BAB III
DUNIA FANTASI

3.1. Objek Penelitian

Adapun Perusahaan yang dijadikan sebagai objek penelitian adalah Dunia Fantasi yang berlokasi di kawasan Taman Impian Jaya Ancol, Jl. Lodan Timur No.7 Jakarta Utara.

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan

Batu pertama pembangunan Dunia Fantasi diletakan pada tanggal 17 September 1982, peletakan tiang pancang pada tanggal6 Agustus 1983 dan selesai tiang pancang yang terakhir pada tanggal 14 Juni 1986 oleh Gubernur DKI Jakarta saat itu R. Soeprapto. Pembangunan diselesaikan dalam kurun waktu kurang dari 2 tahun dengan luas 9,5 Hektar dengan biaya dari pinjaman Bank BNI 1946. Pembukaan Dunia Fantasi untuk pertama kali diresmikan oleh Menparpostel pada saat itu H. Ahmad Taher dan dibuka untuk umum pada tanggal 29 agustus 1986.

3.2. Kawasan Dunia Fantasi

Dewasa ini Dunia Fantasi menempati areal seluas 20 Hektar dengan jumlah 27 wahana dengan masing-masing kawasan yang terbagi atas 8 kawasan diantaranya :

- Kawasan Jakarta
- Kawasan Balada Kera
- Kawasan Amerika
- Kawasan Eropa

- Kawasan Indonesia
- Kawasan Hikayat
- Kawasan Yunani
- Kawasan Asia



Gambar III.23. Peta kawasan Dunia Fantasi

Sumber : www.ancol.com

3.3. Logo Dunia Fantasi

Logo Dufan sendiri adalah *logogram* yang berasal dari bagian kepala maskot Dunia Fantasi yang bernama Dufan (sosok karakter dari visual kera bekantan) dan *logotype* berupa tanda tangan dari karakter Dufan.



Gambar III.24. Logo Dunia Fantasi yang dibuat pada tahun 1986, 1994, 2004.

Sumber : Data telah diolah oleh peneliti

3.4. Maskot Dunia Fantasi

Dunia Fantasi memiliki maskot utama yaitu Dufan yang dilambangkan dengan kera bekantan yang berasal dari Kalimantan Selatan yang keberadaanya sudah sangat langka, maka dijadikan sebagai maskot karena kelangkaan dan keunikan.



Gambar III.25. Maskot dan *logotype* Dunia Fantasi .

Sumber : Departemen Perencanaan dan Desain Dunia Fantasi



Gambar III.26. Karakter Dufan

Sumber : Departemen Perencanaan dan Desain Dunia Fantasi

Berikut Biodata karakter Dufan :

Nama	: Dufan
Tempat tanggal lahir	: Ancol, 29 Agustus 1985
Bintang	: Virgo
Jenis kelamin	: Laki-laki
Tinggi badan	: 3 modul
Bentuk badan	: Sedang
Sifat dominan	: Pemimpin, kreatif, jahil
Sifat positif	: Cerdas, bijak, berani
Sifat negatif	: Mata keranjang, boros/royal
Ciri Lain	: Hidung menggantung kemerahan

Ada pula karakter pendukung diantaranya :

- Dufi : pasangan karakter Dufan
- Kabul : Katak Gembul
- Bije : Bison jenaka
- Garin : Garuda Indonesia
- Tanit : Tapir Genit
- Kombi : Komodo Gembira
- Cili : Kancil Cilik
- Barus : Babi Rakus



Gambar III.27. Dufan dan karakter pendukung

Sumber : www.ancol.com

3.5. Lagu Dunia Fantasi

Dunia Fantasi memiliki lagu yang selalu diputar berulang-ulang diseluruh area Dunia Fantasi, berikut lirik dari lagu tersebut :

Masuki dunia fantasi
Dunia ajaib nan mempesona
Dunia sensasi penuh atraksi
Rekreasi tuk keluarga

Marilah kita pergi sekeluarga
Untuk dapat puas bahagia
Dalam dunia yg mempesona
Dunia fantasi kita

Marilah nyanyi dan tertawa gembira
Dalam dunia penuh impian
Khayalan membawa harapan
Dunia fantasi kita
Dunia fantasi kita... bergembira... di Dunia...
Fantasi... kita...

3.6. Misi Dunia Fantasi

- Rekreasi yang selalu berkembang dan terdepan dengan menggunakan produk dan pelayanan prima untuk memberikan pengalaman fantastik melalui karya profesional dan berteknologi

- Menjadi pusat taman rekreasi bertema penuh keajaiban dan kegembiraan bagi seluruh keluarga yang menyajikan wahana, acara, suasana, dan pelayanan yang prima

- Menjadi contoh sukses kerjasama antara pemerintah dan swasta

- Menjadi daerah tujuan wisata keluarga terlengkap di Asia Tenggara.

- Menjadi kawasan hunian paling harmonis, unik dan modern di Jakarta sebagai bagian dari *Jakarta Waterfront City*

- Melakukan pengembangan yang berkesinambungan

- Menjadi salah satu sumber pendapatan asli daerah

- Berpartisipasi aktif dalam membangun komunitas dan lingkungan Ibu Kota Republik Indonesia

3.7. Moto Dunia Fantasi

Sertificate : ISO 9001 : 2000

Tanggal 8 Januari 2002	:	Original approval
Tanggal 8 Januari 2002	:	Current Sertificate
Oleh	:	Lloyd's Register Quality Assurance
Dalam sistem	:	Pelayanan, Operasional, Administrasi & Manajemen

3.8. Wahana Permainan

Dunia Fantasi memiliki 25 (dua puluh lima) wahana permainan dengan beragam fasilitas pendukung di dalamnya diantaranya :

- Turangga-rangga / *Merry Go Round,* yaitu sebuah komidi putar yang dilengkapi dengan 40 (empat puluh) kuda tunggangan serta dihiasi ribuan lampu berkelap-kelip yang membuat suasana meriah semarak.

- Balada Kera / *Monkey Theater,* yaitu sebuah pertunjukan yang menyajikan musik operet karikatural yang diperankan oleh 23 (dua puluh tiga) boneka animatronik berbentuk primata.

- Ubanga-ubanga / *Bumper Cars,* yaitu permainan mengendarai mobil senggol yang mengasyikkan untuk anak-anak dengan batas tinggi maksimal 125 cm bagi yang ingin menikmati wahana ini.

- Bianglala / *Giant Ferris Wheel,* yaitu wahana kincir raksasa setinggi 33 meter ini merupakan salah satu bangunan yang tertinggi mencuat kelangit di kawasan Dunia Fantasi, sehingga jika kita berada di bagian atas kincir akan terlihat keindahan cakrawala laut serta bangunan seisi Dunia Fantasi. Bianglala dibangun dengan gaya arsitektur bernuansa Thailand.

- Kora-kora / *Boat Swing.* Yaitu wahana perahu ayun tongkang bergaya Korea yang berayun-ayun sangat tinggi dan mendebarkan.

- Gajah Bledug / *Flying Elephant,* yaitu wahana permainan berbentuk gajah bergaya India yang bisa terbang, berputar-putar dan bergoyang.

- Baku Toki / *Bumper Cars,* yaitu wahana permainan tantangan mengendarai mobil senggol yang diperuntukan bagi kalangan remaja dan dewasa dengan batas tinggi pengendara minimal 125 cm.

- Burung Tempur / *Pterodactyle Fighting Bird* yaitu wahana berupa pesawat tempur berbentuk burung robot yang terbang setinggi 15 meter.

- Rajawali / *The Flying Condors,* yaitu wahana dimana gondolanya berbentuk burung rajawali yang bisa bergerak memutar, naik turun hingga ketinggian 23 meter dengan kecepatan tinggi.

