BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Pada tahapan kali ini yaitu implementasi dan pengujian sistem, penulis akan menjelaskan tentang bagaimana mengimplementasikan rancangan yang telah dibuat kedalam bentuk aplikasi berupa website dengan menggunakan bahasa pemrograman dan melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat.

5.1.1 Batasan Implementasi

Disini penulis akan menjelaskan batasan implementasi pada sistem yang telah dibuat, yaitu:

1. Pada sistem ini user bisa melihat spare part, profil, dan cara pembelian yang ada di website 2D BMX tanpa harus login terlebih dahulu, tetapi user tidak bisa melakukan transaksi, dikarenakan pada sistem ini diwajibkan mempunyai akun member terlebih dahulu untuk melakukan login.

2. Sistem ini tidak menangani tentang laporan keuangan dan retur pengembalian barang.

3. Data pemesanan yang dilakukan user apabila belum melakukan konfirmasi pembayaran 3x24 jam, maka data pemesanan tersebut akan dihapus oleh admin.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Pada implementasi perangkat lunak ini, penulis untuk membuat sistem penjualan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 7 Sp1
2. Adobe Dreamweaver CS5
3. Xampp versi 1.7.3
4. Chrome, Mozilla Firefox, dan Internet Explore

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Implementasi perangkat keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

a. Spesifikasi Hardware Server

1. Processor : Intel Pentium IV
2. Memori (RAM) : 512 MB
3. Monitor : Resolusi 1024 X 768
4. Hard Disk : minimal 60 GB
6. Mouse dan Keyboard sebagai peralatan antar muka.

b. Spesifikasi Hardware client

1. Processor : Intel Pentium IV
2. Memori (RAM) : 512 MB
3. Monitor : Resolusi 1024 X 768

4. Hard Disk : minimal 20 GB

5. Mouse, dan Keyboardsebagai peralatan antar muka.

6. Modem sebagai alat bantu untuk akses internet

5.1.4 Implementasi Basis Data

Pada Implementasi basis data yang digunakan penulis membangun sistem informasi penjualan sparepart bmx di 2D BMX adalah sebagai berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.2.4
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jun 15, 2012 at 02:50
-- Server version: 5.1.41
-- PHP Version: 5.3.1
SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT=@@CHARACTER_SET_CLIENT
*/;
/*!40101 SET
@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS=@@CHARACTER_SET_RESULT
S */;
/*!40101 SET
@OLD_COLLATION_CONNECTION=@@COLLATION_CONNECTION
*/;
/*!40101 SET NAMES utf8 */;
--
```

```
-- Database: `2dbmx`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `admin`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `user` varchar(20) NOT NULL,
  `pass` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`user`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `admin`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `member`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `user` varchar(20) NOT NULL,
  `pass` varchar(20) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `ttl` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
```

```
  `provinsi` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `kota` varchar(50) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(10) NOT NULL,
  `telepon` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`user`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `member`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pesanan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `id_order` int(8) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `id_member` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_order` text NOT NULL,
  `provinsi_order` varchar(30) NOT NULL,
  `kota_order` varchar(30) NOT NULL,
  `kodepos_order` int(10) NOT NULL,
  `tlp_order` varchar(20) NOT NULL,
  `tgl_bayar` date DEFAULT NULL,
  `bank` varchar(20) DEFAULT NULL,
```

```
  `total_order` int(10) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `kirim_ke` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `bukti_order` text NOT NULL,
  `tgl_kirim` date DEFAULT NULL,
  `status_order` enum('baru','lunas','terkirim') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_order`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=65 ;


--
-- Dumping data for table `pesanan`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pesanan_det`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan_det` (
  `id_orderdetail` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_order` int(10) NOT NULL,
  `id_sparepart` varchar(10) NOT NULL,
  `harga` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orderdetail`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=65 ;
```

```
--

-- Dumping data for table `pesanan_det`

--

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `sparepart`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `sparepart` (

  `id_sparepart` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nama_sparepart` varchar(30) NOT NULL,

  `tgl_masuk` date DEFAULT NULL,

  `harga` decimal(12,2) NOT NULL,

  `stok` int(4) NOT NULL,

  `warna` varchar(15) NOT NULL,

  `ukuran` varchar(30) NOT NULL,

  `bahan` varchar(30) NOT NULL,

  `berat` varchar(30) NOT NULL,

  `garansi` varchar(15) NOT NULL,

  `gambar` text NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_sparepart`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=14 ;

--

-- Dumping data for table `sparepart`

--
```

```
/*!40101 SET CHARACTER_SET_CLIENT=@OLD_CHARACTER_SET_CLIENT */;

/*!40101 SET CHARACTER_SET_RESULTS=@OLD_CHARACTER_SET_RESULTS */;

/*!40101 SET COLLATION_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Pada tahapan kali ini, implementasi antar muka yang dibuat penulis yaitu implementasi antar muka halam umum, user dan admin. Dibawah ini penjelasan yang dilakukan penulis sebagai berikut :

5.1.5.1 Implementasi Antar Muka Halaman Umum

Implementasi antar muka halaman umum adalah berisi tentang halaman awal user pada saat mengakses website 2D BMX.

Tabel 5.1 Halaman Umum

Menu	Desksipsi	Menu File
Home	Halaman tampilan utama user pada saat mengakses web.	index.php
Daftar	Halaman yang bertujuan untuk user yang berkeinginan menjadi member yang berisi data-data user.	daftar.php
Profile	Halaman yang berisi tentang sejarah 2D	profile.php

	BMX.	
Spare Part	Halaman yang berisi tentang spare part yang ditawarkan oleh 2D BMX.	sparepart.php
How To Order	Halaman yang berisi tentang cara transaksi yang dilakukan di 2D BMX.	how-to-order.php
Contact	Halaman yang berisi tentang alamat lengkap dan nomor telepon kantor yang ada di 2D BMX.	contact.php

5.1.5.2 Implementasi Antar Muka Halaman User

Implementasi antar muka halaman user adalah berisi tentang halaman yang bisa diakses user (member) pada saat mengakses website 2D BMX yang berupa data akun, status pemesanan dan transaksi yang dilakukan.

Tabel 5.2 Halaman User

Menu	Deskripsi	Menu File
Login	Halaman untuk mengisi username dan password agar bisa melakukan transaksi di 2D BMX.	login.php

Akun	Halaman yang berisi data user pada saat melakukan pendaftaran dan status transaksi pemesanan user.	member_profil.php
Logout	Untuk keluar dari aktifitas transaksi.	logout.php

5.1.5.2 Implementasi Antar Muka Admin

Implementasi antar muka halaman admin adalah berisi tentang halaman yang bisa diakses admin 2D BMX dengan mengisi username dan password yang telah ditentukan. Pada halaman ini admin bisa melihat data member, data pemesanan, laporan penjualan dan menambahkan data spare part.

Tabel 5.3 Halaman Admin

Menu	Deskripsi	Menu File
Home	Halaman utama setelah melakukan login.	home.php
Data Member	Halaman yang berisi data member yang mendaftar.	member_list.php
Pemesanan	Halaman yang berisi data transaksi yang dilakukan member. Admin bisa melakukan proses hapus dan	pesan_list.php

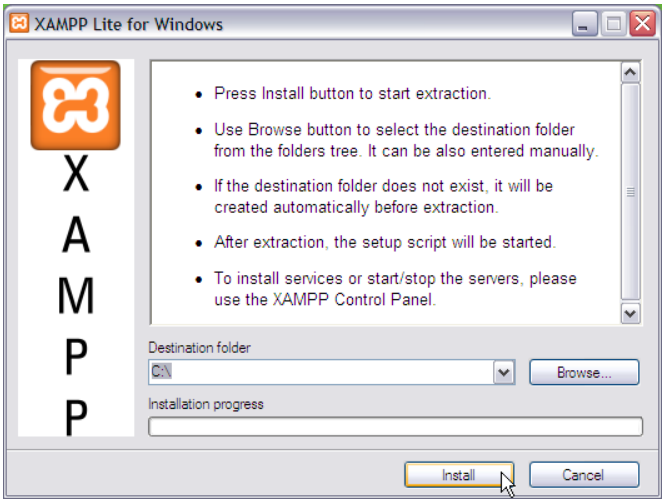
	terkirim pada halaman ini.	
Lap.Penjualan	Halaman yang berisi data-data penjualan.	penjualan_list.php
Spare Part	Halaman yang berisi data-data spare part yang ditawarkan di website.	sparepart.php
Login	Halaman untuk mengisi username dan password agar bisa masuk ke halaman utama admin.	index.php
Logout	Untuk keluar dari halaman admin.	logout.php

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program yang dilakukan penulis untuk menjalankan sistem yang telah dibuat. yaitu penjelasannya sebagai berikut :

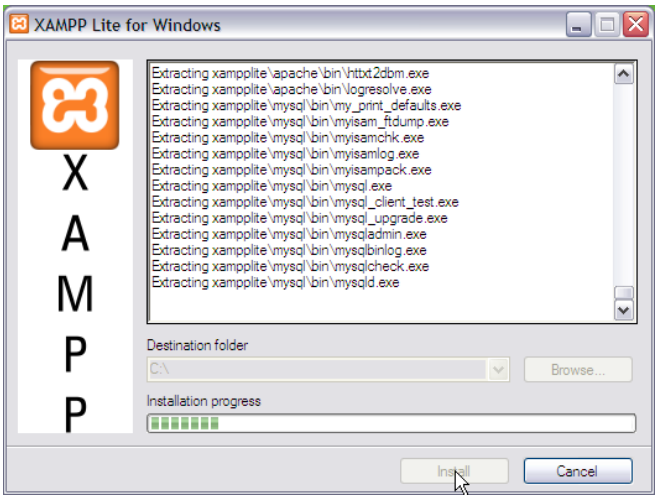
5.1.6.1 Xampp 1.7.3

1. Klik dua-kali file exe xampp 1.7.3. Kemudian akan muncul tampilan seperti dibawah ini. seperti di bawah ini. Pilih folder untuk tempat instal, disini penulis menggunakan drive D. Kemudian klik install.



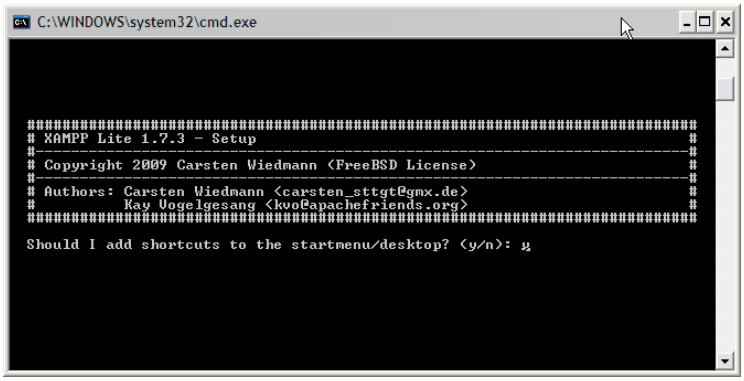
Gambar 5.1 Proses Instalasi Kesatu

2. Proses instalasi sedang berlangsung.



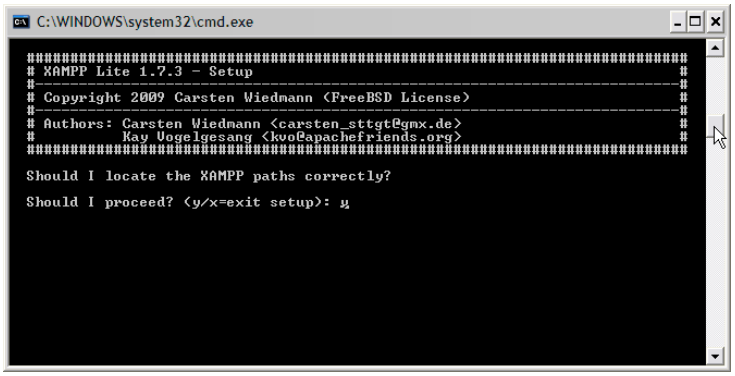
Gambar 5.2 Proses Instalasi Kedua

3. Ketika proses instalasi berlangsung akan muncul jendela yang berisi pertanyaan: Apakah Anda perlu menaruh shortcuts di menu Start atau desktop? Jawab ya (y dan tekan Enter).



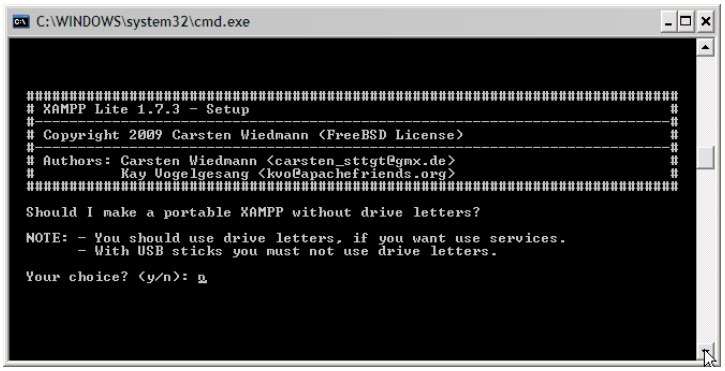
Gambar 5.3 Proses Instalasi Ketiga

4. Pada pertanyaan berikutnya, jawab dengan ya (y dan Enter).



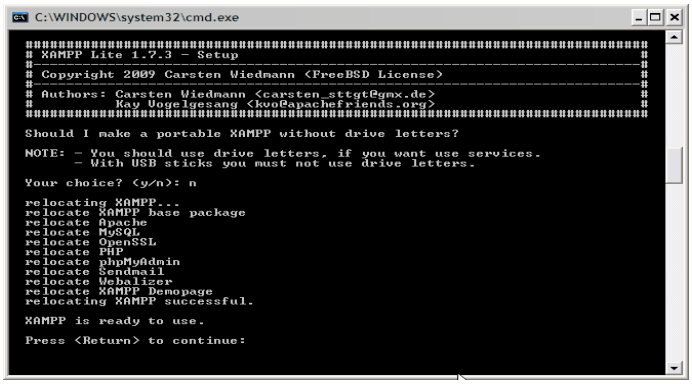
Gambar 5.4 Proses Instalasi Keempat

5. Tahap selanjutnya adalah tentang instalasi yang ternyata XAMPP Lite ini bisa diinstal di USB drive sebagai aplikasi portabel. Jika Anda ingin tetap instal di drive C, jawablah pertanyaan dengan tidak (n dan Enter). Dan sebaliknya, Anda jawab ya bila ingin instal di USB drive.



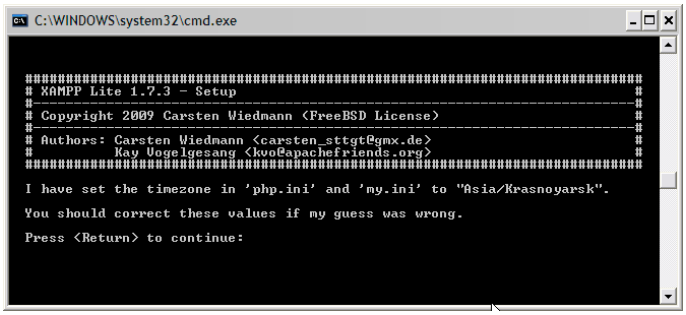
Gambar 5.5 Proses Instalasi Kelima

6. Pada langkah selanjutnya tekan Enter.



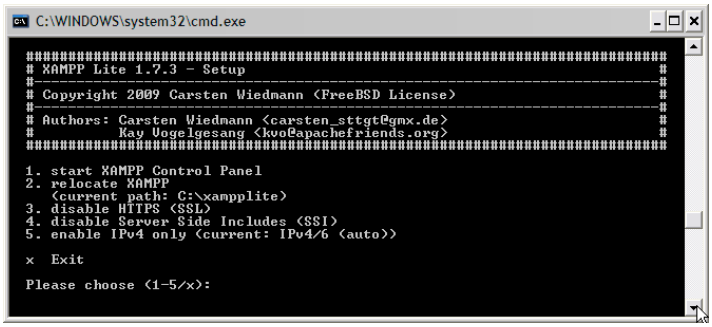
Gambar 5.6 Proses Instalasi Keenam

7. Kemudian tekan Enter untuk tahap selanjutnya.



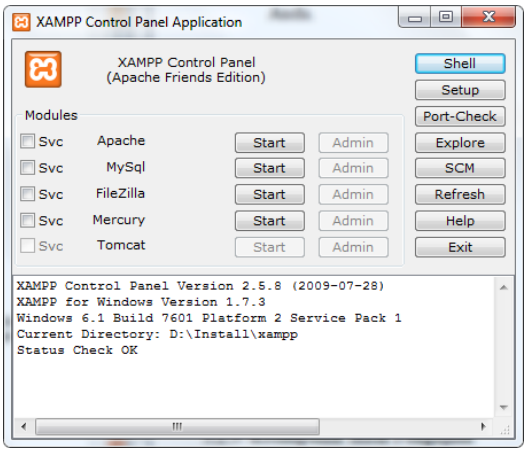
Gambar 5.7 Proses Instalasi Ketujuh

8. Langkah terakhir adalah dengan menekan x untuk keluar atau tekan 1 bila Anda ingin menjalankan XAMPP Control Panel.



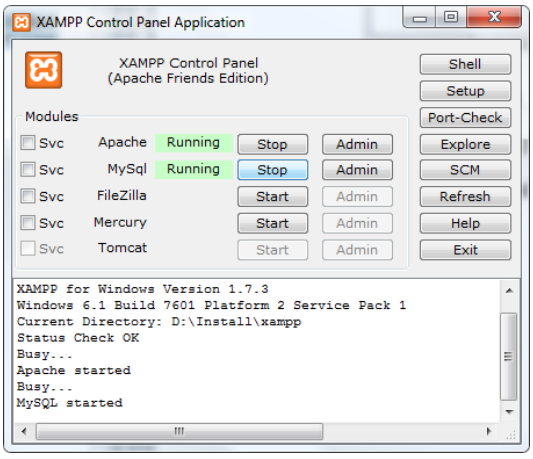
Gambar 5.8 Proses Instalasi Kedelapan

9. Bila Anda tekan 1 pada pilihan di atas, maka akan muncul control panel seperti di bawah ini. Atau setiap saat Anda dapat menjalankan control panel ini melalui menu [Start] atau ikon XAMPP di desktop Anda.



Gambar 5.9 Tampilan Control Panel Xampp (Belum Aktif)

10. Untuk mengaktifkan XAMPP, pada control panel XAMPP klik [Start] pada Apache dan klik [Start] pada MySql, sehingga pada keduanya muncul tanda [Running]. Dengan demikian XAMPP sudah aktif.



