ABSTRAK

Restoran Tulang Jambal merupakan suatu usaha kuliner bandung yang bergerak di bidang penjualan makanan dan minuman, Dimana pada rumah makan ini menu khas yang diberikan adalah ikan jambal roti yang diolah sedemikian rupa sehingga dapat disajikan dengan menarik. Maka tujuan dari perancangan Aplikasi penjualan pada restoran tulang jambal ini, untuk mengetahui bagaimana perancangan aplikasi restoran tulang jambal dan untuk melakukan implementasi dari Aplikasi tulang jambal tersebut. Dari hasil penelitian ini akan memberikan suatu Aplikasi restoran tulang jambal agar data transaksi dan pengelolaan laporan dapat terkelola dengan baik.

Metode yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi tulang jambal ini dan penyusun laporan skripsi ini adalah metode pengumpulan data (*Data Gathering*), metode wawancara, observasi, analisa sistem, merancang dan mengimplementasi. Metode Pengembangan Sistem yang digunakan oleh penulis dalam perancangan Sistem Informasi ini yaitu menggunakan *Model Prototyping*, *Prototyping* merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dalam menerapkan rancangan yang telah di buat, di butuhkan beberapa *software* untuk membuat program aplikasi restoran tulang jambal yaitu *Java Netbeands IDE 6.8.1* dan *MySql*.

Hasil yang ingin dicapai adalah suatu aplikasi restoran tulang jambal yang dapat mempermudah dalam pengelolaan laporan penjualan. Seperti adanya penyimpanan secara otomatis dalam database.

Kata kunci: Restoran Tulang Jambal, Metode, Penjualan