D A F T A R I S I

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 4

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi 7

2.1.1. Definisi Sistem 7

2.1.2. Karakteristik Sistem 10

2.1.3. Klasifikasi Sistem..... 14

2.1.4. Model Umum Suatu Sistem 16

2.2. Definisi Informasi 16

2.2.1. Pengolahan data..... 17

2.2.2. Siklus Informasi 18

2.2.3. Kualitas Informasi 19

2.2.4. Nilai Informasi 19

2.3. Definisi Sistem Informasi..... 20

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 21

2.3.2. Sumber Daya Sistem Informasi..... 23

2.3.3. Jenis-Jenis Sistem Informasi 25

2.4. Konsep Dasar Basis Data 26

2.4.1. Pengertian Basis Data..... 26

2.4.2. Tujuan Pengolahan Basis Data 26

2.5. Pengertian Jaringan Komputer 27

2.5.1. Jenis – jenis Jaringan Komputer 28

2.5.2. Topologi Jaringan Komputer 30

2.5.3. Manfaat Jaringan Komputer 32

2.6. Perangkat Lunak Pendukung 33

2.6.1. NetBeans IDE 6.8.1 33
2.6.2. Xampp 34
2.6.3. MySQL (Database Server) 36
2.7. Teori Penjualan 37

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 38
3.1.1. Sejarah Singkat Restoran Tulang Jambal 38
3.1.2. Visi Dan Misi Restoran Tulang Jambal 39
3.1.2.1. Visi Restoran Tulang Jambal 39
3.1.2.2. Misi Restoran Tulang Jambal 39
3.1.3. Struktur Organisasi 39
3.1.4. Deskripsi Tugas 40
3.2. Metode Penelitian 42
3.2.1. Desain Penelitian 43
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.2.1. Sumber Data Primer 44
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 44
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 45
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 45
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 45
3.2.3.3. Alat Bantu Perancangan dan Analisis 47
1) *UseCase Diagram* 47

2) *Class Diagram* 48

3) *Activity Diagram* 49

4) *Sequence Diagram* 50

5) *Component Diagram* 51

6) *Deployment Diagram* 52

3.2.4. Pengujian Software 52

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis yang Sedang Berjalan 54

4.1.1. Analisis Kebutuhan 54

4.1.1.1. Usecase Diagram 54

4.1.1.2. Skenario Usecase 55

4.1.1.3. Activity Diagram 57

4.1.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 58

4.2. Perancangan Sistem 60

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem yang diusulkan 60

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 60

4.2.3. Perancangan Prosedure yang Diusulkan 61

4.2.3.1. Usecase Diagram 61

4.2.3.2. Skenario Usecase 62

4.2.3.3. Activity Diagram 65

4.2.3.4. Sequence Diagram 67

4.2.3.5. Class Diagram 71

4.2.3.6. Component Diagram 73

4.2.3.7. Deployment Diagram 74
4.2.3.8. Kodefikasi 75
4.2.4. Perancangan Antar Muka 77
4.2.4.1. Perancangan Struktur Menu..... 77
4.2.4.2. Perancangan Input 77
4.2.4.3. Perancangan Output..... 83
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1. Implementasi 87
5.1.1. Batasan Implementasi..... 87
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 88
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 88
5.1.4. Implementasi Basis Data 88
5.1.5. Implementasi Antar Muka 91
5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama..... 91
5.1.5.2. Implementasi Menu file 92
5.1.5.3. Implementasi Menu Data 93
5.1.5.4. Implementasi Menu Layanan 94
5.1.5.5. Implementasi Menu Setting 94
5.1.5.6. Implementasi Menu Laporan 94
5.1.6. Implementasi Instalasi Program..... 95
5.1.7. Pengunaan Program 98
5.2. Pengujian 105
5.2.1. Rencana Pengujian 105

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 106

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 110

BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 111

6.2. Saran 112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN