BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

Dalam bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Pada tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi selesai maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

5.1. Implementasi

Implementasi atau tahapan penerapan adalah suatu bentuk kegiatan yang merupakan rangkaian lanjutan dari kegiatan perancangan perangkat lunak. Implementasi dimaksudkan sebagai usaha untuk mewujudkan hasil dari perancangan Perangkat lunak. Hasil ini berarti hasil dari kegiatan rangkaian implementasi perancangan Perangkat lunak adalah proses aplikasi yang telah dibuat dan sudah dapat digunakan serta berfungsi dengan baik.

Jadi secara garis besar implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sisten informasi pemograman yang dibuat.

5.1.1. Batasan Implementasi (optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Distro Savannas Bandung ini dibatasi oleh penggunaan *Software* (perangkat lunak) dan *Hardware* (perangkat keras) minimum.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Apache (2.2.9), PHP(5.2.6), MySQL(5.0.67), dan Adobe Dreamweaver CS4. PHP dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak yang berbasis web. Sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

a. Menggunakan minimal processor dengan kecepatan 2.0 GHz.
b. RAM minimal 1 Gb
c. Tersedia Hard Drive, untuk media penyimpanan, minimal 80MB untuk server.
d. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL, Implementasi basis datanya dalam SQL adalah sebagi berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.2.0.1
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jun 12, 2012 at 03:16 AM
-- Server version: 5.1.37
-- PHP Version: 5.3.0

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";


--
-- Database: `husni`
--


-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `admin`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_depan_admin` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_belakang_admin` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat_admin` text NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_pengguna` varchar(20) NOT NULL,
  `password_admin` varchar(45) NOT NULL,
  `level` varchar(4) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;


--
-- Dumping data for table `admin`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `member`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` varchar(15) NOT NULL,
  `tgl_daftar_member` date NOT NULL,
  `nama_depan` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_belakang` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
  `no_tlp` varchar(15) NOT NULL,
  `email_member` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(45) NOT NULL,
  `band` int(1) DEFAULT '0',
  `alsan_band` text,
  PRIMARY KEY (`id_member`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;


--
-- Dumping data for table `member`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `kategori`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `kode_kategori` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(30) NOT NULL,
  `inisial_kategori` varchar(3) NOT NULL,
  `wkt_penambahan_kategori` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_kategori`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=9 ;

--
-- Dumping data for table `kategori`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pesanan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `kode_pesanan` varchar(13) NOT NULL,
  `waktu_pesanan` datetime NOT NULL,
  `id_member` varchar(15) NOT NULL,
  `penerima` varchar(40) NOT NULL,
  `alamat_kirim` text NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
```

```
  `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
  `tlp` varchar(15) NOT NULL,
  `jenis_pembayaran` varchar(6) NOT NULL,
  `status_pembayaran` char(1) DEFAULT '0',
  `bank` text NOT NULL,
  `no_rek` varchar(20) NOT NULL,
  `bukti` text NOT NULL,
  `tgl_pembayaran` date DEFAULT NULL,
  `waktu_konfirmasi` datetime DEFAULT NULL,
  `status_pengiriman` char(1) DEFAULT '0',
  `tgl_pengiriman` datetime DEFAULT NULL,
  `bukti_pengiriman` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pesanan`),
  UNIQUE KEY `kode_pesanan` (`kode_pesanan`),
  UNIQUE KEY `kode_pesanan_2` (`kode_pesanan`),
  FULLTEXT KEY `alamat_kirim` (`alamat_kirim`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `pesanan`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `ditel_pesanan`
```

```
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ditel_pesanan` (
  `kode_ditel_pesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_pesanan` varchar(13) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(10) NOT NULL,
  `kode_ukuran` int(2) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL,
  `nb` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_ditel_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;

--
-- Dumping data for table `ditel_pesanan`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `produk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `kode_produk` varchar(13) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(30) NOT NULL,
```

