IMPLEMENTASI ALGORITMA ALPHA BETA PRUNING UNTUK MENCARI POSISI AGENT DALAM MENENTUKAN KEPUTUSAN PASSING PADA SIMULATOR ROBOT SOCCER DUA DIMENSI

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

RIKO MARTA PUTRA
10110133

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2016