan umpan bola yang gagal adalah 28,57% dari 119 kali umpan bola.

5.2 Saran

Saran-saran yang dapat ditemukan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut :

1. Pengembangan terhadap soccer client Uva Trilearn dengan algoritma *Alpha Beta pruning* untuk menambahkan menghitung waktu tempuh bola ketujuan, supaya bola tidak bisa di intercept.
2. Pengembangan terhadap soccer client Uva Trilearn berikutnya adalah pada saat bola berada pada area penalty lawan tidak lansung menendang kearah gawang melainkan mencari posisi teammate yang lebih menguntungkan agar peluang mencetak goal lebih besar.