```
  `kode_kategori` int(3) NOT NULL,
  `deskripsi` text,
  `harga` int(12) NOT NULL,
  `TW_masuk` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `produk`
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `ukuran`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
  `kode_ukuran` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_produk` varchar(13) NOT NULL,
  `nama_ukuran` varchar(15) NOT NULL,
  `jumlah_tersedia` int(3) NOT NULL,
  `terjual` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`kode_ukuran`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=51 ;
```

--

-- Dumping data for table `ukuran`

--

5.1.5. Implementasi Antar Muka dan Penggunaan Program

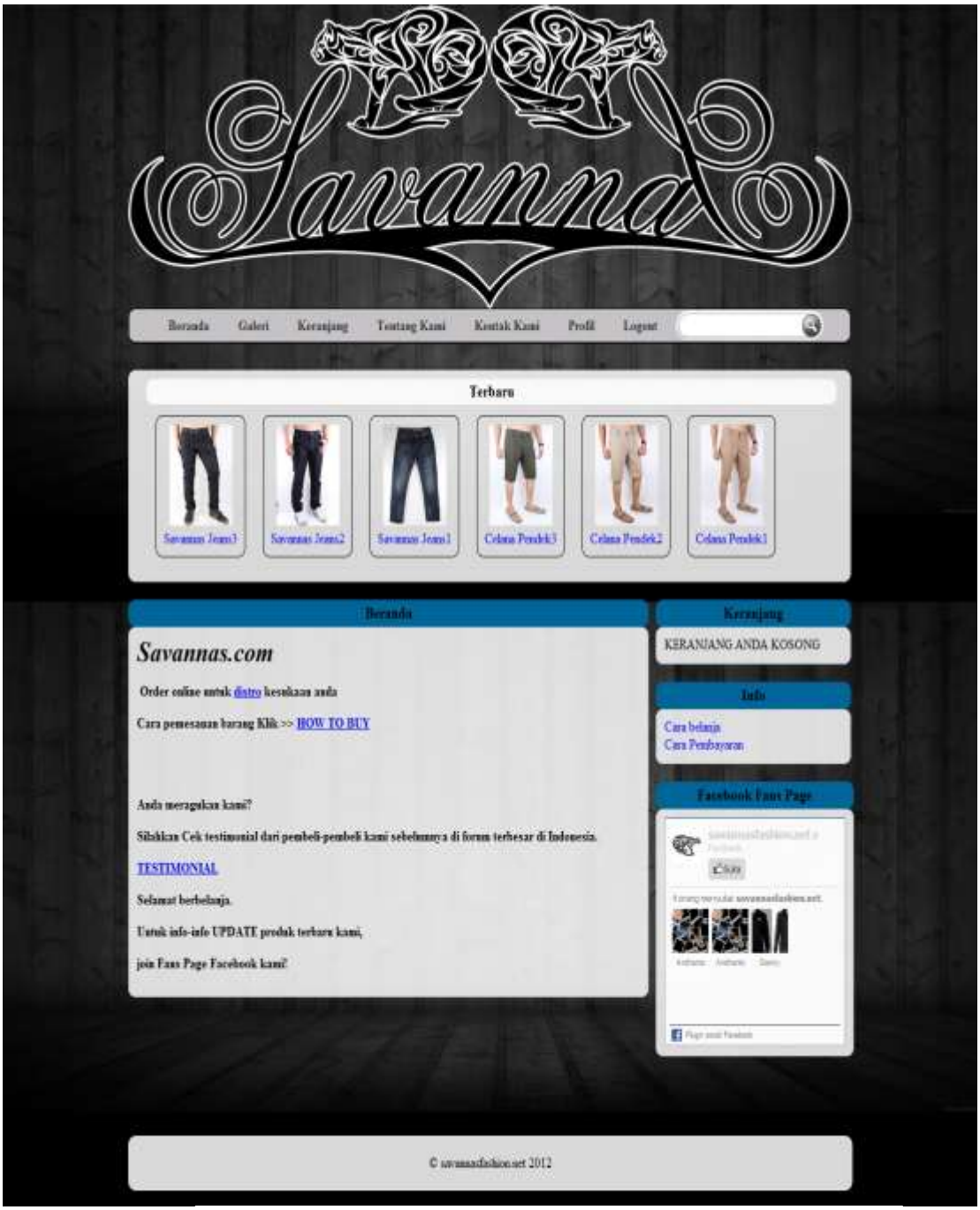
Dalam pembuatan aplikasi apapun, antar muka juga memegang peranan yang penting. Antar muka dapat memudahkan user dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Oleh karena itu, antar muka pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan pakaian berbasis web pada Distro Savannas Bandung dibuat menarik dan sederhana sehingga admin dan juga member dapat mengoperasikan aplikasi ini dengan mudah. Supaya lebih jelasnya akan digambarkan sebagai berikut :

1. Tampilan User

Tampilan user merupakan tampilan yang digunakan oleh user untuk dapat mengakses data produk dan melakukan kegiatan transaksi pemesanan produk.

1.1. Tampilan Utama

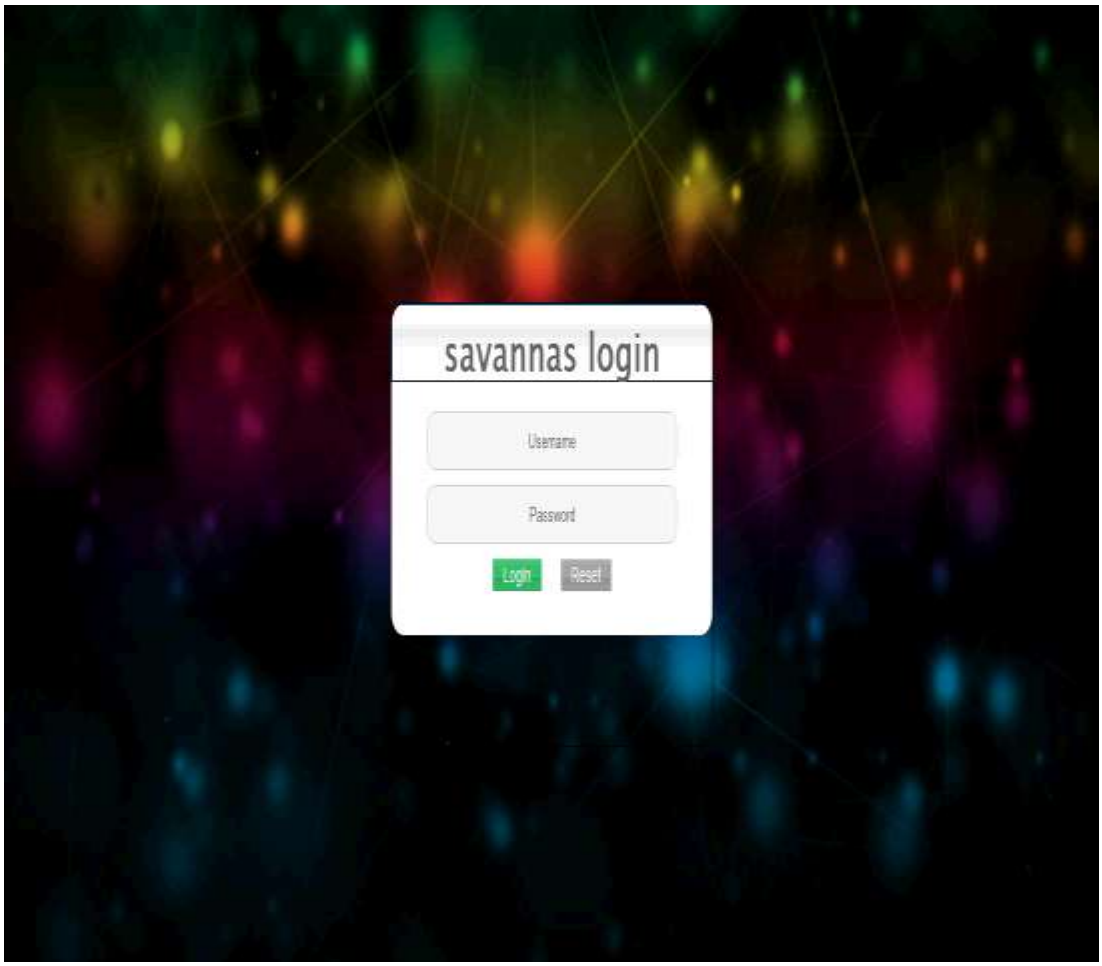
Dari tampilan pada halaman index ini terdapat beberapa fungsi yang dapat membantu para konsumen untuk menjalankan program ini, diantaranya pada header terdapat link (Beranda, Galeri, Keranjang, Tentang Kami, Hubungi kami, Login, Daftar).



Gambar 5.1 Menu Utama User Website Distro Savannas Bandung

1.2. Halaman Login

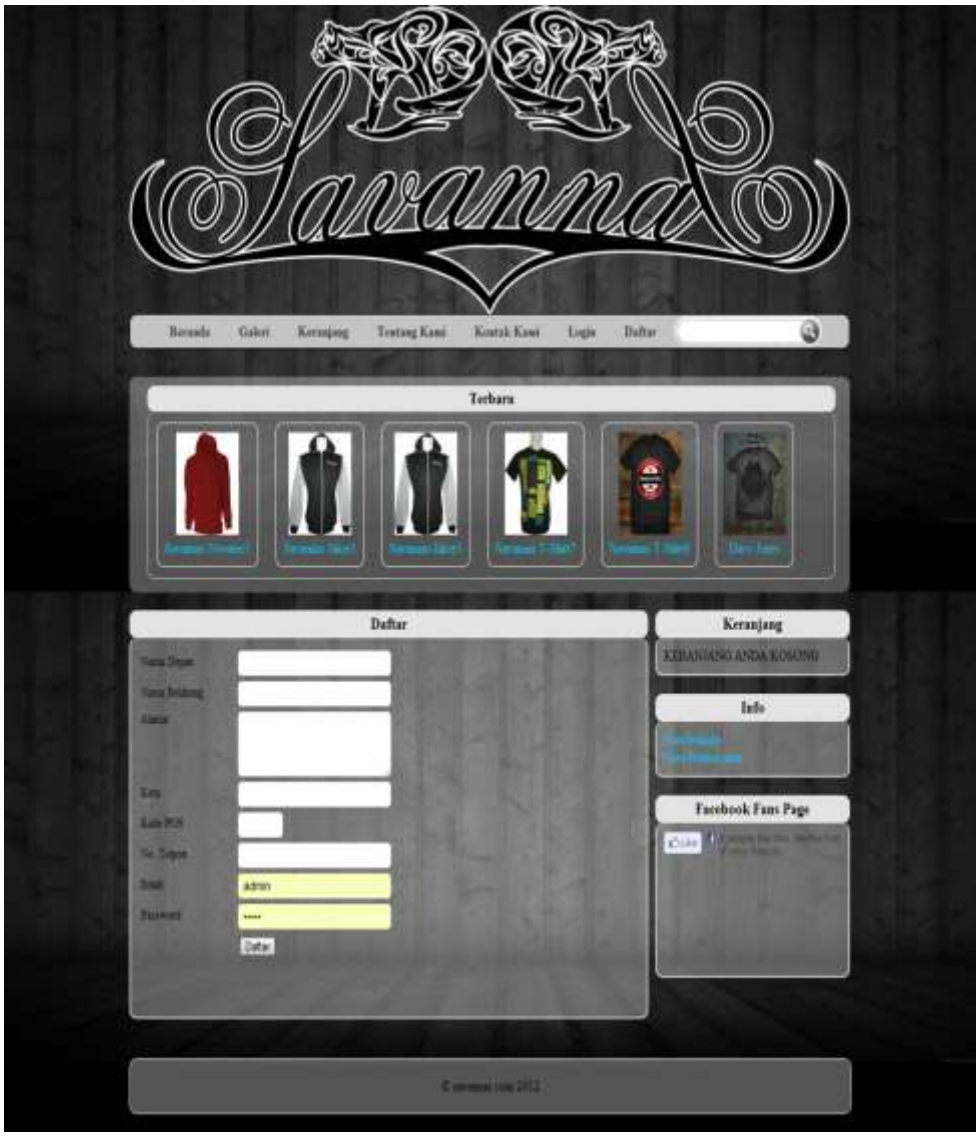
Pada suatu form dimana jika seorang Konsumen ingin melakukan pembelian pada website, maka konsumen harus mengisi login user, dan jika belum terdaftar maka Konsumen diberikan fasilitas pendaftaran yang ditujukan untuk menjadi member.



Gambar 5.2 Menu Login Member

1.3. Tampilan Form Daftar

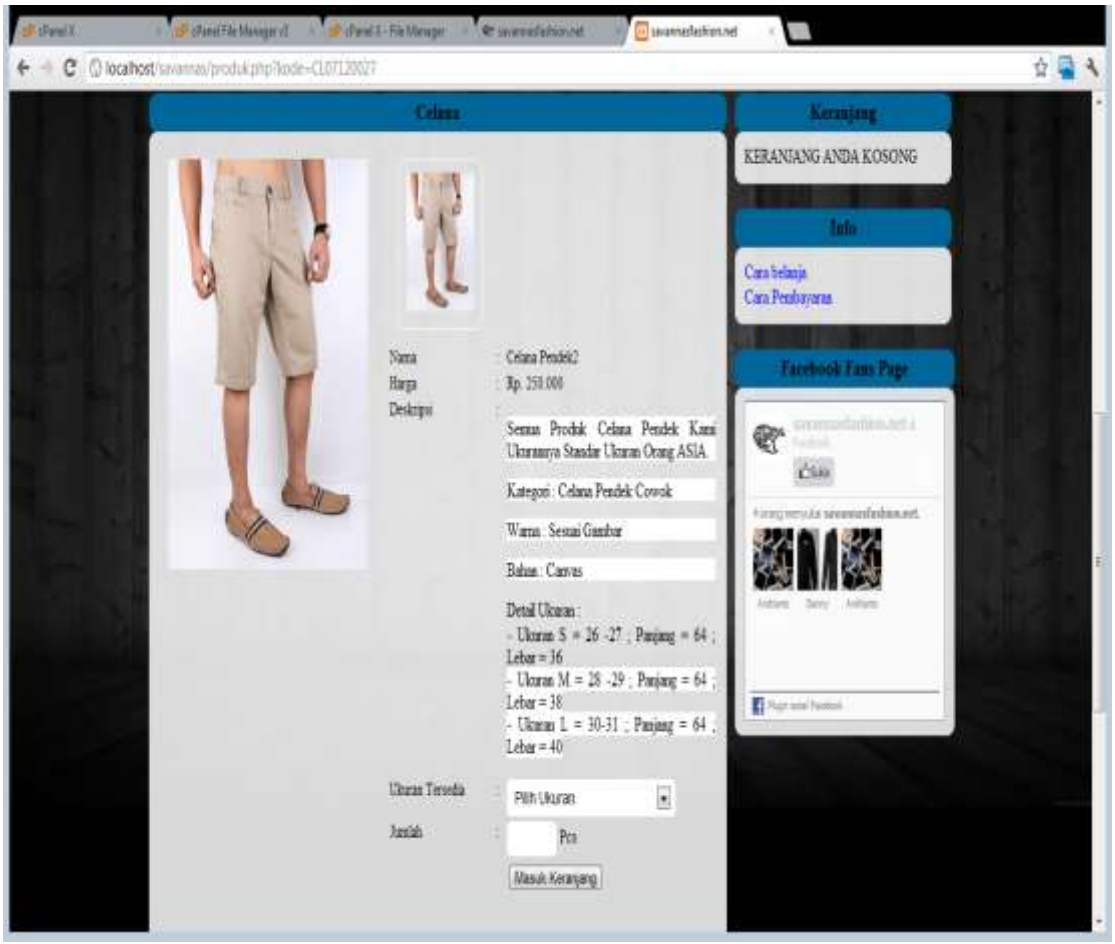
Untuk memasuki menu pembelian, sebelumnya kita sudah terdaftar menjadi anggota. Form pendaftaran anggota bisa dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 5.3 Menu Daftar

1.4. Form Pesan Barang

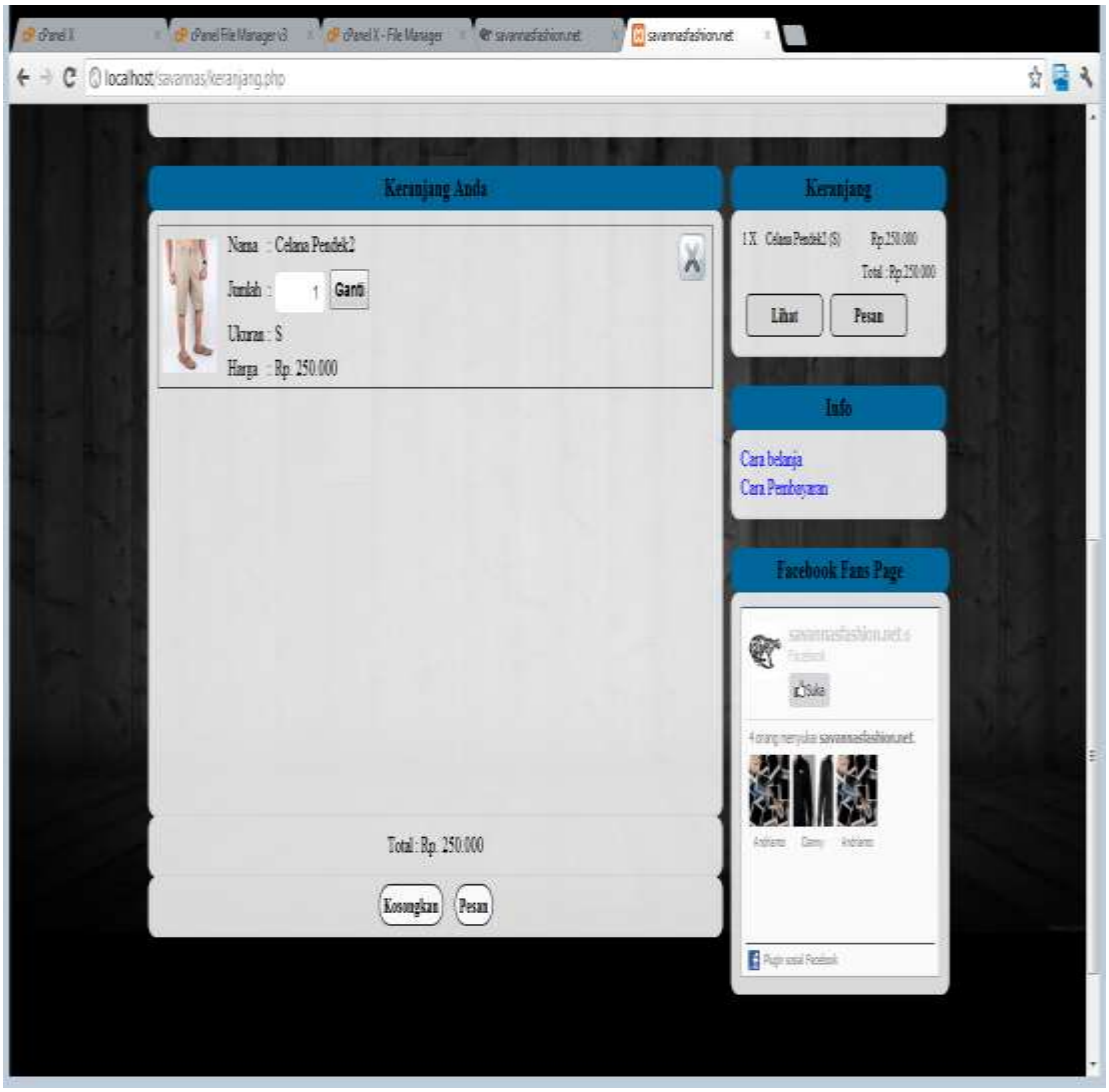
Pada tampilan utama member, konsumen dapat memilih produk yang ingin pesan, apabila ada produk yang ingin dipesan,maka konsumen dapat klik “Galeri ”, misalnya T-Shirt dan order member akan ditampilkan.



Gambar 5.4 Form Pesan Barang

1.5. Keranjang

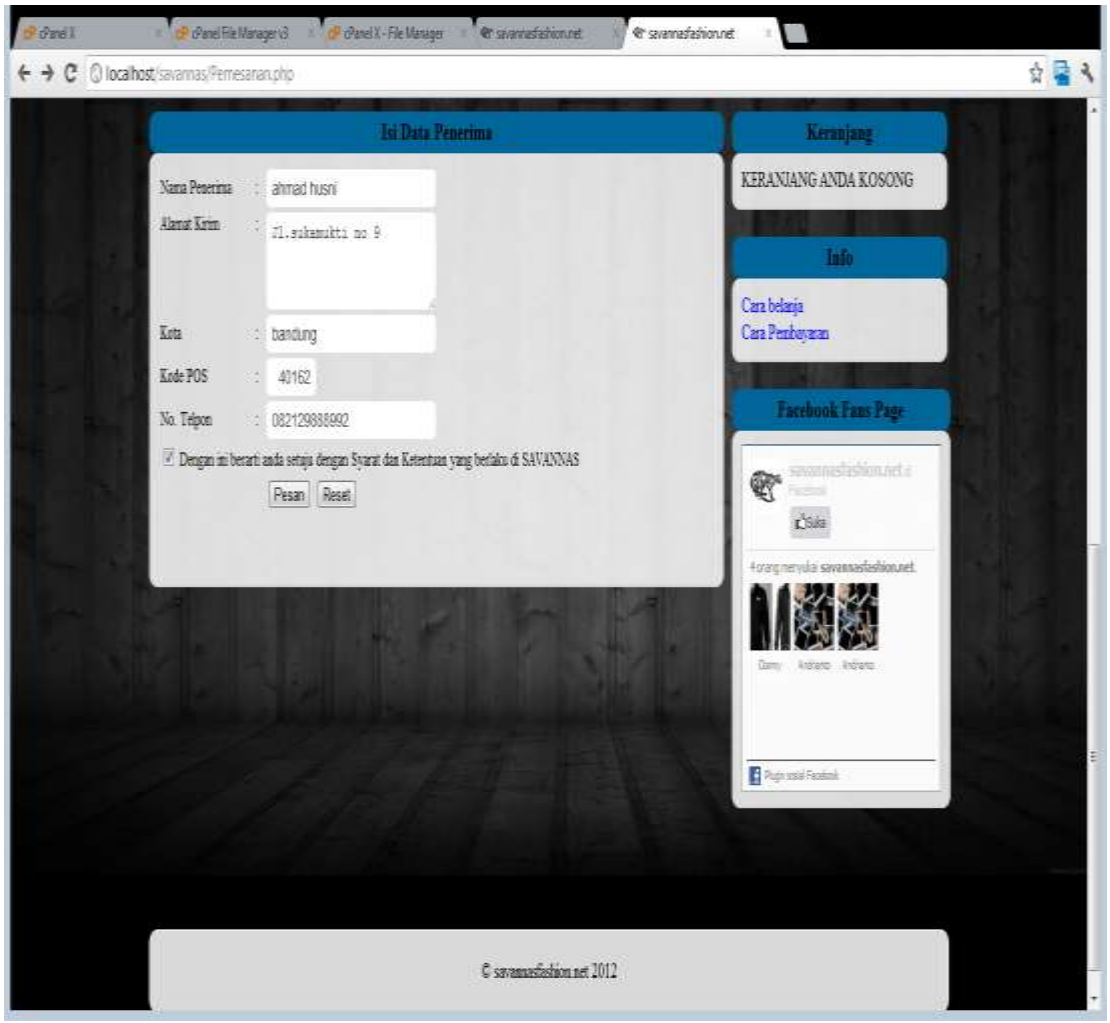
Pada tampilan keranjang konsumen dapat merubah jumlah pesanan dengan cara klik “ganti”, dan jika ingin membatalkan pesanan klik symbol “X”, jika ingin mengosongkan keranjang tekan tombol kososngkan.



Gambar 5.5 keranjang

1.6. Isi Data Penerima

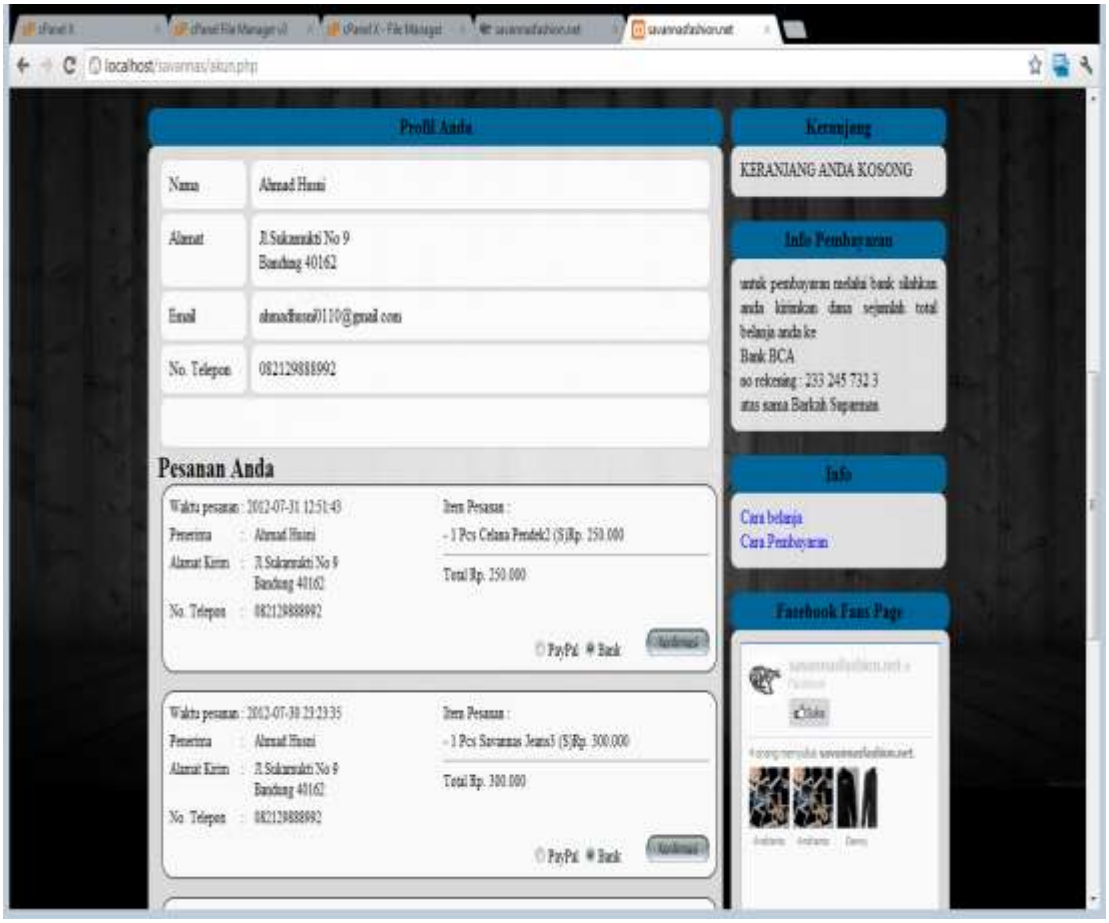
Pada tampilan isi data pengiriman konsumen wajib mengisi data pribadi secara lengkap, dan bila setuju centang *check box* lalu klik tombol pesan.dan bila ingin mengisi ulang data pengiriman klik tombol *reset.*



Gambar 5.6 Data Penerima

1.7. Profil

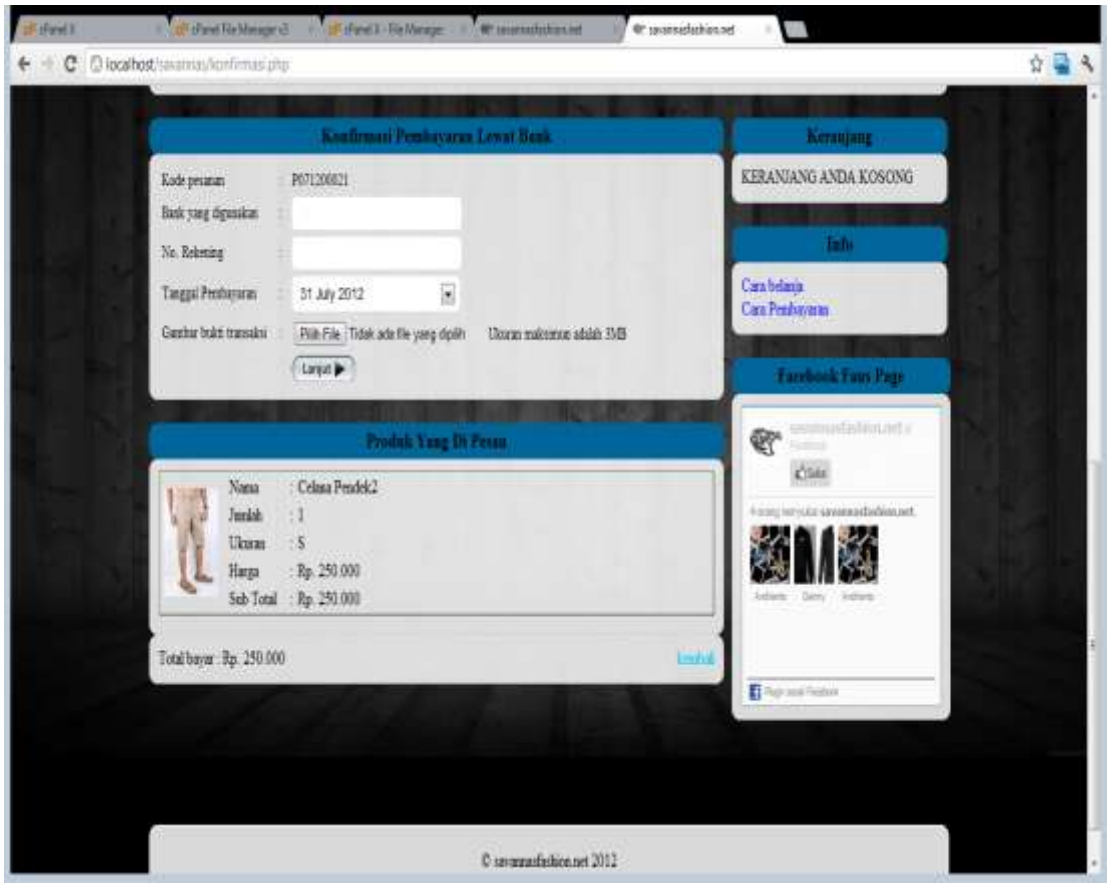
Klik “Profil” untuk melihat info Profil dan barang yang dipesan, jika ingin melakukan pembayaran disana ada pilihan “Bank” Atau “Paypal” misalnya melalui bank klik “konfirmasi”.



Gambar 5.7 Profil

1.8. Konfirmasi Pembayaran Lewat Bank

Pada tampilan konfirmasi pembayaran lewat bank jika konsumen telah melakukan pembayaran dan mengisi konfirmasi pemesanan dengan jelas lalu tekan tombol lanjut dan menunggu status pesanan anda menjadi terkirim.



Gambar 5.8 Konfirmasi Pembayaran Melalui Bank

1.9. Konfirmasi Pembayaran Melalui Paypal

Pada tampilan konfirmasi pembayaran lewat payal jika konsumen ingin melakukan pembayaran klik logo Paypal maka otomatis akan langsung ke link paypal.



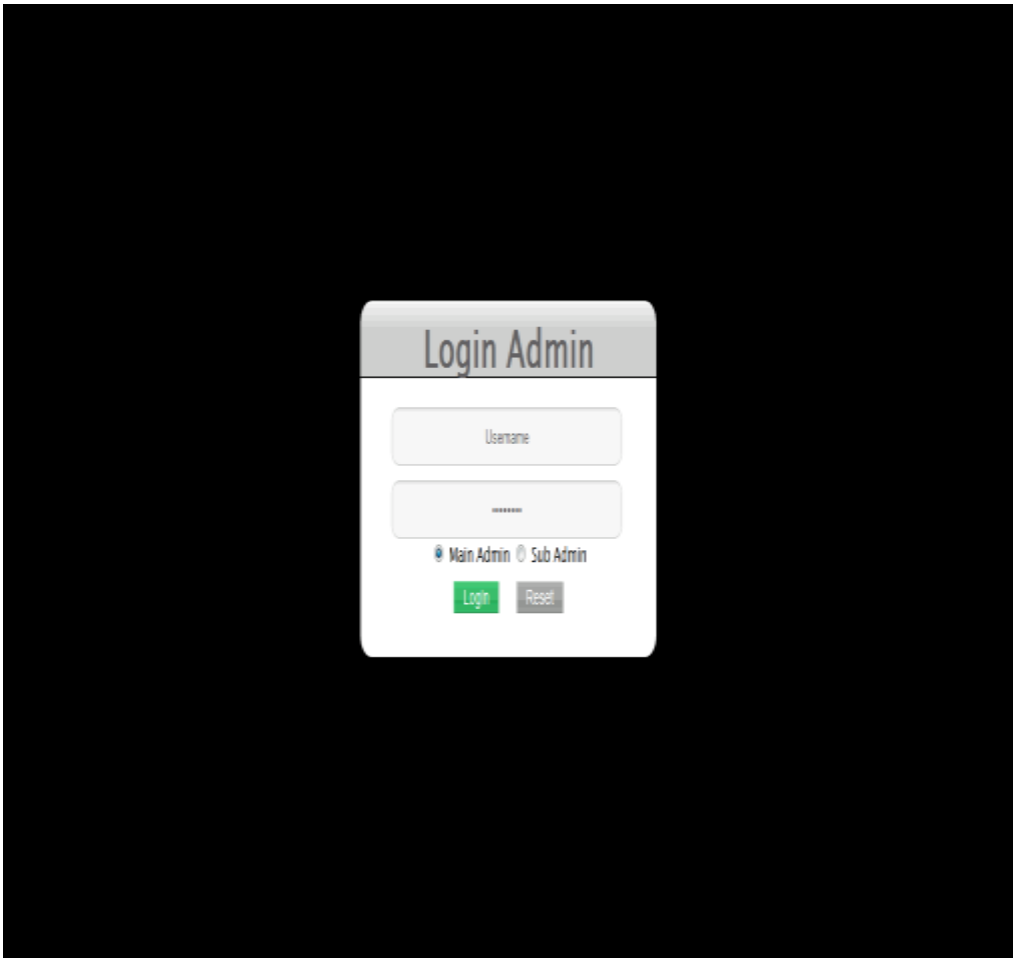
Gambar 5.8 Konfirmasi Pembayaran Melalui Paypal

2. Tampilan Admin

Tampailan admin merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk dapat mengakses data produk dan melakukan kegiatan pengeditan informasi yang akan ditampilkan pada Website Distro Savannas Bandung.

2.1. Login Administrator

Untuk dapat masuk ke halaman administrator, Admin harus terlebih dahulu melakukan proses login dengan memasukkan Username dan password admin.