Gambar 5.10 Tampilan Control Panel Xampp (Sudah Aktif)

5.1.7 Penggunaan Program

Pada tahapan ini penulis akan membahas tentang cara penggunaan program aplikasi website yang telah dibuat. Penggunaan program ini penulis akan menjelaskan mulai dari tampilan user samapai ketampilan admin. Berikut tampilan yang telah di buat :

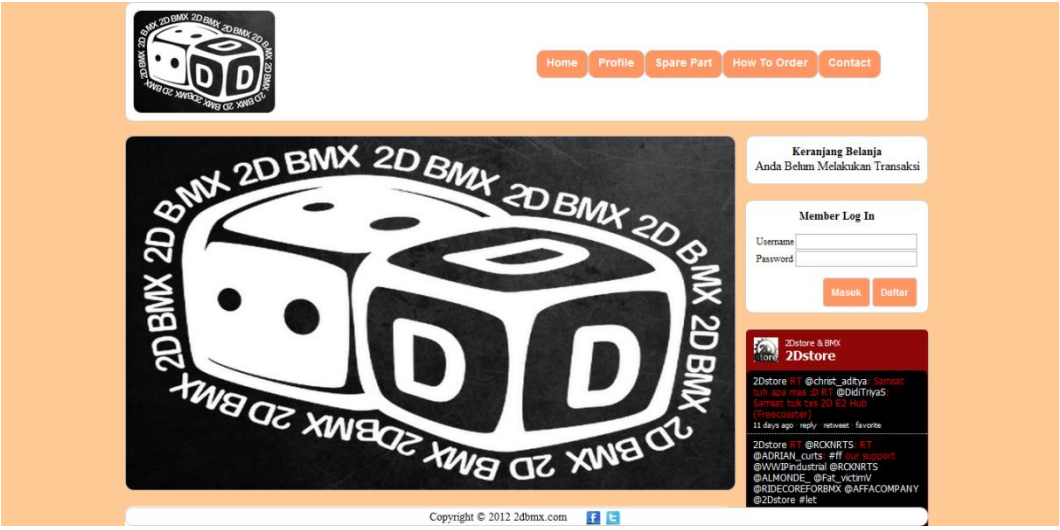
5.1.7.1 Halaman User

Halaman user merupakan halaman pada saat user mengakses web 2D BMX yang bertujuan untuk melakukan transaksi pemesanan spare part. Di

halaman user tersebut terdapat halaman-halaman informasi, penjelasannya yaitu sebagai berikut :

1. Halaman Utama

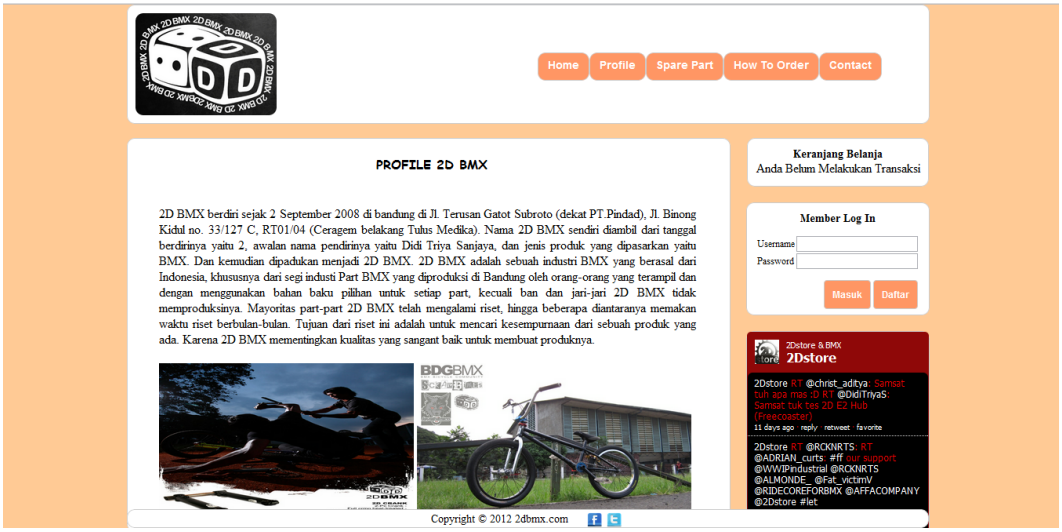
Halaman utama merupakan tampilan dimana user pada saat pertama kali mengakses website 2D BMX. Pada halaman ini terdapat beberapa sub menu yaiut menu home, profile, spare part, how to order, dan menu contact. Pada halaman ini juga telah terdapat form login member.



Gambar 5.11 Tampilan Halaman Utama

2. Halaman Profile

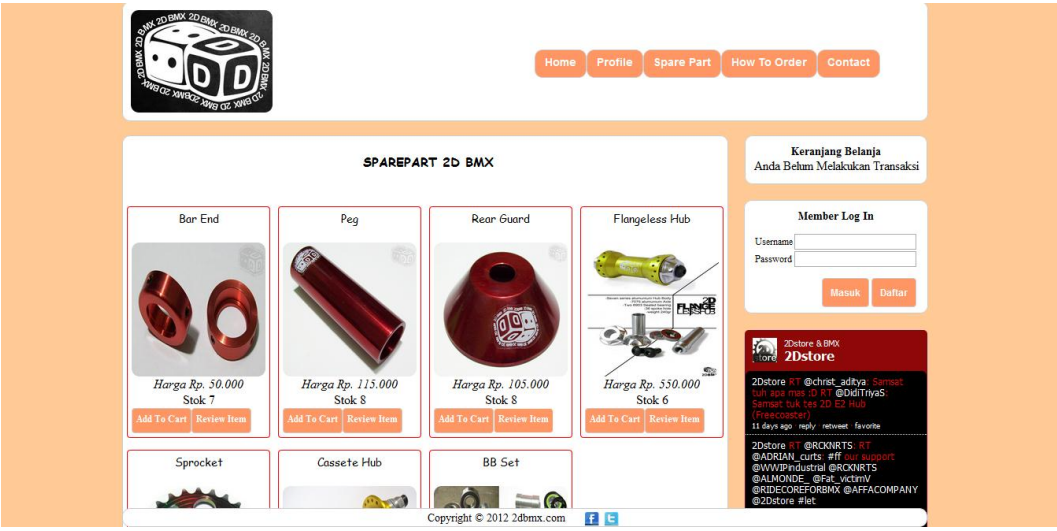
Halaman profile merupakan halaman yang berisi tentang profil 2D Bmx itu sendiri, berupa informasi sejarah berdirinya 2D BMX bandung.



Gambar 5.12 Tampilan Halaman Profile

3. Halaman Spare Part

Pada halaman ini terdapat data spare part yang ditawarkan kepada user (konsumen) untuk melakukan order sesuai dengan spare part yang diinginkan.



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Spare Part

4. Halaman How To Order

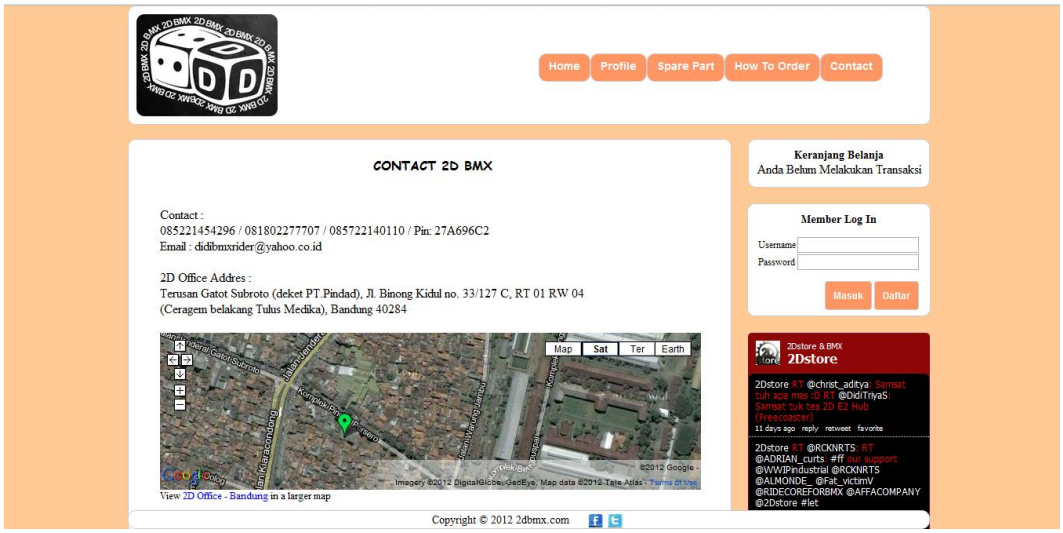
Pada halaman ini berisi tentang informasi cara bertransaksi di website 2D BMX.



Gambar 5.14 Tampilan Halaman How To Order

5. Halaman Contact

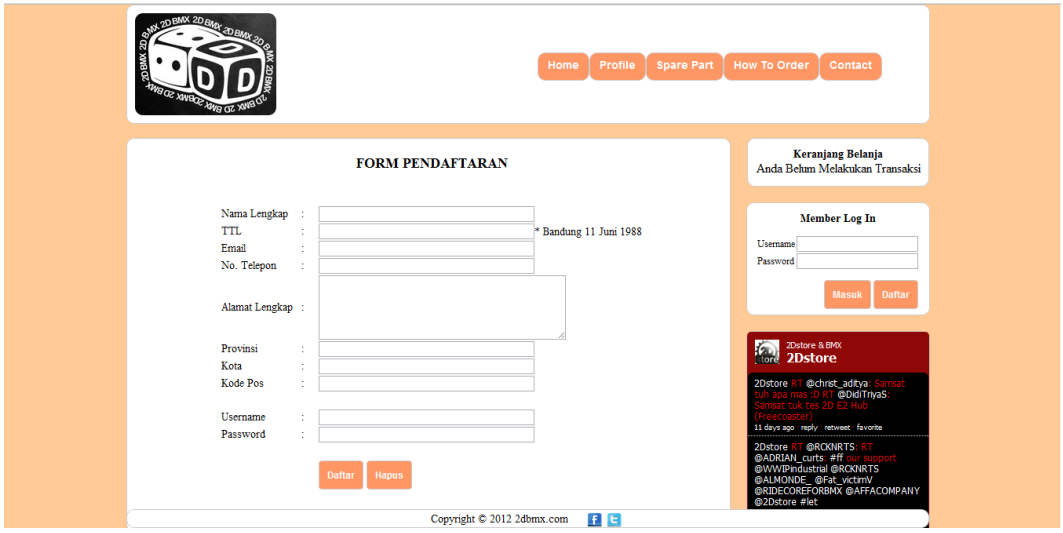
Halaman contact merupakan halaman yang berisi tentang alamat lengkap 2D BMX. Di halaman ini terdapat aplikasi google map untuk mempermudah konsumen mencari alamat 2D BMX tersebut.



Gambar 5.15 Tampilan Halaman Contact

6. Halaman Daftar

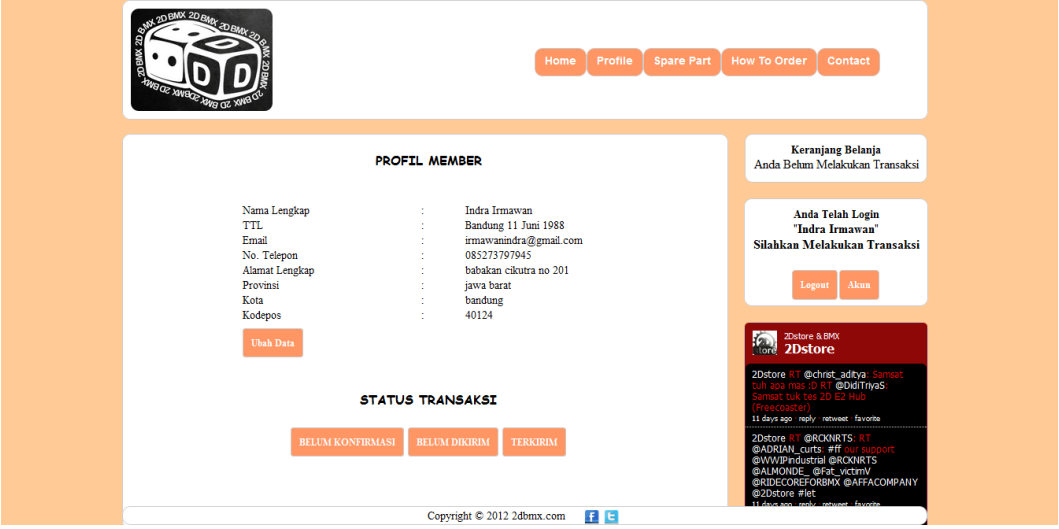
Halaman ini merupakan data-data pendaftaran yang harus diisi konsumen agar mempunyai akun login. Karena apabila konsumen belum mempunyai akun login, konsumen tidak akan bisa bertransaksi di website 2D BMX.



