DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACK ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 8

2.1.1 Pengertian Sistem 8

2.1.2 Karakteristik Sistem 8

2.1.3 Pengembangan Sistem 11
2.1.4 Perancangan Sistem 11
2.1.5 Analisis Sistem 12
2.1.6 Pemodelan Sistem 13
2.2 Pengertian Informasi 15
2.3 Pengertian Sistem Informasi 15
2.4 Pengertian Penjualan 16
2.5 Pengertian Spare Part 16
2.6 Pengertian Web 17
2.7 Xampp 17
2.8 Adobe Dreamweaver 21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 22
3.1. Objek Penelitian 22
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 22
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 23
3.1.4. Deskripsi Tugas 23
3.2. Metode Penelitian 24
3.2.1. Desain Penelitian 25
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 25
3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 25
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (dokumentasi) 26

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 26
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 27
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 28
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 29
3.2.4. Pengujian Software 32
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 34
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 34
4.1.1. Analisis Dokumen 34
4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 35
4.1.2.1. Use Case Diagran 36
4.1.2.2. Skenario Use Case..... 36
4.1.2.3. Activity Diagram 38
4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 38
4.2. Perancangan Sistem 39
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 39
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 40
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 40
4.2.3.1. Use Case Diagram 40
4.2.3.2. Skenerario Use Case 41
4.2.3.3. Activity Diagram 47
4.2.3.4. Sequence Diagram 52
4.2.3.5. Collaboration Diagram 57
4.2.3.6. Component Diagram 61

4.2.3.7. Deployment Diagram 61
4.2.3.8. Class Diagram 62
4.2.4. Perancangan Antar Muka 63
4.2.4.1. Struktur Menu 63
4.2.4.2. Perancangan Input 64
4.2.4.3. Perancangan Output 68
4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan 71
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 72
5.1. Implementasi 72
5.1.1. Batasan Implementasi (optional) 72
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 73
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 73
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 74
5.1.5. Implementasi Antar Muka 79
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 82
5.1.7. Penggunaan Program 87
5.2. Pengujian 99
5.2.1. Rencana Pengujian 100
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 101
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 106
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN 108
6.1 Kesimpulan 108
6.2 Saran 108

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN