BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Membentuk suatu negara yang kokoh tentunya membutuhkan sumber daya manusia yang berkualitas di berbagai bidang. Dan dalam hal ini dapat kita rasakan dengan adanya suatu lembaga pendidikan pada suatu negara yang memiliki kualitas dalam membentuk manusia-manusia selaku penduduk suatu negara menjadi salah satu sumber daya berkualitas yang dapat berguna bagi perkembangan negara tersebut.

Telah terjadi berbagai perkembangan pada ilmu pengetahuan dan teknologi untuk saat ini, tentunya nilai suatu informansi menjadi salah satu bentuk kebutuhan yang dirasakan oleh setiap orang baik dikalangan orang tua, remaja maupun anak kecil. Ini dapat kita lihat dengan banyak munculnya berbagai media, baik itu media cetak maupun elektronik yang merupakan pihak penyedia layanan informasi,.

Komputer yang merupakan salah satu bentuk dari hasil perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sekarang sudah mulai banyak digunakan sebagai salah satu media untuk mendapatkan suatu informasi dan sebagai salah satu sarana untuk menunjang suatu pekerjaan agar pekerjaan tersebut dapat dilakukan menjadi lebih efektif dan efisien. Maka dari itu penggunaan komputer pada saat ini sudah mulai memasyarakat di berbagai kalangan baik dari kalangan pemerintah maupun swasta.

Sekolah adalah salah satu wadah penyedia layanan untuk pendidikan akan sangat membutuhkan adanya efisiensi dan efektifitas kerja yang dihasilkan oleh

komputer dalam menunjang berbagai aktivitas di sekolah salah satunya di perpustakaan. SMA Pasundan 1 Cianjur yang terletak di Jln. Pasundan No. 31, pada saat ini kegiatan proses peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan SMA Pasundan 1 Cianjur masih dilakukan secara manual, yaitu masih menggunakan sistem pencatatan pada buku sehingga pengolahan pada data-data tersebut akan membutuhan waktu yang cukup lama, dan pada data-data tersebut kurang terjamin dari segi keamanannya, sehingga ini akan menghambat kinerja di bagian perpustakaan dalam pengolahan data dan memberikan informasi kepada siswa. Dalam segi pelayanan proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan masih ditemukan berbagai kendala, karena ketika seorang anggota akan melakukan proses peminjaman ataupun pengembalian buku, petugas perpustakaan sebelumnya harus melakukan pemeriksaaan terlebih dahulu pada buku peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan, dengan tujuan petugas dapat mengetahui apakah anggota tersebut pernah melakukan peminjaman buku sebelumnya, atau anggota tersebut masih memiliki tunggakan buku yang harus dikembalikan pada perpustakaan. Dalam hal proses pembuatan laporan perpustakaan, petugas pun masih banyak memiliki kendala, contohnya pada pembuatan laporan data anggota perpustakaan, karena petugas membutuhkan waktu yang cukup lama dalam menyajikan sebuah laporan anggota dimana proses penyajian laporan tersebut meliputi pembuatan rekapitulasi dari dokumen atau arsip-arsip terlebih dahulu sehingga bentuk laporan yang

dihasilkan kurang akurat dan tidak adanya efisiensi waktu dalam pembuatan laporan anggota tersebut.

Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut sekolah membutuhkan suatu program aplikasi berbasis *client-server* yang menunjang kinerja pada bagian perpustakaan agar lebih efektif dan efisien dalam pengolahan data dan penyajian informasi menjadi lebih cepat, dari masalah-masalah yang terjadi maka penulis membuat skripsi dengan judul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMA PASUNDAN 1 CIANJUR".**

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Permasalahan-permasalahan tidak terjadi dengan sendirinya, tetapi ada yang menyebabkannya. Sistem Informasi Perpustakaan yang sangat dibutuhkan oleh petugas dalam menjalankan tugasnya dan sebagai salah satu sarana bagi siswa dalam peningkatan kualitas pelayanan dan penyajian informasi yang cepat dan akurat.

Mengingat permasalahan diatas maka penulis mengidentifikasikan penyebab masalah-masalah yang terjadi pada SMA Pasundan 1 Cianjur sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Setelah meneliti lebih dalam berdasarkan latar belakang yang ada dan permasalahan yang timbul pada SMA Pasundan 1 Cianjur, maka penulis mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Pada proses pendaftaran menjadi anggota perpustakaan, petugas masih melakukan secara manual yaitu dengan melakukan pencatatan data anggota pada buku anggota perpustakaan.
2. Pada proses peminjaman dan pengembalian buku, masih di lakukan secara manual yaitu dengan mencatat ke dalam buku.
3. Dalam hal percarian buku masih dilakukan secara manual, yaitu dengan mencari langsung buku yang bersangkutan pada rak-rak buku.
4. Proses pembuatan laporan masih dilakukan secara manual, sehingga laporan yang dihasilkan kurang akurat dan membutuhkan waktu yang lama.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas, yang menjadi permasalah dalam perbahasan ini adalah :

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang saat ini sedang berjalan di SMA Pasundan 1 Cianjur.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMA Pasundan 1 Cianjur agar dapat berfungsi secara efektif dan efisien.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan SMA Pasundan 1 Cianjur.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan pada perpustakaan di SMA Pasundan 1 Cianjur.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Mengacu pada permasalahan yang ada di SMA Pasundan 1 Cianjur. Maka maksud dari diadakannya penelitian ini adalah membangun Sistem Informasi Perpustakaan di SMA Pasundan1 Cianjur sebagai sarana untuk meningkatkan efektivitas kerja petugas perpustakaan.

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Perpustakaan yang dapat menunjang kinerja bagian perpustakaan yang ada di SMA Pasundan 1 Cianjur guna membantu memberikan solusi yang efektif dan efisien.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem informasi yang sedang berjalan pada bagian perpustakaan di SMA Pasundan 1 Cianjur.
2. Untuk merancang sebuah sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di SMA Pasundan 1 Cianjur agar dapat berfungsi secara efektif dan efisien.
3. Untuk menguji program sistem informasi perpustakaan pada bagian perpustakaan di SMA Pasundan 1 Cianjur.
4. Untuk mengimplementasikan suatu sistem informasi perpustakaan pada bagian perptsuakaan di SMA Pasundan 1 Cianjur.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dalam penelitian ini diharapkan dapat memecahkan masalah atau kendala yang dihadapi serta dapat memberikan manfaat. Begitu pula halnya dengan penulis, diharapkan penelitian yang dilakukan dapat memberikan manfaat bagi semua pihak terutama ditempat penulis melakukan penelitian yaitu di SMA Pasundan 1 Cianjur

1.4.1.Kegunaan Praktis

Diharapkan dengan penelitian ini, penulis dapat membantu memecahkan kendala yang dihadapi oleh SMA Pasundan 1 Cianjur sehingga dapat meningkatkan kinerja sekolah terutama di bagian perpustakaan.

1.4.2.Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis dari penelitian ini sebagai bahan masukan mengenai perancangan Sistem Informasi Perpustakaan serta untuk memberikan sumbang saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan dan masukan yang positif yang diharapkan akan bermanfaat bagi :

1. Bagi Pengembang Ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan antara ilmu manajemen (teori) dengan kejadian yang terjadi langsung dilapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

2. Bagi Peneliti Lain

1) Dapat digunakan sebagai bahan acuan dalam mengembangkan system penerimaan siswa baru untuk selanjutnya.
2) Sebagai bahan perbandingan bagi pihak yang memerlukan informasi yang berhubungan dengan topik yang dibahas Penulis.

3. Bagi Penulis

1) Untuk memenuhi salah satu syarat penyelesaian Program S-1, Fakultas Teknik & Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia.
2) Untuk mengaplikasikan pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan dan membandingkannya dengan keadaan yang sebenarnya dilapangan.
3) Untuk menambah wawasan dan pengetahuan mengenai penerimaan siswa baru.

1.5. Batasan Masalah

Dalam batasan masalah, penulis membatasi ruang lingkup penelitian hanya mencakup pada:

1. Sistem informasi yang dibuat hanya dalam ruang lingkup sistem informasi perpustakaan di SMA Pasundan 1 Cianjur.
2. Kegiatan-kegiatan yang dilakukan hanya meliputi proses pendaftaran, peminjaman buku, pengembalian buku pada perpustakan SMA Pasundan 1 Cianjur.
3. Pada sistem yang dibangun tidak membahas penerimaan buku yang masuk ke perpustakaan SMA Pasundan 1 Cianjur.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan di SMA Pasundan 1 Cianjur yang beralamat di Jl. Pasundan No 31 Telp (0263)26291 - 271602 Cianjur 43281. Adapun jadwal penelitian tugas akhir ini terdapat pada tabel 1.1.

Table 1.1 Jadwal Penelitian

NO	Jadwal Kegiatan	2011															
		Agustus				September				Okteber				November			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan data																
2	Analysis																
3	Design																
4	Coding																
5	Testing																
6	Maintenance																