- *Theater Simulator,* yaitu wahana simulator tiga dimensi dengan rancangan bangunan bergaya mesir kuno.

- Arung Jeram / *River Raft Ride,* yaitu wahana petualangan penuh sensai dengan trek lintasan sepanjang 325 meter, terjalnya medan dan deburan ombaknya serasa berada di sungai yang penuh dengan rintangan untuk mengarunginya, atraktif, penuh emosi dan harus siap basah.

- Perang Bintang / *Interactive Dark Ride,* yaitu wahana permainan petualangan interaktif yang futuristik, mencekam, fantastis, penuh imajinasi dan dramatis. Dengan dukungan teknologi dari Jerman, pengunjung akan merasakan situasi permainan perang yang sungguh nyata.

- Halilintar / *Loop-the loop Corkscrew Coaster,* yaitu wahana kereta layang puntir yang sangat mendebarkan, kecepatan tinggi, naik turun, menikung tajam dan berputar seakan mau terjun.

- Pontang-pontang / *Scramble Ride,* yaitu wahana dengan kendaraan beroda tiga yang membuat orang terayun dan terpontang-panting dalam kegembiraan ketika roda-roda berputar pada porosnya, wahana ini membutuhkan ketahanan fisik yang prima menguji daya tahan dengan bantingan, melesat dan melempar.
- Ontang-anting / *Flying Chair,* yaitu wahana kursi ajaib yang disulap menjadi komidi putar yang melambungkan pengunjung hingga serasa terbang.

- Ombang-ombang / *Trabant Ride,* yaitu wahana berupa piring raksasa yang bergerak dalam alunan gelombang yang mendebarkan.

- Pentas Prestasi, yaitu pertunjukan *indoor* menyajikan dan mempresentasikan ilmu pengetahuan tentang ilmu fisika yang diterapkan pada tiap wahana di Dunia Fantasi dengan bantuan model miniatur mini.

- Istana Boneka / *Puppet Castle,* yaitu wahana yang diperuntukan bagi segala umur yang di dalamnya terdapat 600 (enam ratus) boneka animasi dengan teknologi canggih, dan dirancang dengan arsitektur bergaya eropa klasik, berwarna-warni hingga menghasilkan bangunan yang semarak dan unik, dengan menggunakan sarana air (perahu) pengunjung dapat menikmati suasana etnik nusantara dan sebagian belahan dunia diiringi lagu khas Dunia Fantasi.

- Kicir-kicir / *Power Surge,* yaitu wahana yang berbentuk lengan dan jari tangan dengan putaran melintir 180 derajat.

- Hysteria / *Free Fall,* yaitu wahana yang berbentuk seperti roket yang membawa pengunjung keatas dengan lambat dan turun dengan kecepatan hingga 257 m/s.

- Alap-alap / *Mini Roller Coaster,* yaitu wahana kereta layang puntir mini yang dapat dinaiki anak-anak.

- Tornado / *Wind Shear,* yaitu wahana yang menguji adrenalin dengan berputar-putar di atas ketinggian sembari di semproti air.

- Niagara-gara / *Flume Ride,* yaitu wahana yang berbentuk kayu gelondongan yang meluncur mengikuti arus air, kemudian pada klimaksnya naik setinggi 13 meter dan terjun seolah mencebur mengikuti aliran air terjun dan semburan air yang membasahi.

- Rumah Miring / *Titing House,* yaitu wahana bangunan bergaya *country* yang membuat seolah kita kehilangan gaya gravitasi dan logika yang berbalik.

- Rumah Kaca / *Mirror Maze*, yaitu wahana rumah jahil yang terdiri dari labirin berdinding kaca sepanjang 90 meter yang memberikan refleksi tak terbatas yang membuat seolah-olah tak ada dimensi ruang.

- Poci-poci / *Tea Cup*, yaitu wahana yang menantang, mutar meliuk, berbentuk cangkir yang menantang ketahanan perut dan kepala.