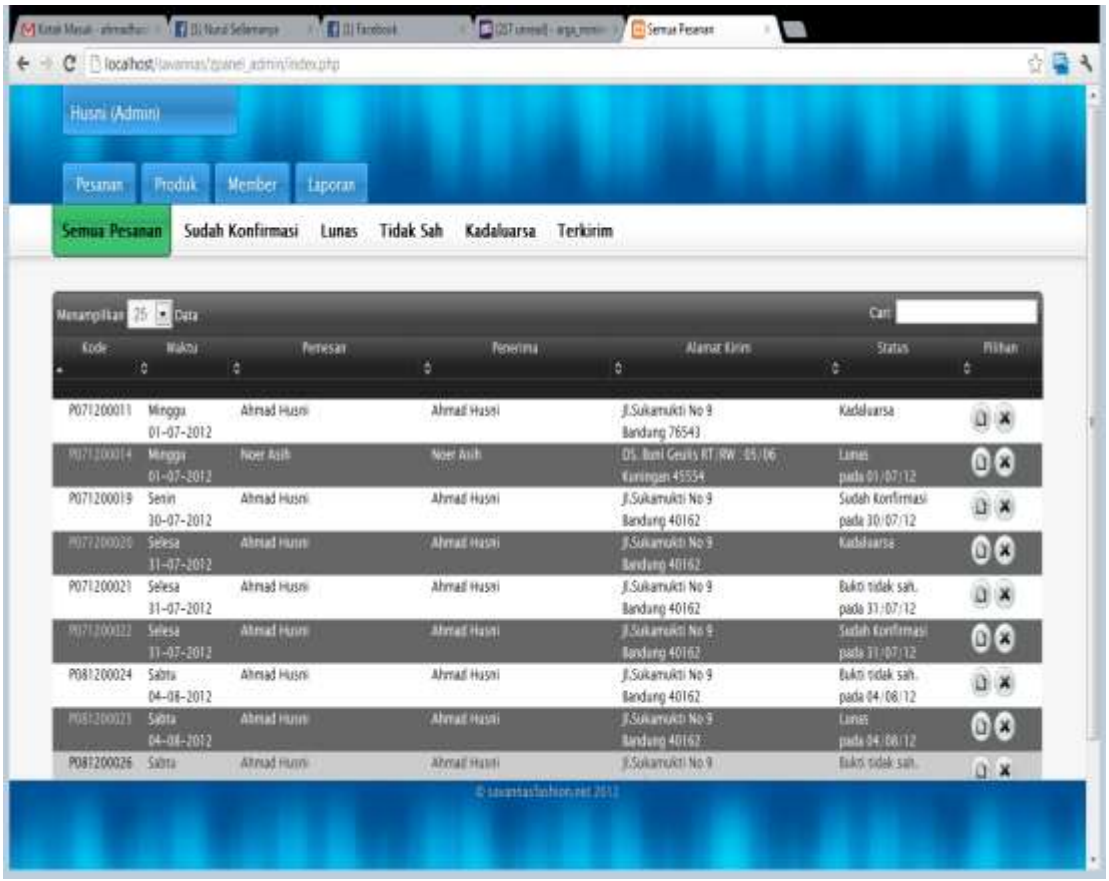
Gambar 5.10 Login Admin

2.2. Halaman Utama Admin

Pada tampilan Admin ini terdapat tujuh menu, yaitu:

1. Home

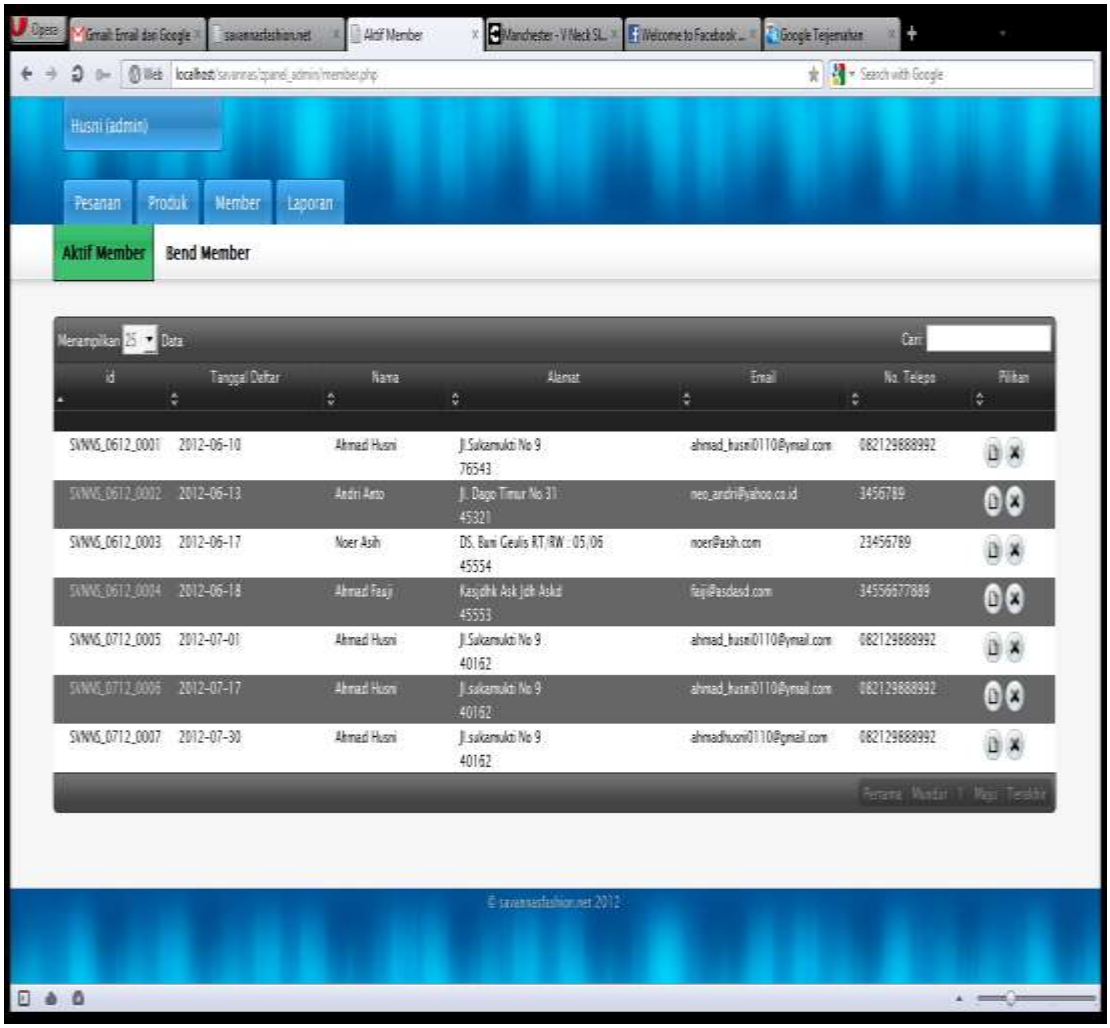
   Menu untuk kembali ke Menu Utama Administrator.



Gambar 5.10 Tampilan Utama Admin

2. Member

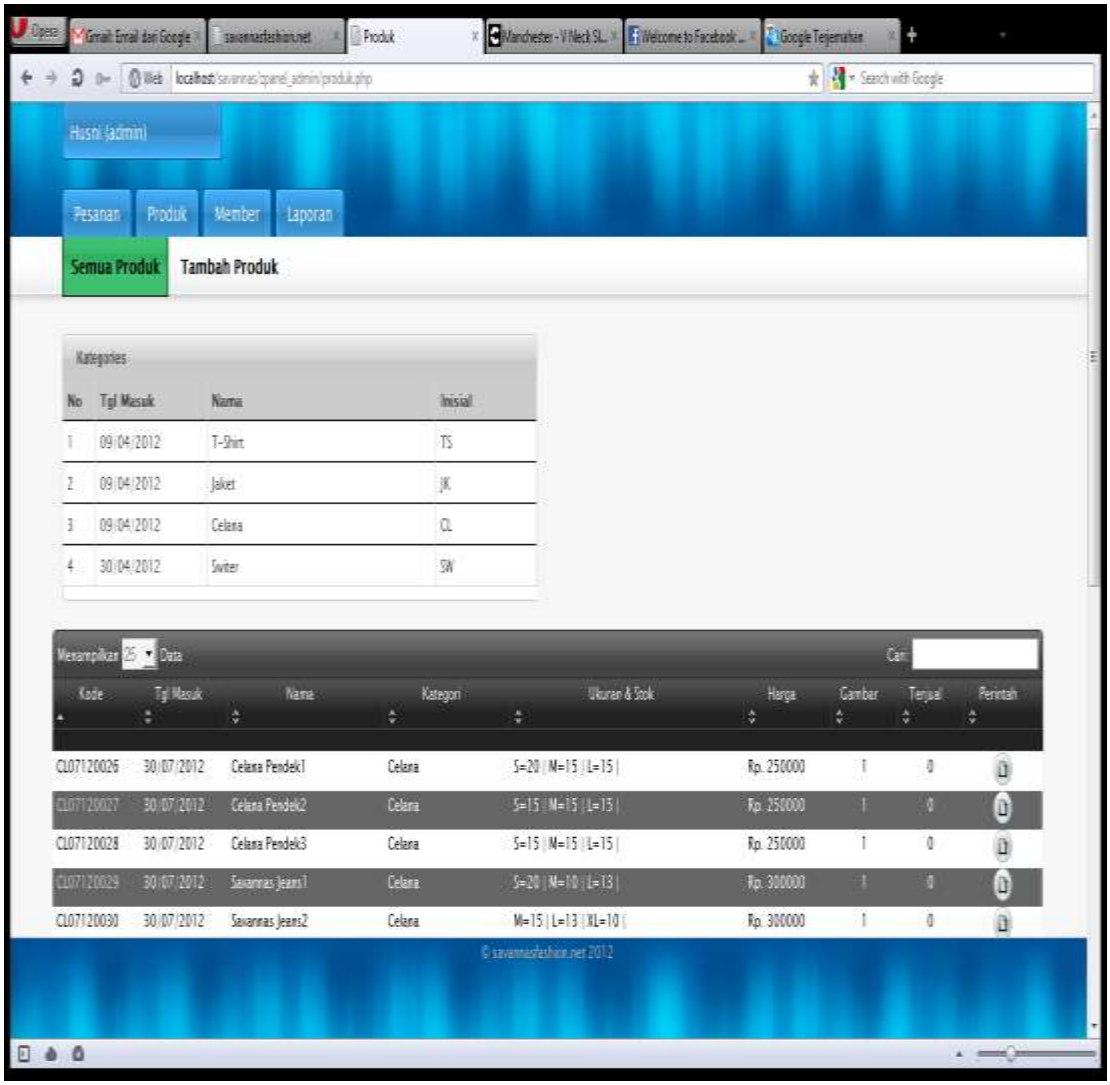
Menu untuk melihat member yang aktif berbelanja.



Gambar 5.11 Menu Member

3. Produk

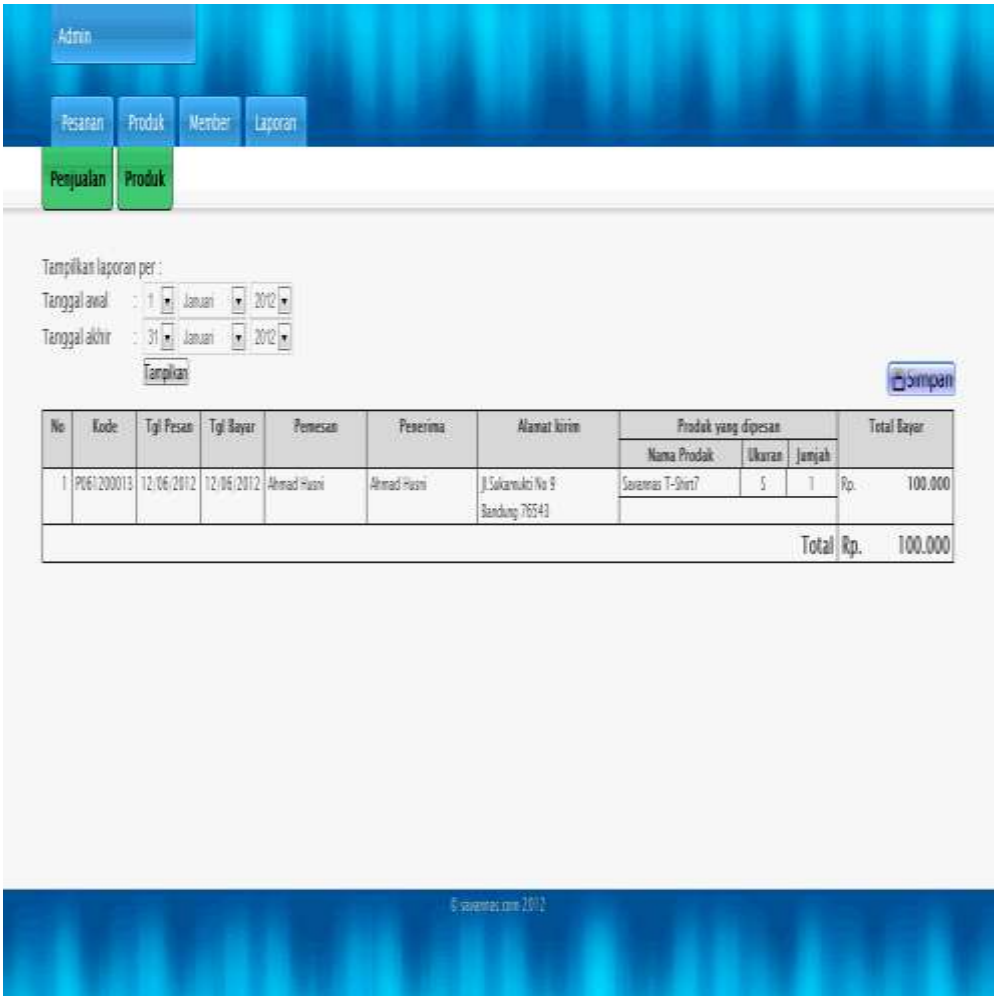
Pada kategori produk ini hanya melihat ditel produk.



Gambar 5.12 Menu Produk

4. Laporan

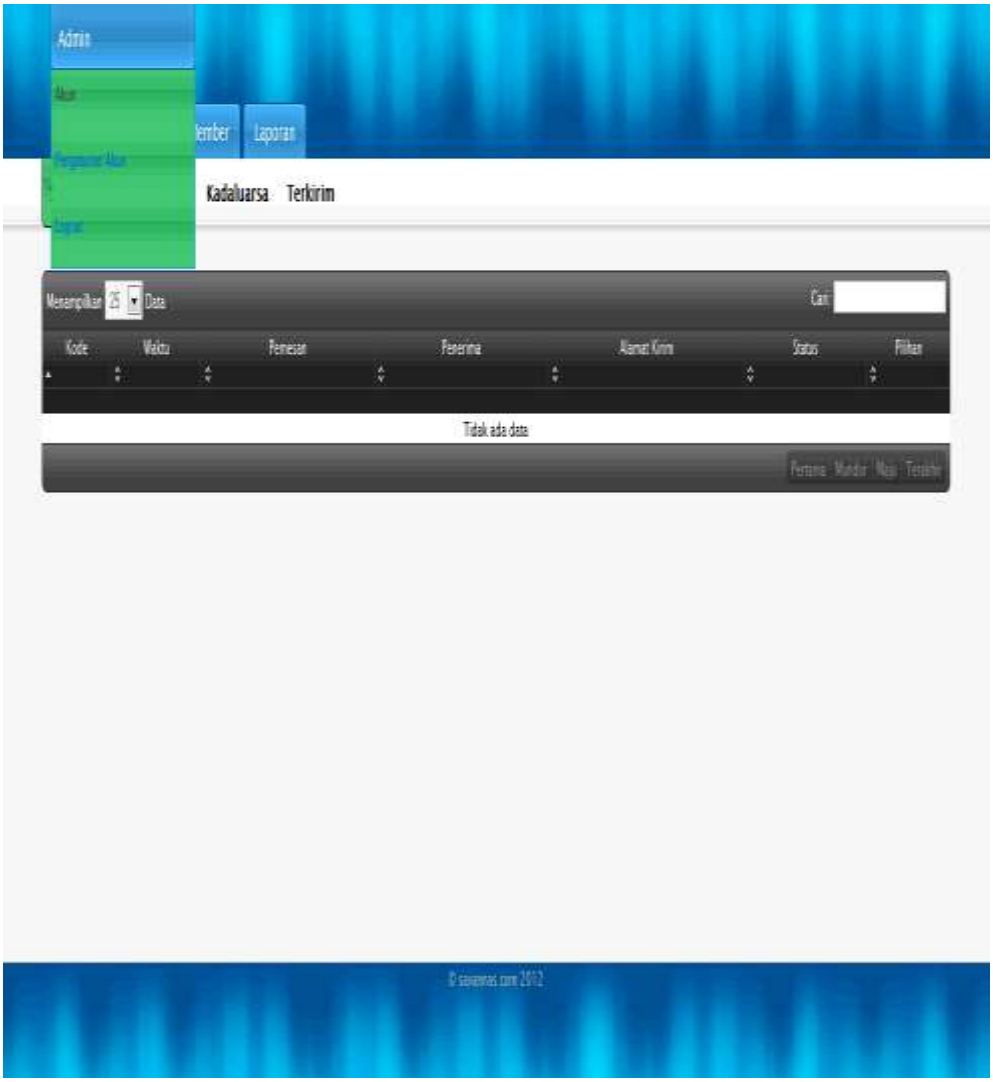
Untuk membuat laporan pembelanjaan periode per bulan.



Gambar 5.13 Menu Laporan

5. Logout

Jika ingin admin ingin logout klik “Admin”



Gambar 5.14 Menu Logout

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program merupakan aspek awal untuk menjelaskan bagaimana perancangan aplikasi Sistem Informasi Penjualan berbasis web dapat dijalankan secara utuh didalam sistem komputer. Berikut langkah-langkah yang dilakukan dalam melakukan proses instalasi program agar berjalan pada kondisi *offline*.

1. Pastikan sudah memiliki software Xampp untuk servernya.
2. Lakukan konfigurasi Software Xampp (xampp-control.exe), dengan mengaktifkan Apache dan MySQL
3. Konfigurasi database yang ada pada PhpMyAdmin, dengan menuju link, http://localhost/phpmyadmin/
4. Konfigurasi penyimpanan file data web Savannas secara *offline*, dengan menyimpan file web savannas pada folder htdocs
5. Konfigurasi Koneksi Database, pastikan file database yang ada pada Folder Website savannas dengan nama data koneksinya adalah akses db.php, harus memiliki sintak database yang sama.
6. Setelah proses instalasi selesai semua maka untuk mengakses menu utama website Distro Savannas Bandung menggunakan alamat :

   http://localhost/savannas/index.php dan untuk Administrator menggunakan alamat : http://localhost/ savannas/zpanel_admin/index.php.

5.2. Pengujian Program

Pengujian program merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan Perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan untuk mengetahui kelemahan dari Perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa Perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik yaitu mampu untuk mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari Perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Alasannya karena metode *black box* dapat mengetahui apakah program dapat berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan. Kelebihan metode *black box* ini adalah kita dapat melakukan pengujian program dengan kondisi nyata saat program berjalan jadi kita dapat mengetahui langsung apakah program dapat berjalan dan menghasilkan output seperti yang di harapkan.

Pengujian Sistem Informasi Penjualan ini menggunakan data uji berupa data masukan dari *user* dan *administrator* pada program aplikasi yang telah dibuat Berikut ini adalah rencana pengujian Website Distro Savannas Bandung.

Tabel 5.1
Rencana Pengujian Untuk Tampilan User

Kasus Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Registrasi Member	Melakukan Pengisian data pendaftaran user.	*Blackbox*
Login User	Melakukan proses login user.	*Blackbox*
Ganti password	Melakukan ganti password user	*Blackbox*
Pesanan barang	Memasukkan pemesanan data barang ke keranjang belanja.	*Blackbox*
	Melakukan update jumlah pemesanan. Di keranjang belanja	*Blackbox*
Input data pemesan	Melakukan penginputan data pemesan	*Blackbox*

Tabel 5.2
Rencana Pengujian Untuk Tampilan Admin

Kasus Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login Admin	Melakukan proses login sebagai admin	*Blackbox*
Ganti password	Melakukan ganti password admin	*Blackbox*
Anggota	Melakukan input dan edit data Anggota.	*Blackbox*
Produk	Melakukan input dan edit data produk.	*Blackbox*

5.2.2 Kasus dan Hasil pengujian

Pengujian akan dilakukan satu persatu sesuai dengan rencana pengujian yang telah direncanakan. Berikut ini adalah hasil pengujiannya :

5.2.2.1 Pengujian Untuk Tampilan User

Pengujian ini dilakukan pada tampilan user dari website Distro Savannas Bandung sesuai dengan rencana pengujian yang telah dibuat.

1. Proses Registrasi Member

Berikut ini adalah hasil pengujian registrasi member.

Tabel 5.3