Gambar 5.16 Tampilan Halaman Daftar

7. Halaman Akun Member

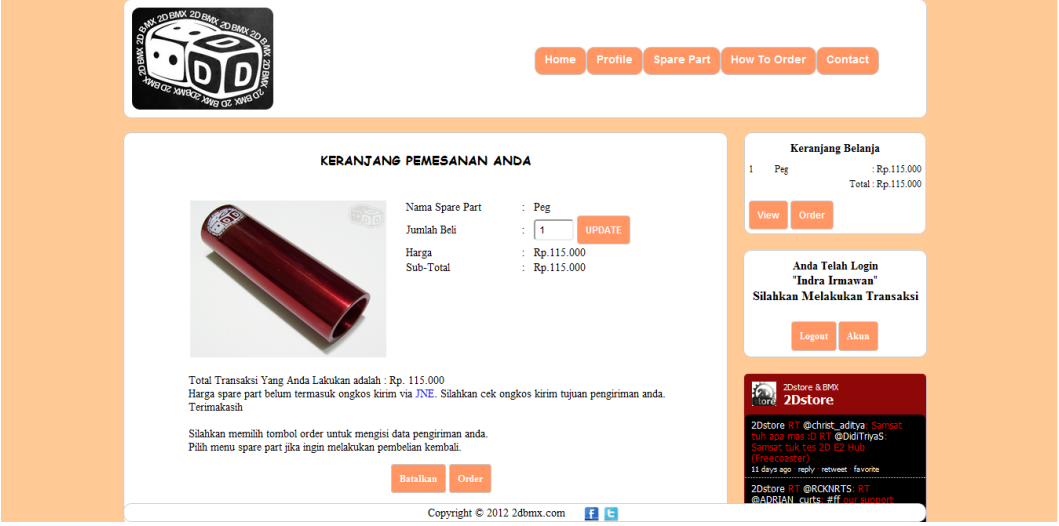
Apabila konsumen telah mempunyai akun di website 2D BMX, di halaman akun member terdapat data-data member yang sebelumnya telah diisi pada saat pendaftaran, member pun bisa merubah datanya sendiri dan melihat status transaksi yang dilakukan.



Gambar 5.17 Tampilan Halaman Akun Member

8. Halaman Order (Keranjang Belanja)

Pada halaman ini berisi tentang keranjang pemesanan sementara yang dilakukan member pada saat member memilih spare part yang dibutuhkan. Sebelumnya member mengklik tombol add to cart yang otomatis tersimpan di keranjang belanja.



Gambar 5.18 Tampilan Halaman Order (Keranjang Belanja)

9. Halaman Data Pemesanan

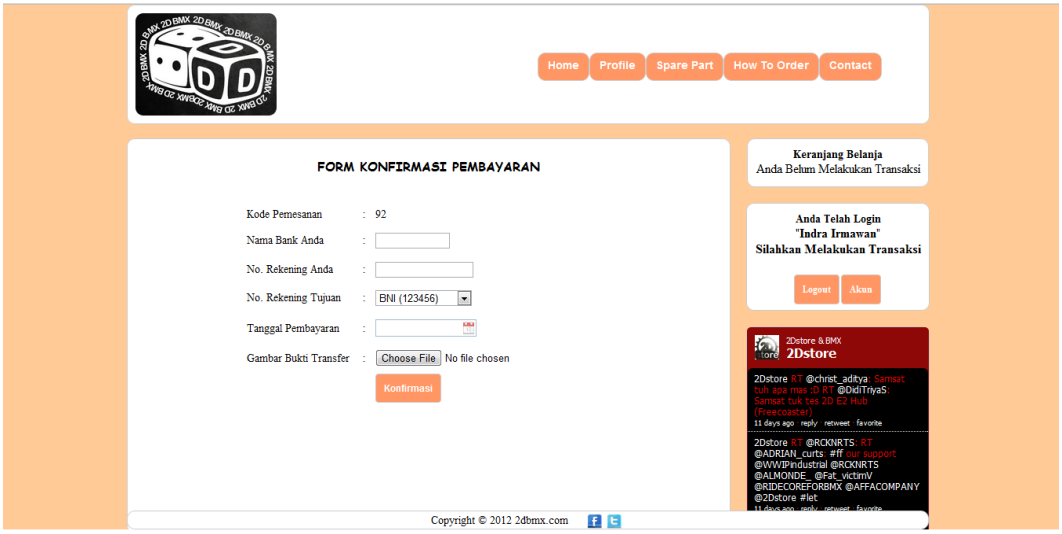
Setelah member selesai memilih spare part yang diinginkan, member diharuskan mengisi form data pemesanan. Karena data tersebut merupakan data pengiriman ke alamat pemesan.



Gambar 5.19 Tampilan Halaman Data Pemesanan

10. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Apabila member telah mengisi data dengan lengkap, member akan masuk ke halaman konfirmasi pembayaran dan diaharuskan mengisi data-data pada form tersebut. Karena jika member tidak melakukan konfirmasi pembayaran 3x24 jam, maka data transaksi yang dilakukan akan dihapus.



Gambar 5.20 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran

11. Halaman Transaksi Sukses

Member akan mendapatkan pemberitahuan, bahwa transaksi yang dilakukan telah sukses. Transaksi yang dilakukan member, akan segera diproses oleh admin. Jika data yang dimasukan sesuai, makan admin akan segera mengubah status transaksi member di halaman akun member yang sebelumnya status belum terkirim, menjadi telah dikirim. Kemudian pihak 2D BMX akan mengirim spare part tersebut melalui jasa kurir JNE.

Member pun akan mendapat pemberitahuan melalui sms dari pihak 2D BMX berupa nomor resi pengiriman jne.



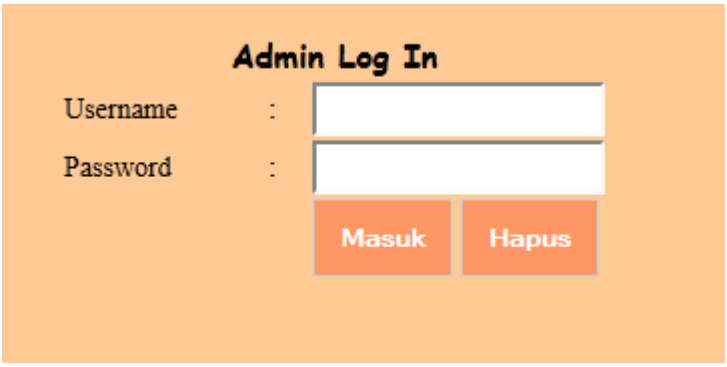
Gambar 5.21 Tampilan Halaman Transaksi Sukses

5.1.7.2 Halaman Admin

Halaman admin merupakan halaman yang memproses transaksi yang dilakukan member. Di halaman ini juga, admin bisa melihat data member, membuat laporan penjualan, dan menambahkan spare part terbaru.

1. Halaman *Login*

Sebelum admin masuk ke halaman utama, admin diwajibkan memasukan username dan password terlebih dahulu.



Gambar 5.22 Tampilan Halaman *Login* (Admin)

2. Halaman Utama

Di halaman utama admin ini terdapat menu-menu yaitu site (halaman user, home, data member, pemesanan, laporan penjualan, sparepart dan logout.



Gambar 5.23 Tampilan Halaman Utama

3. Halaman Data Member

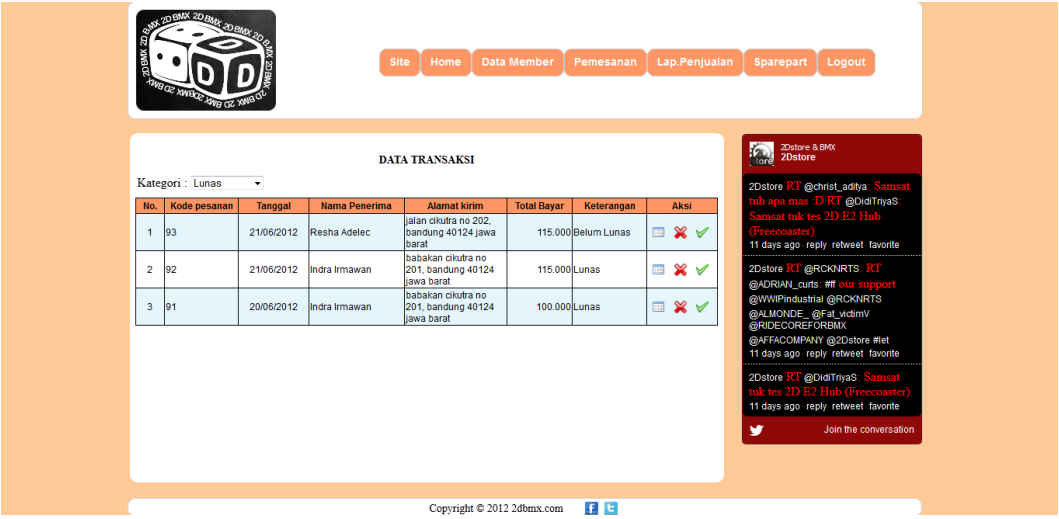
Pada halaman ini terdapat data-data member yang telah tedaftar, admin bisa menhapus data tersebut jika diperlukan.



Gambar 5.24 Tampilan Halaman Data Member

4. Halaman Pemesanan

Pada halaman ini admin bisa melihat transaksi yang dilakukan konsumen, apabila transaksi yang dilakukan konsumen telah lunas atau telah melakukan pembayaran maka admin segera memproses status pemesanan yang sebelumnya status transaksi lunas menjadi terkirim. Sebelumnya admin melihat pembayaran yang dilakukan konsumen via internet banking apakah sesuai atau tidak. Transaksi yang dilakukan konsumen apabila belum melakukan pembayaran 3x24 jam, admin akan segera menghapus, karena merupakan kebijakan dari pihak 2D BMX itu sendiri.



Gambar 5.25 Tampilan Halaman Pemesanan

5. Halaman Laporan Penjualan

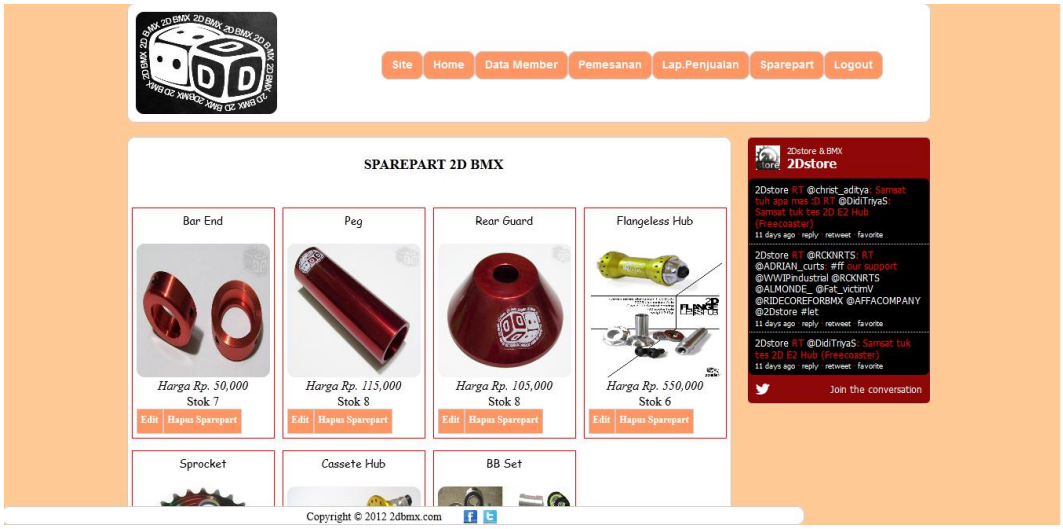
Pada halaman ini admin bisa meliha laporan penjualan setiap periodenya, dan admin juga bisa mencetak laporan penjualan tersebut.



Gambar 5.26 Tampilan Halaman Laporan Penjualan

6. Halaman Spare Part

Pada halaman ini admin bisa menambahkan, mengedit dan menghapus spare part yang ditawarkan kepada kosumen di website 2D BMX.



Gambar 5.27 Tampilan Halaman Spare Part

5.2 Pengujian

Pada pengujian ini, penulis menggunakan Black-box testing. Pengujian ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

Keunggulan black-box testing :

1. Bisa memilih subset test secara efektif dan efisien.
2. Dapat menemukan kesalahan pada sistem.
3. Spesifikasi program dapat ditentukan di awal

4. Dapat digunakan untuk menilai konsistensi program
5. Testing dilakukan berdasarkan spesifikasi
6. Tidak perlu melihat kode program secara detail

5.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang dilakukan oleh penulis, disusun menjadi beberapa tabel. Penjelasannya adalah sebagai berikut :

Tabel 5.4 Rencana Pengujian

Kasus Uji	Butir Uji
Datar Member	Mengisi data pada form pendaftaran.
Login Member	Melakukan proses login member.
Order Spare Part	Spare part mauk ke keranjang belanja.
Input Data Pemesan	Melakukan pengisian data pemesan.
Input Konfirmasi Pembayaran	Melakukan pengisian data pembayaran.
Login Admin	Melakukan proses login admin.
Input Spare Part	Melakukan input data spare part baru
Edit Spare Part	Melakukan edit data spare part

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Pada kasus dan hasil pengujian ini, penulis akan menguji mulai dari pengujian bagian user (member) sampai pengujian bagian admin sebagaimana tabel rencana pengujian diatas.

