DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Jadwal dan Lokasi Penelitian 9

1.6.1. Lokasi Penelitian 9

1.6.2. Waktu Penelitian 9

1.7. Sistematika Penulisan 11

BAB II LANDASAN TEORI **12**

2.1. Konsep Dasar Sistem 12

2.1.1. Karakteristik Sistem 12
2.1.2. Klasifikasi Sistem 13
2.2. Konsep Dasar Informasi 15
2.3. Sistem Informasi 16
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 16
2.3.2. Manfaat SI bagi User/Pengguna 18
2.3.3. Kegunaan Sistem Informasi 18
2.4. Pengertian Akademik 19
2.5. Sistem Informasi Akademik 20
2.6. Database 20
2.6.1. Data Pada *Database* Dan Hubungannya 21
2.6.2. Keuntungan dan Kerugian Pemakaian Sistem *Database* 22
2.6.2.1. Keuntungan Pemakaian Sistem *Database* 22
2.6.2.2. Kerugian Pemakaian Sistem *Database* 22
2.6.3. Istilah-Istilah Yg Dipergunakan Dalam Sistem *Database* 22
2.7. Internet 23
2.7.1. Jaringan Komputer 24
2.7.2. Website 24
2.7.2.1. *World Wide Web* (WWW) 25
2.7.2.2. *Hyper Text Transfer Protocol* (HTTP) 26
2.7.2.3. PHP 27
2.7.2.4. HTML 27
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 28
2.8.1. XAMPP 28
2.8.2. Adobe Dreamweaver 30
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 32
3.1. Objek Penelitian 32
3.1.1. Sejarah Singkat SMP Negeri 30 Bandung 32
3.1.2. Visi dan Misi Sekolah 33
3.1.3. Struktur Organisasi Sekolah 34
3.1.4. Deskripsi Tugas 35

3.2. Metode Penelitian 40
3.2.1. Desain Penelitian 40
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 41
3.2.2.1. Sumber Data Primer 41
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 42
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 42
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3. Alat Bantu Perancangan Dan Analisis 45
3.2.4. Pengujian Software 48
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 50
3.3.1. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 50
3.3.2. Use Case Diagram 52
3.3.2.1. Definisi actor dan deskripsinya 54
3.3.2.2. Definisi Use Case dan deskripsinya 54
3.3.3. Sekenario Use Case yang Berjalan 55
3.3.4. Activity Diagram 59
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Berjalan 65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 66
4.1. Perancangan Sistem 66
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 66
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diussulkan 66
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 67
4.1.3.1. Use case Diagram 67
4.1.3.2. Skenario Use case Yang Diusulkan 69
4.1.3.3. Activity Diagram 76
4.1.3.4. Sequence Diagram 84
4.1.4. Perancangan Data 91
4.1.4.1. *Class Diagram* 91
4.1.4.2. *Object Diagram* 93
4.1.4.3. *Component Diagram* 94

4.1.4.4. *Deployment Diagram* 95
4.2. Perancangan Antar Muka 96
4.2.1. Struktur Menu 97
4.2.2. Perancangan Input 98
4.2.3. Perancangan Output 105
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 109
4.4. Pengujian 110
4.4.1. Rencana Pengujian 110
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 111
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 115
4.5. Implementasi 115
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 115
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 115
4.5.3. Implementasi Basis Data 116
4.5.4. Implementasi Antar Muka 120
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 121
4.5.6. Penggunaan Program 127
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 150
5.1. Kesimpulan 150
5.2. Saran 151
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN