# KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas limpahan rahmat dan hidayahnya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang berjudul "IMPLEMENTASI ALGORITMA ALPHA BETA PRUNING UNTUK MENCARI POSISI AGENT DALAM MENENTUKAN KEPUTUSAN PASSING PADA SIMULATOR ROBOT SOCCER DUA DIMENSI". Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam tugas akhir yang penulis buat masih sangat jauh dari kesempurnaan. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sedalam-dalamnya kepada Yth :

1. Pak Galih Hermawan, S.kom, M.T , yang telah membimbing dan memberikan masukan-masukan dalam penulisan skripsi ini.
2. Pak Erick Wijaya, S.Kom yang telah memberikan saran serta kritiknya dalam penyusunan skripsi ini.
3. Kepada teman - teman, seluruh mahasiswa Teknik Informatika khusunya IF – 3, terima kasih atas doa dan dukungannya.
4. Kepada Orang Tua tercinta yang mana telah membantu kami dalam Do'a, material maupun dalam segi motivasi selama dalam penyusunan laporan skripsi ini.
5. Kepada pihak – pihak yang tidak sempat disebutkan satu persatu, semua memiliki andil yang sangat besar atas perjuangan penulis. Terima kasih yang sebesar – besarnya.

Akhir kata, penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya apabila dalam penyusunan laporan ini terdapat banyak kesalahan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan pada umumnya bagi para pembaca.

Bandung, 27 Februari 2016

Penulis