5.2.2.1 Pengujian Daftar Member

Pada pengujian daftar member ini, user diwajibkan mengisi data secara lengkap, karena jika data pendaftaran user tidak lengkap, maka pendaftaran tidak akan diproses.

Tabel 5.5 Pengujian Daftar Member

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data member lengkap	Data disimpan ke *database*	Muncul pemberitahuan "Daftar BERHASIL. Sekarang anda bisa Log In"	[X] diterima [ ] ditolak
Data member tidak lengkap (kosong)	Data tidak disimpan ke *database*	Data pendaftaran tidak boleh kosong	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2 Pengujian Login Member

Pada pengujian login member, member diharuskan mengisi username dan password yang telah didaftarkan pada saat pendaftaran. Karena jika

username atau password tidak sesuai maka proses login tidak akan bisa dilakukan.

Tabel 5.6 Pengujian Login Member

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username dan password benar	Berhasil login	Muncul pemberitahuan "Login member berhasil."	[X] diterima [ ] ditolak
Username atau password salah	Gagal login	Muncul peringatan "Login Gagal, Username/Password yang anda masukan salah!	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.3 Pengujian Order Spare Part

Pada pengujian order spare part yang dilakukan konsumen, konsumen diharuskan login terlebih dahulu, karena jika konsumen belum melakukan login, konsumen tidak bisa melakukan transaksi. Selanjtanya jika konsumen telah melakuka login, konsumen mengklik tombol add to cart pada spare part yang diinginkan pada halaman spare part. Kemudian spare part akan tersimpan sementara di halaman keranjang belanja. Selanjutnya apabila konsumen ingin merubah jumlah pemesanan, konsumen bisa merubahnya dengan mengklik tombol *view* di keranjang belanja dan konsumen bisa melihat lebih detail jumlah pemesanannya.

Tabel 5.7 Pengujian Order Spare Part

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menekan tombol Add To Cart	Data masuk ke keranjang sementara	Muncul pemberitahuan "Spare Part Telah Dimasukan Ke Keranjang Belanja."	[X] diterima [ ] ditolak
Merubah jumlah beli di keranjang pemesanan (klik tombol view)	Jumlah beli berubah.	Jumlah beli berhasil dirubah	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Order (non member)	Tidak bisa masuk ke halaman form data pemesanan	Muncul pesan peringatan "Anda belum Log In!Silahkan Login terlebih dahulu.Jika belum menjadi member, silahkan mendaftar terlebih dahulu!"	[X] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Order (member)	Masuk ke halaman form data pemesanan		[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.4 Pengujian Input Data Pemesan

Pada pengujian ini, member diwajibkan memasukan data-data pemesanan secara lengkap, karen jika data tidak lengkap, sistem tidak akan memproses data pemesanan yang dilakukan.

Tabel 5.8 Pengujian Input Data Pemesan

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data form pemesanan dengan lengkap	Masuk ke halaman data transaksi pemesanan	Data transaksi ditampilkan lebih detail	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisi data form pemesanan tidak lengkap	Tidak bisa masuk ke halaman data transaksi pemesanan	Muncul peringatan "Data yang diisi belum lengkap!	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.5 Pengujian Input Konfirmasi Pembayaran

Setelah mengisi data pemesanan dengan lengkap, member kemudian diharusan melakukan konfirmasi pembayaran. Karena jika konfirmasi pembayaran tidak diisi dengn lengkap, sistem tidak akan memproses konfirmasi pembayaran yang dilakukan.

Tabel 5.9 Pengujian Input Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data form Konfirmasi pembayaran dengan lengkap	Menampilkan data konfirmasi pembayaran yang telah diisi	Data konfirmasi pembayaran yang di input ditampilkan	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisi data form Konfirmasi pembayaran tidak lengkap	Tidak bisa Menampilkan data konfirmasi pembayaran yang telah diisi (data ada yang kosong)	Tombol konfirmasi tidak berfungsi (data tidak boleh kosong)	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.6 Pengujian Login Admin

Pada pengujian ini, admin harus memasukkan username dan password dengan benar. Karena jika username atau password salah, admin tidak akan bisa masuk kehalaman utama admin.

Tabel 5.10 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username dan password benar	Masuk kehalaman utama admin	Berhasil masuk ke halaman utama admin	[X] diterima [ ] ditolak
Username atau password salah	Tidak bisa masuk kehalaman utama admin	Muncul peringatan "Password dan Username tidak Valid!"	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.7 Pengujian Input Spare Part

Pada pengujian ini, admin memasukkan data spare part secara lengkap. Karena jika data spare part tidak diisi dengan lengkap, spare part tidak akan disimpan ke dalam database.

Tabel 5.11 Pengujian Input Spare Part

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data spare part lengkap	Di simpan ke database	Muncul pemberitahuan "	[X] diterima [ ] ditolak

		Data di tambah”	
Input data spare part tidak lengkap	Gagal di simpan ke database	Data spare part harus diisi lengkap (tidak boleh kosong)	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.8 Pengujian Edit Spare Part

Pada pengujian ini, admin merubah data spare part yang ada. Jika data spare part tidak dirubah secara lengkap, maka data spare part pun tidak akan mengalami perubahan.

Tabel 5.12 Pengujian Edit Spare Part

Kasus dan Hasil Pengujian			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Edit data spare part lengkap	Data spare part berhasil dirubah	Muncul pemberitahuan “sukses melakukan update data”	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data spare part tidak lengkap (data ada yang kosong)	Data spare part tidak berubah.	Data spare part harus diisi lengkap (tidak boleh kosong)	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Kesimpulan hasil pengujian yang dilakukan penulis dalam pembuatan website pada 2D BMX yang penulis beri judul “Sistem Informasi Penjualan Spare Part Berbasis Web Di 2D BMX Bandung” yaitu, website yang penulis

buat telah sesuai dengan apa yang telah di implementasikan. Pada hasil pengujian tersebut juga telah sesuai dengan syarat fungsional yang diharapkan.