Pengujian Registrasi Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data pendaftaran member	Berhasil mendaftar dan memunculkan halaman konfirmasi sukses mendaftar	Berhasil dan masuk ke halaman konfirmasi sukses mendaftar	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi lengkap form pendaftaran	Registrasi tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap form pendaftaran	Muncul pesan “Harap isi semua form pendaftaran dengan lengkap“	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisi Form dengan format data yang tidak `valid	Muncul validasi data berdasarkan form yang diisi	Muncul pesan validasi berdasarkan form yang salah diisi	[X] diterima [ ] ditolak

2. Proses Login User

Berikut ini adalah hasil pengujian login user.

Tabel 5.4
Pengujian Login User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Username dan Password Valid	Berhasil login dan masuk ke menu utama member	Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama member	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Kombinasi Password dan Username dengan data yang tidak valid	Gagal login dan muncul pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda masukkan salah”	Login gagal dan muncu pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda masukkan salah”	[X] diterima [ ] ditolak

3. Pesanan Barang

Berikut ini adalah hasil pengujian pemesanan barang.

Tabel 5.5
Pengujian Pemesanan Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan data pemesanan ke keranjang belanja dengan menekan tombol “keranjang belanja”	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja dan muncul halaman keranjang belanja.	[X] diterima [ ] ditolak

Mengupdate jumlah pesanan pada field jumlah di keranjang belanja	Jumlah data dikeranjang belanja berhasil di update.	Berhasil mengupdate jumlah pemesanan barang	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Belum login dan menekan tombol "Pesan"	Pemesanan tidak dapat dilakukan dan Muncul pesan "silakan login atau daftar terlebih dahulu"	Muncul pesan "silakan login atau daftar terlebih dahulu"	[X] diterima [ ] ditolak
Memasukkan field jumlah bukan dengan angka	Update jumlah tidak dapat dilakukan dan field jumlah kosong	Field jumlah di keranjang belanja kosong	[X] diterima [ ] ditolak

