DAFTAR PUSTAKA

Atja. 1970. *Tjarita Ratu Pakuan: Tjerita Sunda Kuno dari Lereng Gunung Tjikuraj*. Bandung: Lembaga Bahasa dan Sedjarah.

Binanto, Iwan. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori + Pengembangan*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.

Direktori Aksara Sunda Untuk Unicode. 2008

Djafar, Hasan. 1991 *Prasasti-prasasti dari Masa Kerajaan Sunda* (Makalah "Seminar Nasional Sastra dan Sejarah Pakuan Pajajaran"). Bogor: Univ. Pakuan kerja sama dengan Pemda TK I Jawa Barat.

Ekadjati, Edi S. dkk. 1988 *Naskah Sunda: Inventarisasi dan Pencatatan*. Bandung: Kerja Sama Lembaga Penelitian Universitas Padjadjaran dengan The Toyota Foundation.

Green, T.D., & Brown, A. 2002. *Multimedia projects in the classroom: A guide to develovment and evaluation,* 2-6.

Hannafin, M. J. & Peck, K. L. 1988. *The design, development, and evaluation of instructional software*. New York: Macmillan Publishing Company.

Hurlock, Elizabeth B., *Develovment Psychologi A. Life-Span Approach*, Diterjemahkan: *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentan Kehidupan.* Jakarta: Penerbit Erlangga, 1991.

Mappiare, Andi.1982. *Psikologi Remaja.* Surabaya:Usaha Nasional

Papalia, Olds, & Feldman. (2001). *Human Development (9th ed).* New York: Mc Graw Hill

Peraturan Daerah (Perda) Kota Bandung. 2012. No.9

Rachmat Antonius, S.Kom & Alphone Roswanto, S.Kom, 2005/2006, *Chapter 1- "Pengantar Multimedia"*, Universitas Kristen Duta Wacana

Rice, F.P. 1990. *The adolescent develovment, relationship & culture* (6th ed.) Boston: Ally & Bacon.

Riyana, Cepi. 2007. *Pedoman Pengembangan Multimedia Interaktif*. Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia

Sarwono, Sarlito Wirawan, *Psikologi Remaja,* Jakarta: Rajawali Press, 2010

Sidhu, Manjit Singh.2010. *Technology-Assisted Problem Solving for Engineering Education:Interactive Multimedia Applications*. New York:IGI Global

Zakiah, Daradjat. *Pendekatan Psikologis dan Fungsi keluarga dalam Menanggulangi Kenakalan Remaja.* Semarang. 1989.