5. Input Isi Data Pemesan

Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan data pemesan setelah melakukan proses pemesanan. Selanjutnya data pembeli ini akan dimasukkan ke data Anggota.

Tabel 5.6
Pengujian Input data pemesan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data pemesan dengan format yang benar	Data pemesan berhasil dimasukkan dan muncul Pesanan anda telah kami terima.	Muncul halaman detail pesanan dengan data pemesan yang telah diinputkan	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memosongkan salah satu field pemesan	muncul field yang kosong menjadi berwarna merah.	Muncul pesan “field yang kosong menjadi berwarna merah“	[X] diterima [ ] ditolak
Tidak menandai check box syarat dan ketentuan	Jika anda menyetujui check list syarat dan ketentuan	Muncul pesan jika check box syarat dan ketentuan tidak diisi	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2 Pengujian Untuk Tampilan Admin

Pengujian ini dilakukan pada tampilan Administrator dari website Distro Savannas Bandung sesuai dengan rencana pengujian yang telah dibuat.

1. Proses Login Admin

Berikut ini adalah hasil pengujian login Admin.

Tabel 5.7
Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Username dan Password Valid	Berhasil login dan masuk ke menu utama Administrator	Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama Administrator	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Kombinasi Password dan Username dengan data yang tidak	Gagal login dan muncul pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda masukkan salah”	Login gagal dan muncul pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda	[X] diterima [ ] ditolak

valid		masukkan salah”	

2. Anggota

Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan dan pengeditan data anggota oleh admin

.

Tabel 5.8
Pengujian Input Dan Edit Data Anggota

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data anggota dengan data valid	Input data anggota berhasil	Data anggota baru berhasil di input.	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data anggota dengan data baru valid	Edit data anggota berhasil	Data Anggota berhasil diedit	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data anggota dengan format tidak valid	Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak
Tidak mengisi semua data dalam Input data	Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan “Isi data dengan Lengkap”	Muncul pesan “Isi data dengan Lengkap”	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data anggota dengan format tidak valid	Data tidak berhasil di Edit dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak

Mengosongkan data dalam Edit data	Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan “Isi data dengan Lengkap”	Muncul pesan “isi data dengan lengkap”	[X] diterima [ ] ditolak

3. Produk

Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan dan pengeditan data produk oleh admin

Tabel 5.9
Pengujian Input Dan Edit Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data Produk dengan data valid	Input data produk berhasil	Data produk baru berhasil di input.	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data Produk dengan data baru valid	Edit data Produk berhasil	Data Produk berhasil diedit	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data Produk dengan format tidak valid	Data Produk tidak berhasil di input dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak
Tidak mengisi semua data dalam Input data	Data Produk tidak berhasil di input dan Muncul pesan “Data Produk harus lengkap”	Muncul pesan “Data produk harus lengkap”	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data Produkdengan format tidak	Data Produk tidak berhasil di Edit dan Muncul pesan validasi	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak

valid	data di form yang tidak valid		
Mengosongkan data dalam Edit data	Data tidak berhasil di input dan Muncul pesan “Isi data dengan Lengkap”	Muncul pesan “isi data dengan lengkap”	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan dengan kasus diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa program Website Distro Savannas Bandung bebas dari kesalahan *syntax* dan secara fungsional telah mengeluarkan hasil yang *valid* karena proses validasi data dapat berfungsi dengan baik.